



תחרות סימולטנית יוני 2019



לפניכם 40 הידיים ששוחקו בתחרות הסימולטנית הארצית השישית לשנת 2019. הידיים חולקו על ידי מחשב באופן אקראי לחלוטין וללא שום התערבות. חולקו 4 סטים של ידיים ומחברי ההסברים **עדי אסולין** ו**אלדד גינוסר**, בחרו סט שלם הנראה להם המעניין ביותר.

עדי אסולין שחקנית נבחרת ישראל מגיל 14, מורה מוסמכת לברידג' בעלת הישגים רבים ביניהם, אלופת עולם ואירופה לנשים לשנת 2016 ועוד כחודשיים מסיימת תואר בעבודה סוציאלית.

אלדד (גינא) הוא מבכירי שחקני הברידג' בישראל. לגינוסר שורת הישגים בזירת הברידג' הבינ"ל והוא שימש כחבר ומאמן נבחרת ישראל הפתוחה. גינוסר משמש במקביל כמדריך ברידג' ופרסם בשנה האחרונה שני ספרים:

"2/1 מחייב למשחק מלא - הספר השלם" ו- **Power up your bridge game**.

חשוב לנו לציין בפניכם, שלא רק התוצאה קובעת. גם הדרך חשובה. התאימו את עצמכם לשותף, שחקו לפי הכללים, הרבו בתרגול והכי חשוב - אל תשכחו להנות!

בהסברים השתדלנו להתאים את הניתוחים וההסברים ליכולתם של רוב הקוראים. ההכרזות המומלצות הן בשיטה טבעית 5 מייג'ור הנפוצה ביותר אצלנו. ישנם כמה ניתוחים ברמה גבוהה יותר שאנו מקווים שיתרמו להבנתכם וסקרנותכם.

אנו מקוים כי נהניתם מן התחרות עצמה,

בה שיחקתם 24 ידיים מתוך ה-40, וכי תפיקו תועלת גם מקריאת החוברת הזו,

הכוללת גם את הידיים שלא שיחקתם.

www.bridge.co.il

תוצאות התחרות תתפרסמה באינטרנט באתר ההתאגדות:

Board:	1	Dealer: N	Vul: None
♠ A872 ♥ 97 ♦ 7543 ♣ T43 ♠ KJ4 ♥ QJ3 ♦ 92 ♣ Q9752 N W E S ♠ Q953 ♥ K64 ♦ AKQ ♣ K86 ♠ T6 ♥ AT852 ♦ JT86 ♣ AJ			

West	North	East	South
---	Pass	Pass	1NT
Pass	2♣*	Pass	2♠
Pass	2NT	Pass	3NT
Pass	Pass	Pass	

*סטימן

ניתוח ההכרזה

בתשובה לפתיחה 1NT, רוב הזוגות משחקים שהכרזה ישירה של 2NT הינה טרנספר לדיאמונד. לפיכך, כדי להזמין למשחק מלא חייב המשיב להכריז דרך סטימן. על השותפות להתריע (Alert) בפני היריבים שהכרזות צפון אינה מבטיחה סדרת מייג'ור, כפי המשחק בסטימן הרגיל.

ניתוח ההובלה - לאור ההכרזה, על מערב להוביל דיאמונד ולא ספייד.

ניתוח משחק היד

לכרוז עוצרים רבים בסדרת הדיאמונד, אך חסרים לו אסים בשאר הסדרות. בחלוקה זו, המשחק המנצח הוא להתחיל עם סדרת הספייד. מיקסום סדרת הקלאב אפשרי אך ורק אם פיתוח הסדרה יתחיל מצד צפון: קטן לכיוון המלך. בלקיחה הבאה הכרוז ישחק קלאב נמוך משתי הידיים ומזרח חייב לשחק את האס. משחק כזה מנצל אס דבלטון במזרח כדי לצמצם למפסיד אחד בסדרה. אולם, אס דבלטון אפשרי גם במערב ואין לכרוז סיבה מסוימת מההכרזה או מהמשחק לנחש את מיקום האס. כרגיל, ההגנה תעשה הכי טוב אם תמשיך באופן פאסיבי בפיתוח סדרת הדיאמונד.

חושבים להפיק ספר ייחודי ואישי?
בחברתנו עורכים, מעצבים, מדפיסים, כורכים ושולחים אליך עד הבית

ספרים שנשארים במשפחה

ביוגרפיה משפחתית סיפור המשפחה וחיי הנפשות בה, תמונות, אילן יוחסין מעוצב ועוד

ספר זיכרון תיעוד חיי יקירכם, ראינות אישיים עם בני המשפחה והמקורבים, תמונות, שירים ועוד

ספר מתכונים משפחתי מתנה מתוקה לסבתא, אמא ולכל בני המשפחה, עריכת המתכונים העוברים במשפחה, מלווה בסיפורים, בתמונות ועוד

וכל רעיון שיעלה על דעתכם...

www.rotemltd.co.il | ravit@rotemltd.co.il : דוא"ל: 077-5401053

רעותם
פרסום והפקות

Board:	4	Dealer: W Vul: Both
♠ AQ8652 ♥ 5 ♦ J65 ♣ T42	♠ 7 ♥ 872 ♦ Q987 ♣ AQ653 N W E S ♠ K43 ♥ 643 ♦ AKT42 ♣ 97 ♠ JT9 ♥ AKQJT9 ♦ 3 ♣ KJ8	

West	North	East	South
2♠	Pass	3♠	4♥
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

מזרח-מערב מפעילים לחץ על צפון-דרום תוך תמיכה בהכרזת הפריאמטיב לפי חוק סך הלקיחות: 9 שליטים גובה 3!

על דרום להמר עם 4♥. אין דרך בטוחה להתמודד עם פריאמטיב, אולם אוברקול בגובה 4 מראה 6 קלפים איכותיים ויד טובה. דרום מקווה לעזרה מסוימת מצד שותפו.

מזרח-מערב שיכריזו גבוה יותר ירוויחו בחלוקה זו כאשר מדובר על הקרבה משתלמת במיוחד. החוזה 4♠ אף עלול להיות מבוצע עם שגיאה מצד ההגנה.

ניתוח ההובלה – בסדרה בה השותפות הראתה 9 או 10 קלפים, מומלץ להוביל את ה-A, גם ללא המלך.

ניתוח משחק היד

בחוזה של הארט, מערב מוביל A♠. במקרים אלה בהגנה, כאשר יש קלף בודד בדומם בחוזה עם שליט, יש ליישם את סימון העדפת הסדרה. על מזרח לסמן את הספייד הגבוה ביותר בידו כדי לבקש המשך בסדרה גבוהה (בניכוי סדרת הספייד והשליט, דיאמונד). למזרח אין קלף גבוה למעט ה-4, ולכן הסימון הברור ביותר במצב זה הינו השלכה של ה-K♠. אם ההגנה לא תשכיל לגבות גם לקיחה בדיאמונד הכרוז יכול לבצע 12 לקיחות.

Board:	3	Dealer: S Vul: E-W
♠ K8643 ♥ J82 ♦ KT8 ♣ JT	♠ 2 ♥ T754 ♦ AQ432 ♣ AK6 N W E S ♠ QJ ♥ A ♦ J9765 ♣ 75432 ♠ AT975 ♥ KQ963 ♦ ♣ Q98	

West	North	East	South
---	---	---	1♠
Pass	2♦	Pass	2♥
Pass	3♥	Pass	3♠
Pass	4♣	Pass	4♥
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

פתיחה של דרום לפי "חוק ה-20". כאשר כמות הקלפים בשתי הסדרות הארוכות בנוסף לכמות הנקודות הגבוהות שווה או גדול מ-20, וללא מכובדים מבוזבזים, ניתן לפתוח עם פחות מ-12 נקודות גבוהות.

במכרז 2/1 המחייב למשחק מלא, יכול צפון להכריז 3♥, הכרזה מחייבת המשך. לאחר הכרזה זו, יכולה השותפות להמשיך ולחקור סלם על ידי שימוש בהכרזות קונטרולים. בסופו של דבר, השחקנים אינם חזקים מספיק לחצות את גובה משחק המלא. שימו לב שהקוצרים של כל אחד מהשחקנים בצפון דרום ממוקמים מול סדרת השותף וכך שווים פחות. במכרז לא מחייב למשחק מלא, צפון יכריז 4♥ מייד.

ניתוח משחק היד

מערב מוביל נסיך קלאב. לכרוז בחירה היכן לזכות בלקיחה הראשונה. מוטב לזכות בדומם כדי להתחיל בדרך הנכונה את משחק סדרת ההארט, נמוך לכיוון המכובדים. משחק מדויק של הכרוז יניב 12 לקיחות: אס ספייד ושני חיתוכים בדומם, 4 הארטים בדרום, 3 לקיחות בסדרת הקלאב ו-2 לקיחות בסדרת הדיאמונד, מאחר והמלך דיאמונד שלישי במערב, המלכה תוגבה בשולחן. עם זאת, משחק כזה יש לתזמן באופן מושלם עם משיכת השליטים. רוב הכרוזים יבצעו 11 לקיחות בלבד.

Board:	2	Dealer: E Vul: N-S
♠ KT72 ♥ 984 ♦ Q ♣ KQ982	♠ 95 ♥ AKQJ76 ♦ AKJ ♣ 76 N W E S ♠ QJ8643 ♥ 2 ♦ T95 ♣ AT3 ♠ A ♥ T53 ♦ 876432 ♣ J54	

West	North	East	South
---	---	2♠	Pass
4♠	5♥	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

מזרח-מערב מפעילים לחץ מקסימלי על צפון-דרום, בעזרת הכרזה ותמיכה של פריאמטיב ותוך בשימוש בחוק "סך הלקיחות": 10 שליטים מהווים רשת ביטחון להפרעה ומשחק בגובה 4! לצפון בעיית הכרזה. עליו להחליט האם להכריז 5♥ ולהתחייב ל-11 לקיחות או להכריז DBL. בכל מקרה, צפון אינו יכול לשתוק עם היד החזקה ביותר בשולחן. אם צפון בוחר בבל DBL, לדרום אין הכרזה מתאימה ויבחר בפאס.

יד זו ממחישה את הכוח של כמות השליטים, "טוהר" היד וההתאמה הכפולה. למזרח-מערב 10 ספיידים והתאמה כפולה בסדרות השחורות. לצפון דרום 9 הארטים והתאמה כפולה בסדרות האדומות. הידיים סה"כ "טהורות" מהבחינה שאין כוח הגנתי מבוזבז כמו מלכות, נסיכים ומלכים בסדרות המרכזיות של היריב (למעט המלכה דיאמונד). צפון דרום מבצעים 11 לקיחות בהארט. מזרח מערב מבצעים 10 לקיחות בספייד. יד מרתקת שמבהירה מדוע נקודות גבוהות אינן הפקטור העיקרי במצבים תחרותיים.

