

הטיפול בקלפי עונשין

מיכה עמית

חוקים 48-52 מכסים את הנושא של קלף עונשין.
שני החוקים הראשונים הם חוקים מקדמיים, או הגדרות:

חוק 48 דן בקלף שנחשף על ידי הכרוז. בקצרה:

- קלף שנפל בטעות אינו קלף ששחקן
- לכרוז או לדומם לעולם אין קלף עונשין
- אם היה מצב של LOOT, והכרוז חשף את קלפיו - הוא הופך לדומם (54)
- אם הכרוז מראה את קלפיו בזמן המשחק - מניחים שהוא התכוון לעשות claim (חוק 68), אלא אם ברור שזו לא היתה כוונתו.

חוק 49 דן בקלף שנחשף על ידי מגן. בקצרה, במצבים הבאים:

- כאשר מגן חושף קלף, בכוונה או שלא,
 - כאשר הוא מחזיק אותו בצורה ששותפו יכול היה לראות את הקלף*,
 - כאשר הוא נוקב בשמו של קלף שנמצא בידו,
- בעקרון, במקרים האלה יש מצב של קלף עונשין.
(יש כמה ניואנסים שלא ניכנס אליהם היום).

* הקלף היה במצב שהשותף יכול היה לראות את פניו. אתה יכול להראות ליריבים שלך כמה קלפים שתוצה, והם לא יהפכו לקלפי עונשין כל עוד שותפך לא יכול לראות אותם.

ועכשיו מגיעים לחוק 50, שהוא החוק העיקרי המתייחס לקלפי עונשין.

הכלל הבסיסי:

הכלל הבסיסי, שכולנו מכירים, הוא:

קלף העונשין נשאר גלוי על השולחן,
והוא חייב להיות משחק בהזדמנות החוקית הראשונה.

אבל הכלל הזה לא תמיד נכון, ויש עוד כמה דברים חשובים מאוד, שקשורים לנושא,
אבל לעתים קרובות מתעלמים מהם - ועל זה נדבר היום.

הדבר הראשון שנחדד הוא שלא כל קלפי העונשים נולדו שווים...
החוק מבדיל בין **קלף עונשין בכיר** ל**קלף עונשין זוטר**.

נתבונן בכמה מקרים:

- קלף שנחשף בכוונה בטרם עת
- מחדל שתוקן
- קלף שהובל שלא בתור
- קלף שהובל בכוונה
- יש מספר קלפי עונשין לאותו שחקן
- שני קלפים שוחקו לאותה לקיחה שלא בכוונה
- קלף נפל בטעות מהיד
- שני קלפים נפלו בטעות

בכל המקרים האלה יש קלף עונשין. אז **מה ההבדל?**

קלף עונשין בכיר	קלף עונשין זוטר
כל המקרים האחרים (שזה כמעט תמיד...)	חייבים להתקיים <u>כל</u> התנאים הבאים: ü הקלף נשמט בטעות ü קלף בודד ü הקלף קטן מ-10.

כלומר קלף שנחשף בשגגה (למשל קלף שנשמט בעת ששוחק קלף אחר, או כאשר שני קלפים שוחקו ביחד - "נדבקו" זה לזה) הופך להיות "קלף עונשין זוטר" (Minor Penalty Card), ובתנאי שהקלף הוא לכל היותר 9, ובתנאי נוסף שהוא יחיד.

כל קלף בערך של 10 ומעלה הוא לעולם קלף עונשין בכיר. אם יש יותר מקלף עונשין אחד לאותו שחקן - כולם הופכים להיות בכירים (גם אם נחשפו שלא בכוונה). שימו לב שקלף עונשין זוטר יכול להפוך לבכיר אם נוסף אליו עוד קלף עונשין. קלף עונשין בכיר אינו יכול להפוך לעולם לזוטר.

המונח "קלף עונשין זוטר" הוא מאד מבלבל, כיוון שזה בעצם לא קלף עונשין (ובאנגלית הוא אפילו יותר מבלבל, כי הוא נקרא "minor", וזה מזכיר חלק מן הסדרות, ובעצם אין שום קשר). כדאי מאד לחשוב עליו כ"קלף מוגבל".

במילים אחרות אפשר לומר שקלף עונשין זוטר הוא קלף שהוא בעצם נספח לקלפים שנמצאים עדיין ביד של השחקן.

חלה עליו מגבלה אחת בלבד:

אם השחקן בוחר לשחק קלף נמוך (קטן מ-10) מאותה סדרה, עליו לשחק קודם את קלף העונשין.

אין שום מגבלה אחרת: הוא לא חייב להוביל את הקלף, ועל השותף לא חלות מגבלות הובלה.

כלומר, הכלל של "הזדמנות חוקית הראשונה" אינו חל על קלף עונשין זוטר. שחקן, שיש לו קלף עונשין זוטר, רשאי לשחק קלף מכובד באותה סדרה במקום קלף העונשין.

