

הגנה - המשחק הנכון של היד השנייה

אפרים בריפמן



(א) יד שנייה - נמוך

אם תשחקו A בחוזה עם שליט, יהיה לכרוז רק מפסיד אחד.

	J543	
K86		Q92
	AT7	

דרום מוביל 7. עליכם לשחק את ה-6. כך תזכו בשתי לקיחות: ה-Q וה-K. אם תזכו מיידית ב-K, דרום עלול לעקוף נגד ה-Q שבידי מזרח, ולהפסיד לקיחה אחת בלבד. כלל: כאשר אתם היד השנייה, ברוב המקרים יהיה זה נכון לשחק קלף נמוך.

למרות האמור לעיל ישנם גם מצבים בהם עדיף לשחק ביד השנייה קלף בכיר. כאשר הכרוז מוביל קלף זוטר לכיוון הדומם, כדאי לזכות בלקיחה זו במקרים הבאים:

1. זוהי הלקיחה המכשילה את החוזה.
2. בידכם לקיחות נוספות ובטוחות על מנת להכשיל את החוזה.
3. ישנו חשש שאם לא תזכו בלקיחה זו עכשיו, אתם עלולים לא לזכות בה לעולם.

	Q5	
K86		
	4	

במשחק עם שליט, כאשר דרום יוביל את ה-4 מהיד הסגורה לכיוון ה-Q שבדומם, עליכם לשחק את ה-K. אם לא תזכו ב-K בלקיחה הראשונה אתם עלולים לא לזכות בו לעולם. החלוקה יכולה להיות:

	Q5	
K86		J10932
	A74	
	J53	
Q762		
	4	

השגיאות הנפוצות ביותר במשחק הברידיג' הן אלה הנעשות על-ידי המגן המשחק שני ללקיחה. כאשר אתם מגנים והכרוז מוביל קלף ראשון, יש לשקול בכובד ראש (אך רצוי תוך שמירה על טמפו) מה עליכם לשחק. לעתים קרובות שחקנים נעשים קצרי רוח, להוטים לזכות בלקיחה ומשחקים קלף בכיר. הם אמנם זוכים, אך ברוב המקרים גם מעניקים בכך לכרוז את יתרת הלקיחות ואת החוזה. הנה כמה דוגמאות שכיחות. בכולן אתם מערב והדומם הוא צפון:

	K83	
A95		JT72
	Q64	

כאשר הכרוז מוביל מידו את ה-4, עליכם לשרת ללא היסוס ב-5. זו תהא שגיאה חמורה לשחק בלקיחה הראשונה את ה-A. אם תעשו זאת, דרום יזכה הן ב-K והן ב-Q. אם תניחו את ה-5, דרום יזכה ב-K, אך לא יצליח לזכות בלקיחה נוספת. לאחר שימשיך ב-3 מהדומם, תזכו בשתי לקיחות.

	JT5	
Q86		K932
	A74	

כאשר הכרוז יוביל מידו את ה-4, עליכם לשרת ללקיחה זו ב-6. אם תזכו בלקיחה זו ב-Q, דרום יוכל לעקוף נגד ה-K ויזכה בשתי לקיחות. אם תשחקו 6, מזרח יזכה ב-K ואתם תזכו ב-Q.

איך אפשר לדעת כי ה-K בידי מזרח? זה נובע מאופן המשחק של הכרוז: אילו היו AK בידי דרום, הוא היה משחק J מהדומם כדי לעקוף נגד ה-Q.

	KJ75	
A86		Q932
	T4	

דרום מוביל T. עליכם לשחק את ה-6. יש סיכוי שהכרוז לא ינחש את המצב וכך תזכו בשתי לקיחות.