ניתוח משחק היד

בחוזה 5♥ על הכרוז לפעול לחיתוך מהיר של ספייד בדומם, טרם משיכת שליטים.

Board:		7	Dealer: S Vul: Both					
♠ AJ95 ♥ A ♦ A5432 ♣ AK4		♠ T74 ♥ Q6543 ♦ QT6 ♣ 93	<table><tr><td>N</td><td>E</td></tr><tr><td>W</td><td>S</td></tr></table>	N	E	W	S	♠ 832 ♥ T982 ♦ J97 ♣ 865
N	E							
W	S							
		♠ KQ6 ♥ KJ7 ♦ K8 ♣ QJT72						

West	North	East	South
---	---	---	1NT
DBL	2♥	Pass	Pass
DBL	Pass	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

מערב מכפיל 1NT בתור כפל מעניש, אשר מראה יד חזקה. כאשר היריבים מכפילים 1NT בתור עונש, כל השיטות המשווקות מבטלות (טרנספר או סטימן)! על השותפות להתמקד במציאת מקום מפלט בטוח: המשיב יכריז סדרה עם 5 קלפים בתור סגירה. ללא סדרה עם חמישה קלפים, המשיב יכול להכריז רידאבל בתור S.O.S או לבחור להכריז פאס.

לאחר שצפון בורח ל-2♥, הכרזת כפל נוסף מצידו של מערב היא כפל הוצאה. למזרח יש החלטה קשה במיוחד ובחירתו להכריז פאס תלויה לסוג המשחק, טופ-בוטום. באי.אם.פי אין להכפיל חוזה חלקי ללא צפי להכשלה ודאית. בחירה אפשרית נוספת של מזרח היא 2♠ בלית ברירה.

ניתוח משחק היד

ניתן לבצע 2♥ אם הכרוז יבריק ויתחיל לשחק את סדרת השליט נמוך לכיוון המלכה. מדובר במשחק לא אינטואיטיבי, אך נכון בהכרח לאור הכרזות היריבים. הכרזות מערב הן אינדיקציה ברורה שהוא מחזיק אס הארט וקוצר בסדרה! אם הכרוז מתחיל באחד מהמכובדים בהארט בידו, אז הוא יפסיד לקיחה נוספת בשליט. מזרח-מערב ככל הנראה לא יבצעו חוזה חלקי בספייד או בדיאמונד.

Board:	6	Dealer: E Vul: E-W									
♠ KT653 ♥ 2 ♦ AK7 ♣ J964	♠ J987 ♥ 9763 ♦ QJ ♣ K73 <table><tr><td></td><td>N</td><td></td></tr><tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr><tr><td></td><td>S</td><td></td></tr></table>		N		W		E		S		♠ A42 ♥ T84 ♦ 985 ♣ AT52
	N										
W		E									
	S										
	♠ Q ♥ AKQJ5 ♦ T6432 ♣ Q8										

West	North	East	South
---	---	Pass	1♥
1♠	2♥	2♠	3♥
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

יד המשקפת את חשיבות התחרות על החוזה החלקי בשיטת משחק טופ-בוטום. במצבים אלה, גובה 3 לרוב "שייך ליריבים". לכן על מערב לא להמשיך ולהתחרות על החוזה החלקי ללא 9 שליטים במשותף או ללא חלוקה מעניינת במיוחד. הקלף הבודד בהארט הינו הסיבה היחידה להכרזת 3♠.

גם הפגיעות משחקת תפקיד. הכרזה אגרסיבית של מערב הינה הימור ועלולה להיכשל פעמיים (או פעם אחת עם כפל). במצב פגיע, הפסד של 200 ביד בה ניתן לבצע חוזה חלקי הינו בוטום. עם זאת, בחלוקה זו הכרזה אגרסיבית של מערב עשויה אף להשתלם בתור הכרזת הקרבה עם כישלון אחד בלבד, מול משימה כמעט בלתי אפשרית של הכשלת החוזה 3♥.

ניתוח משחק היד

כדי להכשיל חוזה של 3♥, על ההגנה לשחק בקלפים פתוחים. ההובלה הטבעית והמתבקשת הינה דיאמונד אולם בחלוקה הזו החוזה יפול אך ורק בהובלה ב-♠. לאחר מכן, על מזרח-מערב להכריח את דרום לחתוך 3 ספיידים וכך לבצע הגבהה של ה-10♥ עבור מזרח! עם הובלה או הגנה אחרת, הכרוז יפתח את סדרת הדיאמונד, ימשוך שליטים ויבצע 9 לקיחות.

בחוזה ספייד, מזרח-מערב צפויים לקחת 8 לקיחות בלבד, לאחר עקיפה כפולה בסדרת הקלאב.

Board:	5	Dealer: N Vul: N-S				
♠ K75 ♥ 842 ♦ K84 ♣ AKQ2	♠ AQ ♥ AJT9 ♦ Q973 ♣ 954 <table><tr><td>N</td><td>E</td></tr><tr><td>W</td><td>S</td></tr></table> ♠ 9843 ♥ K65 ♦ AJ2 ♣ J73	N	E	W	S	♠ JT62 ♥ Q73 ♦ T65 ♣ T86
N	E					
W	S					

West	North	East	South
---	1♦	Pass	1♠
1NT	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

לא ברור האם ידו של מערב חזקה מספיק כדי להתערב 1NT. למערב אפשרות של הכרזת DBL או אפילו פאס.

ניתוח משחק היד

צפון מוביל בדיאמונד. דרום זוכה באס וממשיך בנסיך. מערב זוכה. בהגנה נכונה, ניתן להחזיק את הכרוז ל-5 לקיחות בלבד. על צפון בהמשך לתקוף את סדרת ההארט תוך עקיפה על המלכה בדומם. על ההגנה להיות ערים למצב בו צפון עלול להיכנס למשחק סופי ולהיכנע למלך של הכרוז. לפיכך, על דרום לשחק ספייד מידו מייד כאשר הוא זוכה במלך הארט. לא מדובר בהגנה קשה, כאשר דרום יכול לספור נקודות גבוהות ולהניח שלשותפו כוח בסדרת הספייד, לאור הפתיחה של המכרז.

Board:	10	Dealer: E Vul: Both
♠ K983 ♥ 53 ♦ 976 ♣ 8632	♠ Q7 ♥ AK9742 ♦ 54 ♣ QJ4 N W S E ♠ AT642 ♥ T6 ♦ AQT ♣ AT9 ♠ J5 ♥ QJ8 ♦ KJ832 ♣ K75	

West	North	East	South
---	---	1♠	Pass
3♠*	Pass	Pass	Pass

*ברגן 0-5 נקודות ורביעייה ב-♠.

Board:	9	Dealer: N Vul: E-W
♠ AKT83 ♥ K97 ♦ KJ72 ♣ A	♠ J92 ♥ 4 ♦ A94 ♣ KQT974 N W S E ♠ Q7 ♥ A852 ♦ Q5 ♣ J6532	♠ 654 ♥ QJT63 ♦ T863 ♣ 8

West	North	East	South
---	Pass	Pass	Pass
1♠	2♣	Pass	4♣
DBL	5♣	Pass	Pass
DBL	Pass	Pass	Pass

Board:	8	Dealer: W Vul: None
♠ K3 ♥ KT94 ♦ T63 ♣ AJ54	♠ 94 ♥ A632 ♦ K875 ♣ K32 N W S E ♠ AQJT765 ♥ J87 ♦ 9 ♣ Q8 ♠ 82 ♥ Q5 ♦ AQJ42 ♣ T976	

West	North	East	South
Pass	Pass	3♠	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

הכרזה אגרסיבית של מערב במצב פגיע. תוך שימוש במוסכמת ברגן, מערב מראה תמיכה של 4 קלפים עם 0-5 נקודות. יד זו ממחישה את חשיבות הפגיעות במשחק. צפון יתערב עם סדרת ההארט בגובה 2 או 3, אך ידו אינה טובה מספיק להתערבות בגובה 4. יד זו לכאורה שייכת לצפון-דרום, המבצעים בקלות 9 לקיחות בסדרת ההארט ו-140 נקודות. אולם, הכרזתו האגרסיבית של מערב מאפשרת לצפון-דרום הזדמנות לתוצאה טובה יותר, הכשלת החוזה פעמיים והשגת התוצאה האטרקטיבית, 200. אולם, הגנה לא מדויקת תוביל להכשלה פעם אחת ותוצאה לא טובה של 100 נק'.

ניתוח משחק היד

נגד חוזה בספייד מוביל דרום במלכה הארט. על מנת להשיג תוצאה טובה, על ההגנה להיות מדויקת. על צפון לתקוף במהרה את סדרת הדיאמונד מכיוונו, תוך שההגנה עוקפת את המכובדים בדיאמונד. צפון יכול לזכות בשתי לקיחות בהארט ולשחק דיאמונד מיד. לאחר שצפון יזכה בלקיחה בקלאב, הוא מתכנן לשחק דיאמונד נוסף דרך הכרוז. במידה וצפון לא ישחק דיאמונד פעמיים ובשלב מוקדם יחסית, הכרוז יפעל לפתח את סדרת הקלאב, כאשר על הקלף הרביעי בסדרה יתכנן הכרוז להשליך מפסיד בדיאמונד מידו.

ניתוח ההכרזה

11 שליטים ופגיעות נוחה, דוחפת את צפון-דרום לבצע הכרזת הקרבה. הכרזת המפתח היא 4♣ מצד דרום, אשר מראה על תמיכה של 4-5 שליטים עם חלוקה לא מאוזנת. הכפל של מערב הינו כפל הוצאה, הכפל השני מראה כוח נוסף. ללא התאמה של 9 או 10 קלפים, אל למזרח-מערב אף לשקול הכרזה בגובה 5.

ניתוח משחק היד

בחוזה בקלאב, עם הובלה ספייד הכרוז ייכשל פעם אחת. מפסיד בדיאמונד יושלך על לקיחה שתוגבה בספייד, הנסיך. אם מזרח-מערב משחקים בחוזה בספייד, הכרוז יבצע 9 או 10 לקיחות כשאלה כיצד הוא ינחש את סדרת הדיאמונד, כאשר המהלך הנכון וגם זה שעובד הוא לשחק דיאמונד לנסיך. בחוזה של ספייד, צפון מוביל בקלף בודד בהארט לאס של שותפו. קל לדרום לקרוא את קלף ההובלה כבודד ולא כדבלטון. בהגנה נגד חוזה עם שליט, כאשר לשותפות סדרה שהוכרזה ונתמכה, הובלה בסדרה אחרת תחשד תמיד כקלף בודד. כמו כן, גובה קלף ההובלה, 4 מוריד אפשרות של דבלטון, ממנו מובילים קלף גבוה. דרום זוכה באס ונותן לשותפו חיתוך. אולם, במקרה זה ההגנה לא מרוויחה מחיתוך מאחר ומדובר בלקיחה אורגנילית. על צפון להימנע מלשחק את האס דיאמונד, מהלך שיפתור לכרוז את הניחוש בסדרה.