דוגמא: יש לי קלף עונשין זוטר שהוא 6♠. הכרוז, משמאלי, מוביל ♠, השותף משחק נמוך והכרוז מבקש K מהדומם. אני רשאי לזכות בלקיחה עם האס שבידי, ואינני חייב לשחק את קלף העונשין שלי.

מה שאנחנו נתקלים כמנהלי תחרויות בהרבה מקרים, זה קלפים שנחשפו על ידי המגן בכוונה - כגון בעת ביצוע מחדל, או בהובלה מחוץ לתור. יש גם מצבים אחרים, ונסקור את רוב המקרים (תמיד יש משהו חדש ללמוד...)

בדקות הבאות ננסה לתת לכם "הוראות הפעלה" איך לטפל במקרים של קלף עונשין: מה אנחנו צריכים לבדוק, איך אנחנו פוסקים, ומה אנחנו צריכים להגיד לשחקנים בשולחן.

הדבר הראשון שצריך מנהל התחרות לבדוק זה האם מדובר בקלף עונשין בכיר או זוטר. כאמור - כמעט תמיד מדובר באמת בקלף עונשין בכיר.

אז מה עושים כשיש לנו קלף עונשין, והגדרנו את סוגו:

הכרוז

יש לזכור כי לעולם **אין קלף עונשין לכרוז או לדומם**, והכרוז אינו כפוף לכל עונש על חשיפת קלף.

מסקנה: כרוז אינו נדרש לשחק קלף שנשמט בטעות.

הגבלות על המגן המפר

כמו שאמרנו בהתחלה, וזה החלק שכולם כבר יודעים, **המגן המפר חייב לשחק קלף העונשין בכיר בהזדמנות החוקית הראשונה**: בין אם הוא מוביל ללקיחה, משרת לסדרה שהובלה, עושה discard, או מנסה לשחק שליט. פשוט וברור. נזכיר מאוחר יותר מקרים מיוחדים.

הגבלות על שותפו של המפר

אם יש קלף עונש בכיר על השולחן, **אסור לשותפו של המפר להוביל ללקיחה עד שיקבל הוראה מהכרוז**. יש להקפיד על כך, אחרת הקלף שמשחק המגן יכול להפוך אף הוא לקלף עונשין, ולסבך עוד יותר את העלילה. גם הכרוז מצידו צריך להשתדל למנוע מהמגן לשחק בטרם יודיע לו על מה הוא רוצה.

לכרוז זמינות 3 אפשרויות. הוא יכול:

- **לדרוש** להוביל קלף מאותה הסדרה של קלף העונשין. במקרה כזה קלף העונשין חדל להיות כזה. הוא חוזר ליד, ואין חובה לשחק אותו באותה לקיחה.
- **לאסור** הובלה מאותה הסדרה. גם במקרה זה קלף העונשין הופך להיות קלף רגיל וחוזר ליד של המפר. האיסור חל על שותפו של המפר גם בלקיחות הבאות כל עוד הוא מחזיק את ההובלה, ובטל ברגע ששחקן אחר זוכה בלקיחה.
- לא לתת **שום מגבלה** על ההובלה הנוכחית. קלף העונשין נשאר על השולחן באותו סטטוס של קלף עונשין בכיר, וההגבלות הנ"ל יכולות לחול בהמשך המשחק, אם אחד המגינים מקבל את ההובלה.

לתשומת לב: אחד המקרים השכיחים ביותר לשימוש בחוק זה (ואני מקווה שכולם יודעים את זה בעל-פה) הוא במקרה של **הובלה מחוץ לתור**, כאשר הכרוז אינו מקבל את ההובלה. בעצם מה שקורה הוא שהקלף שהובל הופך להיות קלף עונשין בכיר. עכשיו השותף שלו צריך להוביל, כאשר מולו יש קלף עונשין, ואת זה ראינו עכשיו.

ועוד נזכיר: אם יש קלף עונשין **זוטר** על השולחן - אין שום מגבלה על ההובלה.

יותר מקלף עונשין אחד

חוק 51 מטפל במקרה שיש כמה קלפי עונשין.

תורו של המפר: במקרה כזה **הכרוז בוחר** איזה קלף עונשין הוא רוצה שהמגן ישחק.

בתורו של שותפו של המפר, מבדילים בין כמה מקרים:

אם יש כמה קלפי עונשין והם **מאותה הסדרה**, אז במקרה שהכרוז דורש או אוסר הובלה של אותה סדרה (משותפו של המפר), כל הקלפים חדלים להיות קלפי עונשין וחוזרים ליד של המפר.

אם יש כמה קלפי עונשין והם **מסדרות שונות**, הכרוז רשאי לדרוש או לאסור הובלה בכל סדרה שיש בה קלף חשוף. אם עשה כן - כל קלפי העונשין מאותה סדרה חוזרים ליד.

קלף העונשין לא שוחק

חוק 52 מטפל במקרה שקלף העונשין לא שוחק או הובל, כנדרש על פי החוק. אני אשאיר לכם לקרוא מה לעשות במקרה כזה.