את ה-2 כאשר דרום יתחיל עם ה-3. דרום ישים את ה-8 ומזרח יזכה ב-K (או את ב-Q). כאשר הכרוז יקבל את היד וימשיך בסדרה הוא לא יתקשה לזכות בכל שאר הלקיחות. גם אם יחליט מזרח לעכב את הלקיחה הראשונה, לא יוכל למנוע מדרום להיכנס לדומם. מדוע? לאחר שהכרוז יזכה בלקיחה הזאת, כל שעליו לעשות הוא לשחק קלף זוטר משתי הידיים! ה-K או ה-Q אמנם יזכו בלקיחה, אך ביד הכרוז נותר קלף נוסף שבעזרתו ייכנס לדומם ויממש את הסדרה. לכן על מערב לשחק בלקיחה הראשונה את ה-K (או ה-Q). רק כך יוכל לשבש את המעבר לדומם. הנה דוגמה של יד מלאה להמחשת הרעיון:

♠ 92		
♥ J83		
♦ AJ1085		
♣ 974		
♠ J10864		♠ Q753
♥ A1054		♥ K7
♦ Q3		♦ K76
♣ 32		♣ 10865
	♠ AK	
	♥ Q962	
	♦ 942	
	♣ AKQJ	

דרום הוא הכרוז בחוזה 3NT. הובלת הפתיחה שלכם – J♠.

בדומם נפרשת סדרה יפה, אך אין אליה כניסות נוספות מלבד בסדרה עצמה. הכרוז זוכה בהובלת הפתיחה, ומשחק 2♦. עליכם לשחק את ה-Q♦, יד שנייה גבוה! כאן ייתכנו שני תרחישים:

1. הכרוז מניח לכם לזכות בלקיחה הנכחית מתוך תקווה שברשותכם KQx, והוא מתכוון לעקוף שוב בסיבוב הבא. אתם ממשיכים ב-♠. עכשיו זה רק עניין של זמן עד שהחוזה ייכשל.

כאשר השותף יזכה ב-K♦, תזכו בשלושה ספיידים, בשני דיאמונדים, בשני הארטים ובתוצאה נאה.

2. הכרוז לוקח את ה-Q♦ ב-A♦ וממשיך ב-♦. מזרח (השותף) מעכב וזוכה רק בפעם השלישית וכמובן ממשיך ב-♠. כמה לקיחות לכרוז?

שני ספיידים, שני דיאמונדים וארבעה קלאבים. הפעם החוזה נכשל בלקיחה אחת.

מה שהתחיל כמשחק שגרתי (עקיפה כפולה), הפך למשחק מורכב עקב הגנה נכונה.

דרום מוביל מהיד הסגורה לכיוון הדומם את ה-4. זו בהחלט אינה שגיאה לשחק ביד השנייה את ה-Q. אך לאמתו של דבר אין וודאות כי המשחק המוצע כאן נכון. אם, למשל, בידי דרום AK84, זוהי ההזדמנות היחידה שלכם לזכות ב-Q. אך אם בידו של הכרוז AT4, הזכייה ב-Q מעניקה לכרוז לקיחה מיותרת, מכיוון שבהזדמנות הקרובה הוא יעקוף נגד ה-K שבידי מזרח. כל עוד אינכם יודעים מהם הקלפים שבידי דרום, לא תמיד תעשו את הדבר הנכון. שלושת הסעיפים לעיל אמורים להנחות אתכם.

	Q105	
K42		
	3	

דרום מוביל את ה-3. אם ה-K היא הלקיחה המכשילה את החוזה, עליכם לזכות בו מיד. אחרת יש לשחק את ה-2. רבים הסיכויים כי הכרוז יעקוף אל ה-T בניסיון ללכוד את ה-J. ניתן לדעת בוודאות כי ה-J נמצא בידי השותף (מזרח). אילו היה ה-J בידי הכרוז, הוא היה משחק את ה-Q או את ה-T ועוקף נגד ה-K.

	K43	
A952		
	7	

כאשר אתם היד השנייה, בידכם ה-A ובדומם ה-K, יהיה בדרך כלל נכון לשחק קלף קטן כאשר דרום ישחק קלף קטן לכיוון ה-K שבדומם. אך אם לקיחה זו מכשילה את החוזה, או שידוע ממהלך המכרז כי בידי היריב סדרה אחרת ארוכה ואיכותית שעליה עלולים להיעלם כל המפסידים שלו, יש לזכות ב-A מיד.

(ב) יד שנייה גבוה, או כיצד לנתק את התקשורת בין הכרוז והדומם

	AT984	
Q2		K75
	J63	

	AJT86	
K2		Q75
	943	

בשתי הדוגמאות שלפניכם החוזה הוא NT. דרום הוא הכרוז ואתם מגנים במערב. נניח כי לכרוז אין כניסה צדדית לדומם. שימו לב מה עלול לקרות אם תשחקו