ניתוח ההכרזה

שחקנים במערב שיתחצפו ויפתחו עם 11 נקודות, יגיעו ככל הנראה לחוזה מלא בספייד וירוויחו את כל הקופה ☺ מכיוון שיתמזל מזלם ואין למערב נקודות מבוזבזות בדיאמונד מול הסינגלטון של מזרח.

ניתוח ההובלה – כעיקרון בדרום יש להימנע מהובלה בקומבינציה כמו הדיאמונד (אס ללא מלך) או ההארט (מכובד דבלטון). על דרום לבחור ברצף בסדרת ה-♣ או בשליט.

ניתוח משחק היד

סביר להניח שהכרוזים בחוזה ספייד יבצעו 10 לקיחות. עם הובלה קלאב, לכרוז מפסידים בטוחים בהארט, דיאמונד וקלאב. מפסיד נוסף בסדרת ההארט אפשרי עם משחק לא נכון של הסדרה. חלק מהכרוזים אף יבצעו 11 לקיחות, אם סדרת הקלאב לא תשחק מכיוונו של דרום, יוכל הכרוז להשליך מפסיד בקלאב על מנצח בהארט בדומם.

Board: 13		Dealer: N Vul: Both
♠ 863 ♥ A3 ♦ Q4 ♣ QJT742 ♠ K542 ♥ K4 ♦ T765 ♣ A96	♠ AJ ♥ QT87652 ♦ 98 ♣ 83 ♠ QT97 ♥ J9 ♦ AKJ32 ♣ K5	

West	North	East	South
---	Pass	2♥	DBL
pass	3♣*	Pass	Pass
Pass			

*לבנסול = 8-11 נקודות +4 ♣

Board: 12		Dealer: W Vul: N-S
♠ 4 ♥ AQ5 ♦ AQJ873 ♣ Q42 ♠ T875 ♥ K96 ♦ T9 ♣ KJT6	♠ 932 ♥ T2 ♦ K42 ♣ A9875 ♠ AKQJ6 ♥ J8743 ♦ 65 ♣ 3	

West	North	East	South
Pass	1♦	Pass	1♠
Pass	3♦	Pass	3♥
Pass	3NT	Pass	4♥
Pass			

Board: 11		Dealer: S Vul: None
♠ Q96 ♥ 765 ♦ AT632 ♣ 43 ♠ T53 ♥ T984 ♦ KQ5 ♣ Q76	♠ AKJ82 ♥ 2 ♦ J8 ♣ AKJ85 ♠ 74 ♥ AKQJ3 ♦ 974 ♣ T92	

West	North	East	South
---	---	---	1♥
Pass	2♥	3♥*	Pass
3♠	Pass	4♠	Pass
Pass	Pass		

* מייקלס = מייגור + מיינור

ניתוח ההכרזה

חלוקה של 7-2-2-2 ללא סדרה איכותית במיוחד מתאימה יותר לפתיחה חלשה בגובה 2. הכרזתו של דרום דבל ולא התערבות בדיאמונד מושכלת ומטרתה למקד את השותפות במציאת התאמה 4-4 בספייד. התערבות של סדרה בגובה 3 או 4 מראה לרוב על 6 קלפים איכותיים, לא 5. ביד זו בחירה בדבל הינה מוצלחת מאחר והשותפות עושה הכי טוב בסדרת הקלאב. על שותפויות מתקדמות ליישם הסכם לבנסול במצב שהיריב פותח בגובה 2 כתשובה לכפל הוצאה. כאשר המשיב חייב להכריז את סדרתו בגובה 3, הכרזה ישירה מראה על ערכים הזמנתיים (8-11). הכרזת הסדרה דרך 2NT מראה על יד חלשה (0-7).

ניתוח משחק היד

נגד חוזה בדיאמונד יוביל מערב במלך הארט והכרוז עלול לאבד שליטה ולהיכשל מספר פעמים. החוזה עלול להיות מבוצע עם הגנה מרושלת. חוזה בקלאב יבוצע בקלות אם ההגנה לא תוביל ספייד או הארט וכן תגן מדויק בהמשך. אם ההגנה תוביל הארט, יש להחליף במהרה לסדרת הספייד כדי לקבל חיתוך. לא מדובר בהגנה קשה במיוחד לאור החולשה של סדרת הספייד בדומם.

ניתוח ההכרזה

לא מעט מהזוגות ישחקו 3NT, חוזה הנידון לכישלון בהובלה קלאב. החלטתו של דרום להכריז 4♥ ולהציע משחק מלא באחד מהמייגורים מתבררת כמוצלחת למדי ביד זו. שימו לב שעל השותפות לשקול בתור עדיפות אחרונה משחק בחוזה מלא בדיאמונד, הנחות לעומת חוזים מלאים במייגור או ללא שליט, בעיקר בשיטת משחק טופ בוטום. חוזה 5 דיאמונד קשה ומורכב למשחק וצפוי להיכשל ביד זו.

ניתוח משחק היד

נגד חוזה 3NT, ההגנה תזכה בחמש הלקיחות הראשונות תוך שהמגנים מקפידים הן על עקיפת המלכה של הכרוז והן על הימנעות חשובה מחסימה אפשרית בסדרה. על מערב להיות ערני ולשחק את ה-K, ה-J וה-10 בתחילה. חוזה בהארט ידידותי לכרוז. מערב מוביל בנסיך קלאב, ראש רצף פנימי בסדרה שלא הוכרזה על ידי היריבים. ההגנה תמשיך בקלאב והכרוז יחתוך. הכרוז יבצע עקיפה בהארט וישחק את האס. לבסוף, הכרוז יבצע עקיפה בדיאמונד שנכשלת. רוב הכרוזים יבצעו 10 לקיחות בהארט.

ניתוח ההכרזה

פתיחתו של דרום אגרסיבית במיוחד עם 10 נקודות גבוהות בלבד. אולם, ברידג' הוא משחק של לקיחות ולא נקודות. לדרום 5 לקיחות בטוחות בסדרתו נוכח ריכוז כל המכובדים בסדרה הארוכה. רבים בדרום לא יפתחו את היד. מזרח משתמש במוסכמת מייקלס, קיוביד המראה את סדרת המייגור השני וסדרת מיינור נוספת, חלוקה של 5-5 לכל הפחות. עם יד חזקה במיוחד, מזרח ממשיך ודוחף בהכרזת 4♠. אם דרום לא פותח, לאחר הכרזה של 1♠-2♠ מצד מזרח-מערב, על מערב להכריז 4♠ תוך שהוא מעריך את ידו כחזקה במיוחד על ידי ספירת מפסידים (5). אם מזרח יבחר להזמין, צפון מינימלי והשותפות תעצור בחוזה חלקי.

ניתוח משחק היד

בחוזה בספייד, לאחר הובלה והמשך בהארט, 11 לקיחות יבוצעו עם משחק נכון בעיקר נוכח חלוקה אוהדת של סדרת הספייד ומיקום נוח של המלכה. יד זו תהיה קלה למשחק לכרוזים מנוסים.

טיפ לכרוזים לא מנוסים: כאשר קומבינציית הקלפים חסרה רק את המלכה, ספייד בדוגמא זו, השתמשו בכלל "8 Ever 9 Never". עם 8 קלפים בלבד יש לבצע עקיפה על המלכה, עם 9 קלפים יש לשחק AK ללא רמזים נוספים מההכרזה או מהמשחק.

Board: 16		Dealer: W
		Vul: E-W
	♠ K5 ♥ AT6 ♦ AQ ♣ KQ8532	
♠ 976 ♥ 952 ♦ KT64 ♣ A97	W N E S	♠ QJ82 ♥ QJ83 ♦ 93 ♣ JT4
	♠ AT43 ♥ K74 ♦ J8752 ♣ 6	

West	North	East	South
Pass	1♣	Pass	1♦
Pass	2NT	Pass	3♣*
Pass	3♦	pass	3NT
pass	Pass	pass	

*צ'ק בק סטיימן

ניתוח ההכרזה

הכרזתו השנייה של צפון אינה ברורה כלל. אולם, ידו של צפון חזקה מדי כדי להכריז 3♣, הכרזה הזמנית. חלק מהשחקנים בצפון יקפצו ישר ל-3NT, הכרזה אשר מראה אורך בסדרת הקלאב ולא חלוקה מאוזנת בהכרח. מול הכרזת 2NT, דרום ישתמש במוסכמת צ'ק בק סטיימן כדי לחפש התאמה 4-4 בספייד.

ניתוח משחק היד

הובלה בספייד תאפשר לכרוז ביצוע 11 לקיחות. הכרוז יפתח את סדרת הקלאב וינצל את ההובלה בספייד כדי לזכות גם ב-10 ספייד. הובלה בהארט נמוך תאבד לקיחה בסדרה. הובלה של ♥Q תקשה על הכרוז בביצוע מירב הלקיחות. כרוזים שלא ישחקו מדויק עלולים לזכות ב-9 או ב-10 לקיחות בלבד. על הכרוז לזכות ב-♥K בדומם ולשחק קלאב ל-8! התכנית היא לפתח את סדרת הקלאב. אולם, את המפסיד הראשון בסדרה יש לתת למזרח, היד שאינה יכולה להמשיך בהארט (הכרוז נותר עם 10♥ A בידו, מגן כפול אך ורק מול מזרח. מערב הוא היד המסוכנת. מזרח-מערב יכולים להיחלץ מהבעיה על ידי משחק מתוחכם ביותר של קלפי הביניים בסדרה. היד הזו מעניינת למשחק והגנה בשיטת משחק טופבוטום, בה ללקיחות עודפות משמעות רבה בחוזה נורמלי בשדה. יש להילחם על לקיחות עודפות גם בהגנה וגם בהתקפה.

Board: 15		Dealer: S Vul: N-S
	♠ QJ87 ♥ T6 ♦ JT ♣ QJ962	
♠ 94 ♥ J875 ♦ A62 ♣ K854	W N S E	♠ K2 ♥ AKQ42 ♦ KQ98 ♣ AT
	♠ AT653 ♥ 93 ♦ 7543 ♣ 73	

West	North	East	South
---	---	---	Pass
Pass	Pass	1♥	Pass
3♣*	Pass	3♦**	Pass
4♥	Pass	4NT	Pass
5♦	Pass	6♥	Pass
Pass	Pass		

*ברגן = 6-9 נק + 4 קלפים תמיכה.
**3♦ = שאלה למשיב האם הוא עם ניקוד מינימאלי או מקסימאלי.

ניתוח ההכרזה

שחקנים רבים במזרח יפתחו את היד הזו ב-2NT ויאבדו כל סיכוי לסלם בהארט. הפתיחה הנכונה לפי הספר 1♥, מאפשרת הכרזת הסלם אגרסיבי עם 29 נקודות גבוהות בלבד.

מערב משתמש במוסכמת ברגן המראה 7-9 נקודות ותמיכה של 4 קלפים. על השותפות להחליט האם המוסכמה תקפה לאחר שהשחקן פתח בפאס. מזרח משתמש בהכרזת 3♦ השואלת על מינימום מקסימום לצורך הכרזת משחק מלא. כאשר מערב מראה מקסימום, מזרח יכול להכריז סלם. לאחר בירור על אסים (או קלפים מפתח), מזרח מכריז 6♥. מדובר על הכרזה אגרסיבית שנשענת על ספירת מפסידים בידו של מזרח ובעיקר על 9 שליטים בידיים המשותפות. רוב הזוגות לא יכריזו את הסלם הטוב.

ניתוח משחק היד

חלוקה אוהדת של סדרת השליט והדיאמונדים תאפשר ביצוע 12 לקיחות בחוזה. הכרוז מתכנן אחרי משיכת שליטים לשלב סיכויים של משחק סדרת הדיאמונד ובלית ברירה משחק של סדרת הספייד. לאחר שהדיאמונדים עובדים (ה-10 וה-9 נופלים), יושלך מפסיד בסדרת הספייד ואין צורך להישען על מיקום נוח של האס ספייד. סלם יבוצע בקלות יתרה לאחר הובלה נורמלית של דרום ב-A♠.

Board: 14		Dealer: E Vul: None
	♠ JT76 ♥ A92 ♦ T875 ♣ 98	
♠ 9 ♥ J7543 ♦ AJ4 ♣ T742	W N E S	♠ AQ4 ♥ QT6 ♦ Q963 ♣ A53
	♠ K8532 ♥ K8 ♦ K2 ♣ KQJ6	

West	North	East	South
---	---	1♦	1♠
DBL	3♠	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

הכרזת נגטיב דאבל מצד מערב אגרסיבית בשל חלוקה טובה: קוצר בסדרת הספייד וקלף נוסף בהארט. צפון תומך בקפיצה כדי להפריע למזרח-מערב, אולם ביד זו השותף דווקא הוא החזק בשולחן.

ניתוח קלף ההובלה – בחוזה חלקי לרוב יש להוביל פאסיבי. על מערב להימנע מהובלה בקלף בודד בסדרת השליט או באס דיאמונד. פתיחה 1♦ אינה מצביעה על סדרה שחובה להוביל בה.

ניתוח משחק היד

בהובלה פאסיבית, לכרוז עבודה רבה, עם 4 מפסידים מלמעלה. ללא כניסות רבות לדומם, יש לשחק מדויק כדי לבצע 9 לקיחות. על הכרוז לשחק את סדרת הספייד פעמיים מהדומם ולעקוף על האס והמלכה של מזרח. לכרוז כניסה אחת בטוחה לדומם עם האס הארט, וכניסה איטית נוספת (חיתוך בקלאב). לכן הכרוז יזכה באס הארט וישחק את ה-J♠. מזרח יזכה עם האס וישחק בדיאמונד, לאחר שהשותפות זוכה בשני דיאמונדים, תמשיך לשחק פאסיבי והכרוז זוכה בידו. כעת על הכרוז לחכות על סדרת השליט עד שיצליח להיכנס לדומם בחיתוך קלאב. יש למסור את האס קלאב קודם. כרוזים אשר ישחקו על 2-2 בסדרת הספייד יזכו ב-8 לקיחות בלבד.

Board:	19	Dealer: S Vul: E-W
♠ 63 ♥ ♦ AK86543 ♣ 6532	♠ AT87 ♥ AJ82 ♦ J2 ♣ 984 N W E S ♠ K92 ♥ KQT74 ♦ QT7 ♣ QT ♠ QJ54 ♥ 9653 ♦ 9 ♣ AKJ7	

West	North	East	South
---	---	---	1♣
3♦	DBL	Pass	3♥
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

פתיחה אגרסיבית של דרום. זוגות בצפון-דרום שיצליחו לעצור בחוזה חלקי יעשו טוב בשל חלוקה רעה במיוחד של השליט.

שחקנים במערב שיכריזו 4♦ עשויים לדחוף את צפון-דרום לחוזה של 4♥ באותו אופן של המכרז לעיל. פעמים רבות, הכרזת פריאמטיב אגרסיבית במיוחד משתלמת. שחקנים בצפון שיטעו ויכריזו משחק מלא עם יד לא מספקת, עלולים גם להידחק לחוזה של 4♥.

עם הכשלה כמעט בטוחה בידו, על מזרח להעניש חוזה של 4♥, במטרה למקסם את ההכשלה. שחקנים בצפון-דרום שיצליחו (איכשהו) לנחות בחוזה של ספייד יזכו במזל לתוצאה טובה יותר.

ניתוח משחק היד

הכרוז לא נהנה בחוזה של הארט עם חלוקה קיצונית של 5-0. אולם, כרוזים שמשחקים בחוזה לא מוכפל יכולים לרווח נחת. חוזה בהארט יזכה לרוב ל-7 לקיחות בלבד, תוך הפסיד של 4 לקיחות בשליט, לקיחה בדיאמונד ולקיחה בספייד.

Board:	18	Dealer: E Vul: N-S
♠ AQ95 ♥ J9 ♦ T74 ♣ K963	♠ KT3 ♥ Q54 ♦ Q652 ♣ A74 N W E S ♠ 872 ♥ AT872 ♦ A98 ♣ 85 ♠ J64 ♥ K63 ♦ KJ3 ♣ QJT2	

West	North	East	South
---	---	Pass	Pass
Pass	1♦	1♥	1NT
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

הכרזת הפתיחה הנכונה של צפון ביד רביעית היא ככל הנראה פאס. ניתן להשתמש בחוק ה-15 ביד רביעית, לפיו כמות הספיידים בנוסף לנקודות גבוהות קובעת האם לפתוח את המכרז גם עם פחות מפתחה. אולם, אני בטוח ששחקנים בצפון לא יתאפקו ויפתחו בכל זאת.

ניתוח משחק היד

לאחר הובלה ב-J♥, ההגנה יכולה לעקוף את המלכה בדומם. מהלך זה מבטיח להגנה 6 לקיחות מהירות, אך לא 7. עם זאת, חלוקה אוהדת של הסדרות ומיקום המכובדים יקשו על הכרוזים, ללא כניסות רבות לידו של דרום, לזכות ב-7 לקיחות.

על הכרוז לתזמן מהלכים בצורה טובה. ראשית על הכרוז לנצל זכייה בידו עם המלך הארט כדי לבצע עקיפות בקלאב. על הכרוז להימנע ממשחק של סיבוב שלישי של סדרת הקלאב, שכן הוא מגביה להגנה לקיחה שביעית, מלך קלאב.

הכרוז יפנה לפתח את סדרת הדיאמונד. על מזרח להימנע מזכייה באס דיאמונד בשני הסיבובים הראשונים במטרה לנתק מעברים. אולם, הכרוז תמיד יוכל לזכות במלך ספייד ולבצע את החוזה.

Board:	17	Dealer: N Vul: None
♠ 6 ♥ 8653 ♦ AKJ3 ♣ KQ64	♠ 2 ♥ QJ2 ♦ Q987642 ♣ J5 N W E S ♠ JT943 ♥ KT74 ♦ T ♣ AT3 ♠ AKQ875 ♥ A9 ♦ 5 ♣ 9872	

West	North	East	South
---	2♦	pass	2♠
DBL	pass	pass	pass

ניתוח ההכרזה

ידו של צפון אינה טובה. אולם, קלף שביעי בסדרת הדיאמונד מפצה על החולשה ומאפשר פתיחה חלשה בגובה 2. דרום לא מתאפק ומכריז ♠ 2. למערב חלוקה מתאימה להכריז TAKE OUT DBL. מזרח עם 5 ספיידים ו-2 לקיחות בטוחות מנצל את המצב להעניש את דרום על ידי הכרזת פאס.

ניתוח משחק היד

נגד חוזה של ספייד מוכפל, בהגנה מדויקת ניתן להכשיל את הכרוז פעמיים. לאחר שמערב מוביל A♦, ההמשך הנכון הוא בשליט, כדי למנוע חיתוך של מפסידים בסדרת הקלאב. על ההגנה לדייק כדי לא לאבד לקיחה בקלאב. על מערב לשחק קלאב נמוך ביד שנייה בשלב ראשון או השני שסדרת הקלאב משוחקת. בהמשך, ההגנה תבקש למנוע מהכרוז ביצוע עקיפה בהארט אך תיאלץ בסופו של דבר להיכנע ולשחק את הסדרה. כרוז שלא ישחק את סדרת ההארט בעצמו לא יפסיד שם לקיחה.

יש חשיבות להכשלה של פעם (100) או פעמיים (300) מול אפשרות לביצוע 9 לקיחות בחוזה חלקי בהארט. אולם, זכייה ב-9 לקיחות בהארט בלתי אפשרית מול הגנה חזקה שתחתור לחיתוך צולב. בהגנה זו, נגד חוזה בהארט ניתן לזכות ב-4 לקיחות בסדרת השליט! יחד עם האס ספייד, ההגנה יכולה להכשיל חוזה של 3♥.

Board: 22	Dealer: E Vul: E-W
♠ 82 ♥ J876 ♦ 72 ♣ AJ952 ♠ AKQ954 ♥ Q4 ♦ 3 ♣ KQ63 ♠ 73 ♥ AT92 ♦ KQ654 ♣ 84 ♠ JT6 ♥ K53 ♦ AJT98 ♣ T7	♠ 82 ♥ J876 ♦ 72 ♣ AJ952 ♠ AKQ954 ♥ Q4 ♦ 3 ♣ KQ63 ♠ 73 ♥ AT92 ♦ KQ654 ♣ 84 ♠ JT6 ♥ K53 ♦ AJT98 ♣ T7

West	North	East	South
---	---	Pass	Pass
1♠	Pass	1NT	Pass
2♣	Pass	2♠	pass
3♠	Pass	4♠	pass
pass	pass		

ניתוח ההכרזה

הכרזת 2♣ מסייעת למערב לתאר הן את החלוקה והן את הכוח של היד. ההכרזה מראה 12-17 נקודות עם חלוקה של לפחות 5 ספיידיים ו-4 קלאבים. מזרח מבצע הכרזת העדפה עם דבלטון בספיד. הכרזת 2NT במקום, אינה נכונה מאחר ומראה על כוח מזמין למשחק מלא. הכרזת 3♠ מצד מערב משלימה את תיאור החלוקה והכוח ומזמינה למשחק מלא. המשך בסדרת ספיד מאושש את ההתאמה (הי הכרזת 2NT ספיד הינה הכרזת העדפה בלבד) ולכן מראה 6 קלפים. מדובר על הכרזת הזמנה למשחק מלא מול 6-9 נקודות בלבד. לכן הפותח מראה 16/17 נקודות. מזרח עם 9 נקודות מקסימלי וממשיך למשחק מלא.

ניתוח ההובלה – עם לקיחות פוטנציאליות בסדרתו המשנית של הכרוז, קלאב, על צפון לשקול הובלה בשליט.

ניתוח משחק היד

בחוזתה של ספיד בהגנה נכונה, הכרוז יזכה ב-8 או 9 לקיחות. הכרוז מבקש לחתוך מפסידים בסדרת הקלאב. לכן על הכרוז להימנע ממשחק של סדרת השליט. במקום, יש להתחיל בפיתוח המכובדים בסדרת הדיאמונד, עליהם ניתן להשליך מפסידים. מיקום הקלפים והחלוקה ביד זו אינם ידידותיים לכרוז.

Board: 21	Dealer: N Vul: N-S
♠ J854 ♥ A76 ♦ K32 ♣ Q87 ♠ KT6 ♥ 52 ♦ QJT86 ♣ T42 ♠ Q92 ♥ KQ8 ♦ A95 ♣ KJ53 ♠ A73 ♥ JT943 ♦ 74 ♣ A96	♠ J854 ♥ A76 ♦ K32 ♣ Q87 ♠ KT6 ♥ 52 ♦ QJT86 ♣ T42 ♠ Q92 ♥ KQ8 ♦ A95 ♣ KJ53 ♠ A73 ♥ JT943 ♦ 74 ♣ A96

West	North	East	South
---	Pass	1NT	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

הכרזה שגרתית למדי.

ניתוח משחק היד

דרום מוביל בנסיך הארט. צפון זוכה באס וממשיך הארט. סדרת הדיאמונד היא המבטיחה ביותר עבור הכרוז. אולם, עם בעיית כניסות לדומם, על הכרוז להתחיל לשחק את הסדרה מיד. במידה והאס דיאמונד משוחק קודם, על צפון להימנע מזכייה במלך - על מנת לשבש מעברים לדומם. אחרי זכייה במלך דיאמונד, צפון ממשיך לסייע לשותפו לפתח את סדרת ההארט. הכרוז זוכה ויכול לשחק ספיד למלך. הכרוז יכול להסיק שהאס ספיד כנראה לא בדרום. צפון, שפתח פאס את המכרז, הראה כבר אס הארט ומלך דיאמונד. עם אס נוסף בידו של צפון, ייתכן שהיה פותח את המכרז. עם משחק והגנה נכונים יבוצע החוזה ללא לקיחה עודפת. טיפ כללי להגנה – בחוזה ללא שליט, כאשר הכרוז מנסה לפתח את סדרת הדומם, ללא כניסות מרובות, הסימון הנכון הוא ספירה (קלף גבוה מדבלטון, בשיטה הסטנדרטית). סימון הספירה יסייע להגנה להחליט באיזה סיבוב לזכות בקלף המפתח, לרוב האס - אך ביד זו הוא דווקא המלך. זכייה בלקיחה בסיבוב הנכון תקשה על הכרוז בפיתוח הסדרה בשל בעיית כניסות.

Board: 20	Dealer: W Vul: Both
♠ QJT ♥ J2 ♦ 4 ♣ AT98653 ♠ 5 ♥ KQT987 ♦ JT5 ♣ KJ4 ♠ A642 ♥ 654 ♦ 9872 ♣ Q7 ♠ K9873 ♥ A3 ♦ AKQ63 ♣ 2	♠ QJT ♥ J2 ♦ 4 ♣ AT98653 ♠ 5 ♥ KQT987 ♦ JT5 ♣ KJ4 ♠ A642 ♥ 654 ♦ 9872 ♣ Q7 ♠ K9873 ♥ A3 ♦ AKQ63 ♣ 2

West	North	East	South
2♥	Pass	3♥	4♥*
Pass	4♠	Pass	Pass
Pass			

*מייקלס

ניתוח ההכרזה

מזרח מוסיף לחץ על דרום תוך תמיכה בסדרת שותפו לגובה 3. מדובר בטקטיקה חשובה הנשענת על כמות השליטים המשותפת וחוק סך הלקיחות. עם 9 שליטים, אין לחשוש לשחק בגובה 3. לדרום החלטה האם להתערב בספיד או להשתמש במוסכמת מייקלס כדי להראות ספיידיים וסדרת מינור נוספת. עם יד חזקה מספיק, הכרזת מייקלס גם בגובה זה עדיפה, שכן היא מראה את החלוקה המדויקת. גם אם דרום יכריז 3♠, צפון יכול להכריז משחק מלא. הסיגלטון בדיאמונד והתמיכה בספיד חשובים.

ניתוח משחק היד

חלוקה 4-1 בסדרת השליט לא אמורה להפריע לכרוז במשחק נכון לזכות ב-11 לקיחות בספיד. מערב מוביל K♥. דרום זוכה ב-A♥. על דרום לפעול לפיתוח סדרת הדיאמונד המרכזית, על ידי חיתוך של סיבוב אחד בדומם, טרם משיכת השליטים. הכרוז ישחק A♦ ויחתוך דיאמונד בדומם. אחרי מהלך זה, הכרוז יכול למשוך שליטים ולתבוע 11 לקיחות.

כרוזים שישחקו על כל הקופה על ידי חיתוך צולב, יזכו ב-12 לקיחות נוכח החזקת כל קלפי הביניים בסדרת הספיד. הכרוז מתחיל במשיכת AKQ♦ והשלכת הארט מהדומם. לאחר מכן יבוצע חיתוך צולב. עם תזמון נכון של המהלכים, ההגנה תזכה רק באס ספיד.

Board: 25		Dealer: N Vul: E-W
♠ J4 ♥ T9853 ♦ Q7652 ♣ T	♠ Q97 ♥ Q64 ♦ T98 ♣ A532	♠ AK862 ♥ KJ7 ♦ AJ ♣ K74
	♠ T53 ♥ A2 ♦ K43 ♣ QJ986	

West	North	East	South
---	pass	1♠	pass
pass	pass		

Board: 24		Dealer: W Vul: None
♠ K93 ♥ Q962 ♦ K832 ♣ Q8	♠ J4 ♥ KJT74 ♦ JT95 ♣ A2	♠ 876 ♥ A ♦ Q74 ♣ K76543
	♠ AQT52 ♥ 853 ♦ A6 ♣ JT9	

West	North	East	South
Pass	pass	pass	1♠
Pass	2♥	pass	pass
Pass			

Board: 23		Dealer: S Vul: Both
♠ T985 ♥ 6 ♦ A7 ♣ QT9864	♠ QJ76 ♥ K8 ♦ KQT8 ♣ K53	♠ A975432 ♥ 962 ♦ AJ7 ♣
	♠ AK432 ♥ QJT ♦ J543 ♣ 2	

West	North	East	South
---	---	---	1♠
pass	2NT*	3♥	4♠
pass	pass	pass	Pass
pass			

*ג'קובי 2NT

ניתוח ההכרזה

הכרזה שגרתית. לדרום אין כוח או חלוקה מספקים כדי לבצע הכרזה התערבות בגובה 2 (2♣). למערב אין מספיק כוח לתשובה ולצפון אין חלוקה או כוח מספק כדי לפתוח את המכרז. החוזה הסופי הוא 1♠.

ניתוח משחק היד

דרום מוביל במלכה קלאב. צפון זוכה באס. במצבים אלה, כאשר הדומם הקצר בסדרת השליט מאיים לחתוך מנצחים אפשריים של ההגנה בסדרת הקלאב, על המגנים לשחק את סדרת השליט. יחד עם זאת, ביד זו יש סכנה של איבוד לקיחה בסדרת הספייד - כאשר לצפון המלכה ובדומם הנסיך. בכל מקרה, הכרוז יבקש לחתוך קלאב בדומם לפני משיכת שליטים. חיתוך קלאב היא הכניסה היחידה והאחרונה לדומם. על הכרוז לנצל את היותו בדומם בפעם האחרונה כדי לבצע עקיפה בהארט או בדיאמונד. לאחר מכן ימשיך שליטים. כאשר יתבצע ניתוק מוחלט בין הכרוז לדומם, על ההגנה להקפיד לשחק פאסיבי, קלאב. משחק של הארט או דיאמונד עלול לסייע לכרוז לזכות בלקיחה מיותרת.

ניתוח ההכרזה

דרום יכול לפתוח ביד רביעית על פי שימוש ב"חוק ה-15". ביד רביעית, אם כמות הנקודות בנוסף לכמות קלפי הספיידים שווה או גדולה מ-15, ניתן לפתוח את המכרז גם עם פחות מ-12 נקודות. ההגיון הוא שלאף צד אין משחק מלא ולכן התחרות על החוזה החלקי היא החשובה, שם לסדרת הספייד עדיפות.

דרום יכול להכריז פאס על החלפת סדרה של השותף מכיוון שזה פתח בפאס. עם 11 נקודות בידו, ברור לדרום שלשותפות אין משחק מלא.

ניתוח משחק היד

יד מורכבת עבור הכרוז. בשל בעיית מעברים בין הידיים, לא ברור האם ניתן לפתח את סדרת הספייד ולמשיך שליטים בצורה נכונה, על ידי עקיפה על המלכה (פעמיים). חלוקה 4-1 בשליט ביד זו מתגמלת כרוזים שלא ימשכו את סדרת השליט אלא יבקשו לזכות בלקיחות צדדיות קודם וייתכן שאף לבצע חיתוך צולב. שימו לב לכוחם של ה-J109 בשתי סדרות המינור. קלפים אלה הם לקיחות פוטנציאליות בדרך של הגבהה. נראה כי בכל המצב הכרוז יבצע לכל הפחות 8 לקיחות. אך כרוזים מצטיינים עשויים לבצע יותר.

ניתוח ההכרזה

פתיחה אגרסיבית מצידו של דרום. עם מוסכמת ג'קובי, המשיב מראה +12 נקודות וארבעה קלפים בספייד. התערבות בצד מזרח אינה מבוססת על נקודות גבוהות אלא על חלוקה ואורך. הכרזה כזו עשויה להפריע ליריבים, לסייע לשותף בהובלה או לקדם אפשרות של הקרבה משתלמת.

הכרזתו של מזרח אינה מוגבלת או מוגדרת בנקודות, מאחר והיריבים הראו כבר כוח משותף למשחק מלא. על פי עקרון ההגעה המהירה לחוזה במצב מחייב למשחק מלא. הכרזתו של דרום 4♠ מראה על היד החלשה ביותר.

ניתוח משחק היד

מערב מוביל בהארט, מזרח זוכה באס, על הכרוז לשחק מידו את הנסיך הארט על מנת לבלבל את מזרח. אם דרום משחק את ה-10 או את המלכה, לפי הסכמי ההובלה הסטנדרטיים, מזרח יכול להסיק שבדאואט שמדובר בקלף בודד, אחרת שותפו היה מוביל מראש רצף.

כאשר מזרח נותן לשותפו חיתוך, על השותפות ליישם סימון העדפת סדרה. מזרח ישחק את ההארט הנמוך בידו, ה-2, כדי לבקש חזרה בסדרה נמוכה, קלאב.

כאשר מערב משחק את סדרת הקלאב, עליו להתחיל בקלף נמוך, אשר לפי הסכמים מראה מכובד. שימוש בהסכם זה יקל על מזרח יכול לבצע עקיפה על המלך קלאב. עם זאת, להגנה לקיחה אחת אפשרית בסדרה.

Board:	28	Dealer: W Vul: N-S
♠ Q2 ♥ AJ3 ♦ Q6532 ♣ K94	♠ 7543 ♥ QT4 ♦ KJ874 ♣ 6 N W E S ♠ K96 ♥ 76 ♦ A9 ♣ AQT872 ♠ AJT8 ♥ K9852 ♦ T ♣ J53	

West	North	East	South
1♦	pass	2♣	Pass
2NT	pass	3NT	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

הכרזה סטנדרטית.

ניתוח קלף ההובלה – על צפון להימנע מהובלה בדיאמונד, הסדרה הארוכה בידו, בשל המידע בהכרזה כי הכרוז מחזיק בסדרה זו. האופציה הטובה ביותר עבור צפון היא סדרת הספייד.

ניתוח משחק היד

בהובלה בספייד הכרוז משחק נמוך מהדומם. על דרום להחליט האם עליו לבצע הגנה אקטיבית או פאסיבית. הגנה אקטיבית כוללת זכייה עם האס ספייד והחלפה לסדרת ההארט, מהלך אשר מפסיד לקיחה בספייד אך עם תקווה להכשלה מהירה של החוזה. כמו במרבית המקרים, ההגנה פאסיבית נכונה יותר. בשל שיטת המשחק - טופ בוטום - על המגן לשקול גם אפשרות להפסד לקיחות עודפות ולא להתמקד רק בהכשלת החוזה כמו בשיטת איי.אם.פי. ההגנה הפאסיבית מתחילה בעקיפה על המלך ספייד בדומם.

הכרוז זוכה במלכה ספייד ומשחק את סדרת הקלאבים במטרה להלחץ את ההגנה לבצע טעות בהשלכה או ללמוד מהשלכות היריבים על חלוקת היד.

לצפון חמישה קלפים להשליך. על צפון לשמור רק ספייד אחד כדי לשחק ללקיחות שותפו. צפון יכול להשליך 2 ספיידים. צפון יכול להשליך 2 דיאמונדים. אולם בהשלכה האחרונה על צפון להשליך הארט. רמז אפשרי לצפון הוא לעקוב אחרי השלחות הכרוז.

Board:	27	Dealer: S Vul: None
♠ QJ72 ♥ KQ3 ♦ Q85 ♣ 543	♠ 9853 ♥ JT97 ♦ 32 ♣ 762 N W E S ♠ 64 ♥ 54 ♦ AT764 ♣ AT98 ♠ AKT ♥ A862 ♦ KJ9 ♣ KQJ	

West	North	East	South
---	---	---	2NT
pass	pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

הכרזה פשוטה למדי.

ניתוח קלף ההובלה - ללא רצף, מערב מוביל ברביעי מלמעלה בסדרת הספייד, הובלה אשר מתבררת כאומללה לאחר שמאפשרת לדרום לזכות בזול ב-10 בידו.

ניתוח משחק היד

על הכרוז לפתח את סדרת ההארט, אך ללא כניסות לדומם, יתחיל באס. בהגנה נורמלית ופאסיבית מערב ימשיך לפתח את סדרת הספייד. כאשר ההגנה נמנעת ממשחק של סדרת הדיאמונד, לא ברור איך יש לשחק את הסדרה – קלף נמוך לנסיך או למלך. כל עוד מזרח ישחק נמוך בתורו - ולא אס - הכרוז נאלץ לנחש. ניחוש לא מוצלח יביא לכישלון בחוזה. יחד עם זאת, גם משחק נכון של סדרת הדיאמונד עלול לא להספיק לכרוז, אשר עשוי להסתבך עם משימה של הוצאת האס קלאב. הכרוז ככל הנראה יתקשה עוד יותר במידה ולא ינחש את סדרת הדיאמונד, סיבוב רביעי של סדרת הספייד יגרום לו להשלכה מביכה מידו.

אם מערב ימשיך בקלאב במקום בספייד, הוא בעיקר מסייע לכרוז להגביה לקיחות בסדרה. משחק של דיאמונד עשוי להיות מוצלח למדי ביד זו ולהוביל להכשלת החוזה בשתי לקיחות.

בהגנה לא מדויקת, כרוזים אשר יזכו ב-8 לקיחות יקבלו תוצאת שיא.

Board:	26	Dealer: E Vul: Both
♠ 87642 ♥ K7 ♦ K3 ♣ T642	♠ 3 ♥ AJT8 ♦ QJT972 ♣ Q9 N W E S ♠ AQ95 ♥ 95 ♦ A654 ♣ KJ5 ♠ KJT ♥ Q6432 ♦ 8 ♣ A873	

West	North	East	South
---	---	1♦	1♥
1♠	2♦	2♠	pass
pass	3♥	3♠	pass
pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

דרום מבצע הכרזת אוברקול עם סדרה לא איכותית אך חלוקה טובה. צפון משתמש בקיוביד כדי להראות תמיכה והזמנה למשחק מלא. בהמשך שני הצדדים מתחרים לגובה 3 לפי חוק סך הלקיחות – עם 9 שליטים יש להתחרות לגובה 3. עם 3 לקיחות אפשריות בהגנה, דרום יעשה טוב אם יבחר להכפיל חוזה של 3♠ כדי לזכות בתוצאה חשובה בטופ בוטום, +200, תוצאה המנצחת את כל המשחקים החלקיים.

אולם, זוגות בצפון דרום שיכריזו משחק מלא בהארט יזכו בתוצאה טובה במיוחד. החוזה מבוצע בשל חלוקה ומיקום נוח של המכובדים.

ניתוח משחק היד

בחוזה 3♠, להגנה 5 לקיחות בטוחות. דרום יוביל בקלף בודד בדיאמונד. ההגנה תזכה בשתי לקיחות בסדרת השליט, שתי לקיחות בסדרת ההארט על ידי עקיפה על המלך בדומם ולפחות לקיחה בסדרת הקלאב. כרוז שישחק את סדרת הקלאב בצורה לא נכונה - על ידי התחלה עם ה-10 במקום עם נמוך - יפסיד לקיחה נוספת בסדרה כאשר צפון יבצע את המוטל עליו ויכסה את ה-10 עם המלכה.

בחוזה של הארט, על הכרוז לשאוף לפתח את סדרת הדיאמונד על ידי חיתוך או עקיפת חיתוך. לאחר עקיפה ומשיכת שליטים בהארט, החוזה מובטח. הכרוז יכול גם להיפטר ממפסיד בקלאב מצפון אם המלך ספייד יוגבה בידו.

Board:	31	Dealer: S Vul: N-S
♠ 97 ♥ AQ965 ♦ A654 ♣ 97 ♠ AKQT865 ♥ KJ ♦ 9 ♣ A86	N W E S	♠ 3 ♥ 32 ♦ J32 ♣ KQJT543 ♠ J42 ♥ T874 ♦ KQT87 ♣ 2

West	North	East	South
---	---	---	pass
1♠	pass	1NT	pass
4♠	pass	pass	pass

ניתוח ההכרזה

לצפון אין יד חזקה מספיק כדי להתערב ב-2♥. למזרח אין הכרזת תשובה נוחה, עם מעט נקודות וסדרת קלאב ארוכה. תשובת 1NT הינה הפתרון היחיד. ידו של מערב עם 9 לקיחות צפויות חזקה מספיק כדי להכריז משחק מלא בלבד. הכרזה הזמנית של 3♠ לא משקפת את עוצמת היד, הנגזרת גם מטיב המכובדים והחלוקה. אם מערב בוחר בהכרזת 3♠, מזרח עם 7 נקודות בלבד וללא התאמה יבחר להכריז פאס והשותפות תפספס משחק מלא.

ניתוח משחק היד

צפון שיבחר להוביל ולהגן אקטיבי (לזכות באסים) יקבל תוצאה טובה. בשולחנות רבים, צפון יוביל פאסיבי, ספייד או קלאב, והכרוז יבצע 13 לקיחות.

Board:	30	Dealer: E Vul: None
♠ AKJ2 ♥ KQ986 ♦ Q ♣ KQ2 ♠ T653 ♥ A4 ♦ A9762 ♣ J5	N W E S	♠ Q987 ♥ J2 ♦ K84 ♣ AT63 ♠ 4 ♥ T753 ♦ JT53 ♣ 9874

West	North	East	South
---	---	Pass	Pass
Pass	1♥	Pass	3♥*
Pass	4♥	Pass	Pass
Pass			

* ברגן = 0-5 נק' + 4 קלפים ב♥

ניתוח ההכרזה

על צפון לפתוח 1♥ ולא לחשוש מפאס אפשרי של השותף. לצפון אין חלוקה מתאימה לפתוח 2NT או מספיק כוח לפתוח 2♣. לפי מוסכמת ברגן, תמיכה כפולה בסדרת המייג'ור מראה על יד חלשה במיוחד (0-5 נקודות) עם תמיכה של 4 קלפים. אולם, לצפון יד חזקה מספיק כדי להכריז משחק מלא.

ניתוח ההובלה – על מזרח לשקול לבצע הובלה פאסיבית, ובעיקר להימנע מהובלה בדיאמונד או בקלאב. ההובלה הפאסיבית ביד זו היא בסדרת השליט, בה היריבים הראו 9 קלפים והסיכויים לאבד לקיחה נמוכים.

ניתוח משחק היד

הובלה פאסיבית בשליט מקשה על ביצוע החוזה. בהגנה נכונה, הכרוז יפסיד 2 קלאבים, דיאמונד והארט והחוזה ייכשל. אם הכרוז ינסה לשחק את ה-Q♦ מידו, חשבו שמזרח לא ייכסה עם המלך, מהלך אשר יאפשר עקיפת חיתוך על האס של שותפו. אם מזרח מוביל בספייד, הוא מאבד לקיחה. הכרוז ישתמש בלקיחות בסדרת הספייד (AKJ) כדי להשליך 2 קלאבים מהדומם וכך להימנע ממפסיד בסדרת הקלאב. עם זאת, על צפון לשחק את סדרת ההארט בצורה הנכונה, לכיוון המכובדים. יש לנצל את הכניסה היחידה לדומם לשם כך. חלוקה אוהדת של סדרת ההארט תאפשר ביצוע החוזה בהובלה זו.

Board:	29	Dealer: N Vul: Both
♠ 9 ♥ KQ8543 ♦ 72 ♣ AK52 ♠ JT543 ♥ A ♦ AT86 ♣ Q84	N W E S	♠ Q2 ♥ J97 ♦ 943 ♣ JT973 ♠ AK876 ♥ T62 ♦ KQJ5 ♣ 6

West	North	East	South
---	1♥	pass	1♠
Pass	2♣	pass	2♦*
pass	2♥	pass	3♥
pass	4♣**	pass	4♦**
DBL	4♥	pass	pass
pass			

* סדרה רביעית מחייבת משחק מלא
** הכרזת קונטרול

ניתוח ההכרזה

דרום מתכנן להכריז את סדרת הספייד בשלב ראשון ולתמוך בסדרת ההארט לאחר מכן. על צפון להעדיף להכריז את סדרת הקלאב ובכך להראות 4 קלפים נוספים בחלוקתו מאשר לחזור על סדרת ההארט ולהראות קלף שישי בלבד. לפני שדרום תומך בסדרת ההארט, עליו לודא שהשותפות משחקת משחק מלא על ידי שימוש במוסכמה סדרה רביעית מחייבת. על פי עקרון ההגעה האיטית למשחק מלא, הכרזת 3♥ מצד דרום הינה הכרזת הזמנה לסלם. צפון-דרום מתחילים רצף הכרזות קונטרולים בתור התייעצות לסלם. ללא כוח מספק, אף שחקן לא מוכן לעבור את הגובה של החוזה המלא. על ההגנה לנצל את הכרזות הקונטרולים על ידי שימוש בכפל הובלה. מערב מכפיל 4♦ עם אס בסדרה.

ניתוח משחק היד

הובלה בדיאמונד אינה ההובלה הטובה ביותר להגנה, אלא דווקא הובלה בספייד, אשר משבשת את המעברים בין הכרוז לדומם. עם זאת, כל עוד הכרוז יקפיד לשחק את סדרת ההארט בדרך הנכונה, כך שהוא מתחיל מהדומם לכיוון המכובדים, ההגנה אינה יכולה לזכות בלקיחות נוספות. ביצוע של 11 לקיחות בהארט יהיה קרוב למוצק ביד זו.

Board: 34 Dealer: E
Vul: N-S

♠ AK87 ♥ 42 ♦ 965 ♣ AKQ3	♠ JT62 ♥ AK96 ♦ 83 ♣ T98	♠ Q543 ♥ Q ♦ AK72 ♣ J762
---	---	---

♠ 9
♥ JT8753
♦ QJT4
♣ 54

West	North	East	South
---	---	1♦	Pass
1♠	Pass	2♠	Pass
4♠	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

לא ברור האם על מזרח לפתוח את המכרז עם 12 נקודות גבוהות הכוללת מלכה הארט בודדה. מערב אינו חזק מספיק לחקור סלם. עם חלוקה מאוזנת ו-8 שליטים בלבד אין הרבה סיכויים – 12 לקיחות.

ניתוח משחק היד

10 לקיחות בספייד יבוצעו בקלות ברוב השולחנות על ידי חיתוך הארט בדומם. הכרוז יפסיד הארט, דיאמונד וספייד. תוצאות השדה ביד זו יהיו אחידות למדי, חוזה מלא בספייד מבוצע.

Board: 33 Dealer: N
Vul: None

♠ QJ984 ♥ Q ♦ T63 ♣ Q642	♠ T63 ♥ AT2 ♦ Q42 ♣ AK87	♠ K5 ♥ KJ984 ♦ 987 ♣ T93
---	---	---

♠ A72
♥ 7653
♦ AKJ5
♣ J5

West	North	East	South
---	1♣	1♥	DBL
pass	1NT	Pass	3NT
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

במצב לא פגיע, שותפויות רבות מאפשרות הכרזת התערבות בסדה בגובה 1 עם 7 או 8 נקודות בלבד. מדובר על סגנון שעיקרו להפריע ליריבים ולסייע בהובלה. שותפות הבורחת לשחק אוברקולים אגרסיביים כאלה, להיזהר בהמשכים ולקחת בחשבון שאוברקול עלול להיות יד חלשה מאוד. כמו כן, על השותפות לשקול להסכים שהכרזת סדרה חדשה מצד המשיב לאוברקול אינה מחייבת המשך. לדרום הכרזת תשובה בעייתית במיוחד. לא ניתן להכריז ללא שליט ללא עוצר בהארט, 2 דיאמונד עם 4 קלפים בלבד או קיוביד, ללא תמיכה בשותף. השימוש בכפל שלילי, המראה לרוב 4 קלפים בספייד הוא הפתרון היחיד. המשך ההכרזה סטנדרטי.

ניתוח משחק היד

בהובלה הארט, הכרוז מעוניין לאפשר ליריבים לזכות בלקיחה הראשונה ולנתק ביניהם את המעברים. אולם, ההגנה תגיב בהחלפה לסדרת הספייד, אשר גם היא סדרה בעייתית לכרוז. ללא שגיאות חריפות בהגנה, אין לכרוז אפשרות לבצע את החוזה המלא. שגיאות אפשריות מצד ההגנה קשורות בעיקר לסדרת הקלאב: יוזמה מצד ההגנה של משחק סדרת הקלאב תביא לאיבוד לקיחה. אי כיסוי הנסיך המשוחק בקלאב תביא לאיבוד לקיחה. כמו כן, השלכות מסדרת הקלאב מצד מזרח (או מערב) יאפשרו ביצוע החוזה.

Board: 32 Dealer: W
Vul: E-W

♠ J ♥ A873 ♦ AQ875 ♣ K98	♠ KQ54 ♥ T9 ♦ 42 ♣ AT752	♠ T832 ♥ KJ4 ♦ KJ3 ♣ QJ3
---	---	---

♠ A976
♥ Q652
♦ T96
♣ 64

West	North	East	South
1♦	pass	1♠	pass
2♦	pass	2NT	pass
3NT	pass	pass	pass

ניתוח ההכרזה

למעבר בעיית הכרזה בסיבוב השני. על מערב להימנע מהכרזת 2♥, רוורס המראה +17 נקודות. במקרים אלה, לרוב על הפותח לנקוט באחת משתי אפשרויות אשר הוא סבור שמתארות את ידו בצורה הטובה ביותר. הכרזת ללא שליט עם חלוקה לא מאוזנת או חזרה על סדרת המינור עם 5 קלפים בלבד. בחירה זו קשורה לסגנון אישי או של השותפות. זוגות רבים במזרח-מערב ישחקו כאן חוזה חלקי. על פי ספירת נקודות גבוהות, לכל אחד מהשחקנים הכרזה ברורה: הזמנה עם 11 וקבלת ההזמנה עם 14. אולם, שתי הידיים אינן טובות למדי. למזרח יש חלוקה של 3-3-4 ללא אסים ולמערב אין קלפי ביניים או 6 דיאמונד כפי שהובטח.

ניתוח משחק היד

בהובלה ספייד ההגנה יכולה לזכות ב-4 לקיחות מהירות על ידי עקיפת ה-10 של הכרוז (לדרום ה-A9). יחד עם האס קלאב, החוזה יוכשל. בהובלה קלאב, על מנת להכשיל את החוזה, ההגנה צריכה להיות עירנית לצורך בהגנה אקטיבית. על ההגנה להחליף במהירות לסדרת הספייד כדי לזכות ב-4 לקיחות. ההגנה לא פשוטה כלל. הובלה של הארט מדרום תאפשר לכרוז מיד לבצע 9 לקיחות, כאשר הנסיך הארט זוכה וכן המלך – צפון משרת ב-9 ו-10. כרוז אשר עוקב אחרי קלפי הביניים יכול להמשיך ולבצע עקיפה מסומנת על המלכה בהארט (ל-A8 בדומם).

Board: 37		Dealer: N Vul: N-S
♠ Q3 ♥ 972 ♦ 876 ♣ KT983	♠ 9 ♥ QT8653 ♦ QJ43 ♣ 62 W N E S	♠ JT87642 ♥ K ♦ A52 ♣ AQ ♠ AK5 ♥ AJ4 ♦ KT9 ♣ J754

West	North	East	South
---	Pass	1♠	1NT
pass	2♦*	2♠	Pass
Pass	3♥	Pass	Pass
3♠	Pass	Pass	Pass

*טרנספר

ניתוח ההכרזה

שחקנים אגרסיביים בצפון שיפתחו 2♥ או לחילופין ידחפו למשחק מלא, יזכו להצלחה בחלוקת קלפים זו. יחד עם זאת, למזרח-מערב תמיד האפשרות בפגיעות נוחה לבצע הכרזת הקרבה זולה יחסית ב-4♠. שימו לב, במכרז המוצע, הכרזתו של צפון 3♥ הינה למטרת התחרות על החוזה החלקי ואינה הכרזת הזמנה למשחק מלא!

ניתוח משחק היד

נגד חוזה בספייד, ההגנה תזכה בקלות ב-5 לקיחות. 11 לקיחות בחוזה של הארט יבוצעו בקלות ברוב השולחנות כאשר מערב מוביל בסדרת שותפו, ספייד. המפסיד בקלאב מושלך במהירות והעקיפה בהארט מוצלחת. דווקא הובלה בקלאב מצד מערב – הובלה מוזרה וכמעט בלתי אפשרית לאור המכרז – תאפשר הכשלת חוזה של 4♥. אולם, על מערב להיות עירני במיוחד. מזרח זוכה ב-A♣ וממשיך ב-Q♣. על מערב לעלות עם המלך ולהמשיך בסיבוב שלישי של הסדרה! רק כך יוכל מזרח לחתוך מעל הדומם עם המלך הארט. יחד עם ה-A♦ להגנה 4 לקיחות על ידי הגנה אלגנטית.

Board: 36		Dealer: W Vul: Both
	♠ AJT7 ♥ JT4 ♦ T93 ♣ 863	
♠ KQ8 ♥ Q9853 ♦ K64 ♣ Q7	W N E S	♠ 94 ♥ K7 ♦ Q875 ♣ KJT92
	♠ 6532 ♥ A62 ♦ AJ2 ♣ A54	

West	North	East	South
1♥	pass	1NT	pass
pass	pass		

ניתוח ההכרזה

המלצתנו לשחקנים בדרום עם חלוקה של 4-3-3-3 להימנע מהכרזת DBL, למרות שיש בידם 13 נקודות גבוהות. ידו של דרום מתאימה למשחק בהגנה. דרום שיכריז כפל ככל הנראה יקנה את החוזה ב-2♠.

ניתוח משחק היד

הגנת ברזל נגד 1NT תחזיק את מזרח-מערב ל-5 לקיחות בלבד. ברוב השולחנות, צפון יוביל ב-J♠. מערב זוכה ב-K♠ ומשחק Q♣. על השותפים ליישם את סימון הספירה בקלאב, כאשר דרום יודע לזכות בסיבוב השני בסדרה. על דרום בהמשך למנוע בכל מחיר מהכרז להיכנס לדומם עם מכובדים בסדרות הארט או דיאמונד. הגנה טובה תכשיל חוזה של 1NT בשתי לקיחות, ותביא לתוצאת שיא של 200 ואף 300 נקודות. הכשלת החוזה פעם אחת לא תשתלם לצפון-דרום בשל זוגות אשר יבצעו חוזה חלקי בספייד.

Board: 35		Dealer: S Vul: E-W
	♠ 97 ♥ AT73 ♦ T54 ♣ K932	
♠ AQ8 ♥ QJ98 ♦ K8763 ♣ J	N W E S	♠ KT64 ♥ 2 ♦ J ♣ AQT8654
	♠ J532 ♥ K654 ♦ AQ92 ♣ 7	

West	North	East	South
---	---	---	pass
1♦	pass	1♠	pass
2♠	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

למזרח בחירה האם להכריז 1♠ או 2♣. כעיקרון, הכרזת תשובה של 2♣ עם 4 קלפים במייג'ור מראה על כוח מספיק למשחק מלא. לא נראה שמזרח מספיק חזק לכך. אולם, אי הכרזת סדרת הקלאב עלולה להקשות על תיאור החלוקה בהמשך, כאשר הכרזת הקלאבים ב-BID שני של המשיב תראה לרוב על חלוקה של 5 ספיידים.

המלצתנו לתמיכת מערב ב-♠ עם 3 קלפים בלבד הינה ברירת מחדל. אין למערב הכרזת המשך מתאימה. עליו להימנע מהכרזת 2♥, הכרזת רוורס. הכרזת 2♠ נראית הרע במיעוטו. ידו של מזרח חלוקתית ביותר, אולם התאמה רק של 8 שליטים יקשו על זכייה ב-10 לקיחות עקב בעיות שליטה ומעברים, לכן מומלץ למזרח לבחור בגישה השמרנית ☹ ולהכריז פאס על 2♠.

ניתוח משחק היד

בחוזה קלאב, הכרוז יכול להבטיח בקלות 10 לקיחות על ידי משחק אל המלך דיאמונד והשלכת מפסיד בספייד. לעומת זאת, חוזה בספייד מורכב מאוד למשחק בשל בעיית שליטה. בהובלה ידידותית של קלאב, הכרוז צפוי לבצע 8 או 9 לקיחות. כרוזים שידרדרו למשחק ב-3NT חייבים לשחק נסיך קלאב ולקחת עם המלכה בשולחן, אחרת אין כניסות. חלוקה של 4-1 בסדרה לא מאפשרת את ביצוע החוזה.

Board: 40 Dealer: W
Vul: None

♠ AQT4 ♥ 65 ♦ A742 ♣ J96	♠ KJ9 ♥ KQ87 ♦ J85 ♣ Q75	♠ 8652 ♥ 4 ♦ Q963 ♣ KT43
---	---	---

♠ 73
♥ AJT932
♦ KT
♣ A82

West	North	East	South
Pass	1♣	pass	1♥
DBL	2♥	2♠	4♥
Pass	pass	Pass	

Board: 39 Dealer: S
Vul: Both

♠ A83 ♥ A97 ♦ KT73 ♣ AT8	♠ K2 ♥ T652 ♦ Q2 ♣ QJ963	♠ QT654 ♥ KQ4 ♦ 98 ♣ 752
---	---	---

♠ J97
♥ J83
♦ AJ654
♣ K4

West	North	East	South
---	---	---	pass
1NT	pass	2♥*	pass
2♠	pass	pass	pass

*טרנספר

Board: 38 Dealer: E
Vul: E-W

♠ AT5 ♥ Q97 ♦ T94 ♣ AQ83	♠ QJ8732 ♥ 62 ♦ AQJ ♣ 52	♠ K94 ♥ AKJ8 ♦ K5 ♣ KT64
---	---	---

♠ 6
♥ T543
♦ 87632
♣ J97

West	North	East	South
---	---	1NT	pass
3NT	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

הכרזה מהירה של צפון דרום לחוזה של 4♥. מערב משתמש בכפל הוצאה במצב "סנדוויץ" כדי להראות 4-4 או 5-4 בסדרות שלא הוכרזו, דיאמונד וספייד. השחקן מראה פתיחה לכל הפחות, אך מאחר והתחיל את המכרז בפאס, יכול להכריז עם 11 נקודות בלבד.

ניתוח קלף ההובלה – על מזרח לבחור בהובלה פאסיבית. רק הובלה בשליט לא מסכנת דבר מנקודת מבטו של מערב.

ניתוח משחק היד

רק הובלה בקלאב מכשילה את החוזה בודאות. עם הובלה בהארט, כדי לבצע 4♥, על הכרוז לנחש לעקוף בספייד ולא בקלאב. עקיפה על המלכה בספייד תצליח כל עוד המלכה במערב. משחק אל המלכה בקלאב יצליח כל עוד המלך במערב. בנוסף, על הכרוז לנחש (באופן נורמלי) את המצב בדיאמונד ולעקוף על המלכה במזרח.

ניתוח ההכרזה

מול פתיחת השותף ב-1NT, למזרח עם 7 נקודות גבוהות, אין מספיק כוח כדי להכריז משחק מלא. מזרח מתכנן לשחק בחוזה חלקי נמוך. הסיכוי להתאמה בספייד גבוה למדי, מאחר ולפוח חלוקה מאוזנת ואפשרות רק לדבלטון אחד. לפיכך, על מזרח להעדיף משחק חלקי בסדרת הספייד. בעזרת שימוש במוסכמת טרנספר, השותפות מוודאת שהכרוז במשחק יהיה השחקן עם מירב הכוח. יתרון זה ניכר בסיבוב הראשון של המשחק, כאשר מירב המכובדים של השותפות ממוקמים ביד הרביעית, ולכן מוגנים.

ניתוח משחק היד

צפון מוביל ב-Q♣. על הכרוז לגשת מייד למשוך שליטים. משחק נכון של סדרת הספייד הוא משיכת האס בשלב ראשון (אולי אחד המכובדים בודד), ומשחק לכיוון המכובדים בדומם בשלב שני. משחק זה יבטיח הפסד אחד בספייד. טיפול נכון בסדרת הדיאמונד כולל משחק אל המלך במטרה למקסם אפשרות זכייה כנגד האס, במידה וזה ממוקם לפניו. הגנות מתקדמות - לא הרבה ישחקו את יד מספר 39, אך הגנה חזקה במיוחד עשויה (בתנאים מסוימים) להבטיח זכייה גם ב-J♠, על ידי קידום (חיתוך בסדרת הקלאב אחרי המלכה בדומם).

ניתוח ההכרזה

הכרזה פשוטה של מזרח-מערב, אשר לא מאפשרת לצפון להכריז את סדרתו.

ניתוח משחק היד

דרום מוביל בדיאמונד לאס של צפון, אשר ממשיך במלכה דיאמונד. נדמה שלכרוז 11 לקיחות בלבד. אולם, משחק של סדרות הקלאב וההארט מפעילות על צפון משחק לחץ (Squeeze) ומאפשרת ביצוע של 12 לקיחות. בשלושה הקלפים האחרונים, מערב שומר על ה-10♦ בתור מאיים אחד. מזרח שומר על 3 ספיידים בתור מאיים שני. צפון לכוד בבעיה בלתי אפשרית. על צפון לשמור J♦-1 ו-QJX♠ שלישי, שה"כ ארבעה קלפים, משימה בלתי אפשרית. טיפ לכרוזים מתקדמים בביצוע משחק לחץ – משחק לחץ הינו מהמורכבים והנדירים בבריג'. יש לעיתים לבצע מוקדם שורה של מהלכים הדרושים כדי שמשחק הלחץ אכן יעבוד כשורה: תזמון, כניסות, השלכות מדויקות ובניית הקלפים המאיימים. כדי להתמודד בהצלחה עם הבעיה, על הכרוז לדמיין מספר רב של מהלכים קדימה, לסוף המשחק - מהם הקלפים האחרונים שיישארו לכל שחקן? והאם משחק הלחץ יעבוד? ביד זו משחק הלחץ הינו אוטומטי.

אלדד גינוסר מציג: ספרי ברידג' 2019



Power Up Your Bridge Game

הספר החדש נכתב באנגלית
וכולל 30 שיעורים לשחקן המתקדם
בכל התחומים:
משחק היד, הגנה, מוסכמות

2/1 מחייב למשחק מלא

הספר השלם

ספר קלאסי על שיטת 2/1 המודרנית בישראל.
הספר כולל מוסכמות פופולאריות,
דוגמאות ותרגילים

**POWER UP
YOUR
BRIDGE GAME**

Eldad Ginossar

FOREWORD BY FRED GITELMAN

מבצע מיוחד
2 הספרים במחיר של

155 ₪

(+ דמי משלוח)

2/1
מחייב למשחק מלא

הספר השלם



אלדד (גינו) גינוסר

מחיר
70 ₪
+ דמי משלוח

מחיר
100 ₪
+ דמי משלוח

Fred Gitelman

on Power Up Your Bridge Game:

"This book will make you a better bridge player and, if you are lucky, perhaps a little bit of Gino's passion for our game will rub off on you as well."

דרור פדון על הספר 2/1 מחייב למשחק מלא:

"שחקנים מנוסים ימצאו בספר אלמנטים רבים
שיעשירו את עולמם ויעמיקו את הבנתם לגבי איך
עובד מכרז ברידג' מודרני בין שותפים"