



סימולטנית ארצית יולי 2022

לפניכם תחרות סימולטנית ארצית יולי 2022.
36 הידיים חולקו על ידי מחשב באופן אקראי לחלוטין וללא שום התערבות.
ניתוח הידיים בוצע על ידי **רם סופר**, רב אמן כסף.

הוצאות התחרות תתפרסמנה באינטרנט באתר ההתאגדות: www.bridge.co.il

סימולטנית ארצית יולי 2022

לפניכם 36 הידיים ששוחקו בתחרות הסימולטנית הארצית: יולי 2022.

הידיים חולקו על ידי מחשב באופן אקראי לחלוטין וללא שום התערבות. חולקו 3 סטים של ידיים ומחבר ההסברים רם סופר, בחר סט שלם, זה שנראה לו המעניין ביותר.

בהסברים השתדל רם להתאים את הניתוחים וההסברים ליכולתם של רוב הקוראים.

ההכרזות המומלצות הן בשיטה טבעית 5 מייג'ור הנפוצה ביותר אצלנו. ישנם כמה ניתוחים ברמה גבוהה יותר שאנו מקווים שיתרמו להבנתכם וסקרנותכם.

אנו מקווים כי נהניתם מן התחרות עצמה וכי תפיקו תועלת גם מקריאת החוברת הזו.

תוצאות התחרות תתפרסמה באתר ההתאגדות: <http://www.bridge.co.il>

ניתוח ההכרזה

דרום מחזיק 16 נקודות עם חלוקה נהדרת וסדרה כמעט סגורה מול פתיחה של 1NT. מלכתחילה ההתלבטות היא בין סלם קטן לסלם גדול. לדרום חשוב לברר אם לשותפו 3 קלפי ספייד (או יותר) משום שכאשר יש התאמה של +10 קלפים, אז אין מפסידים בשליט (בסבירות גבוהה) גם כאשר ♠Q חסרה. דרום מכריז טרנספר לספייד וממשיך 3♦ טבעי. עכשיו צפון מכריז 3♠ ומראה התאמה של 3 קלפים. השלב הבא הוא Exclusion Keycard, כלומר הכרזת קפיצה ל-5♣ ששואלת את השותף כמה קלפי מפתח יש לו כאשר ♣A אינו נכלל בספירה. למערב אין סיבה להכפיל 5♣ – הרי הכרזה זו מראה חוסר בקלאב. צפון משיב בצעד השלישי 5♠ ומראה 2 מתוך 5 קלפי מפתח ללא ♠Q. הידיעה שלשותפו שני האסים האדומים + 3 קלפים בספייד מספיקה לדרום כדי להכריז סלם גדול 7♠.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 8♦ (שני מלמעלה מסדרה חלשה). בחירת ההובלה אינה משנה דבר. הכרוז זוכה בלקיחה ומשחק ♠A. ברגע ששני המגנים משרתים הוא ממשיך ♠K והכול גבוה – 13 לקיחות. כן – גם 7NT מתבצע בקלות. אם משתמשים בשאלה רגילה לקלפי מפתח 4NT אפשר אכן להגיע לחוזה זה, אבל אם צפון מראה שני אסים בלבד אז אי אפשר לדעת באילו סדרות הם ויש בעיה להגיע לסלם גדול כאשר האס החסר הוא בקלאב.

Board: 1	Dealer: N
	Vul: None
♠ 963 ♥ AQJT ♦ AJ ♣ AJ75	♠ 4 ♥ 9543 ♦ 98753 ♣ 864
♠ Q8 ♥ 762 ♦ 62 ♣ KQT932	♠ AKJT752 ♥ K8 ♦ KQT4 ♣

West	North	East	South
---	1NT	Pass	2♥
Pass	2♠	Pass	3♦
Pass	3♠	Pass	5♣*
Pass	5♠*	Pass	7♠
Pass	Pass	Pass	

Board: 4		Dealer: W Vul: Both	
♠ 3 ♥ J754 ♦ T94 ♣ KJT85	♠ KJT ♥ AQ8 ♦ KJ3 ♣ 9643 ♠ 87 ♥ K932 ♦ A8765 ♣ A2 ♠ AQ96542 ♥ T6 ♦ Q2 ♣ Q7	♠ 3 ♥ J754 ♦ T94 ♣ KJT85	

West	North	East	South
Pass	1♣	1♦	1♠
2♦	DbI*	Pass	3♠
Pass	3NT	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

צפון פותח 1♣ ומזרח מתערב באוברקול 1♦. לאחר 1♠ של דרום יש למערב שתי אפשרויות: לתמוך בדיאמונד או DbI עם 5 נקודות גבוהות בלבד שמראה רביעייה בהארט. העניין הוא שמערב חלש עם קוצר בספייד, וגם אם תימצא התאמה בהארט היריבים יזכו ודאי בחוזה בספייד. נראה לי עדיף לתמוך בדיאמונד – זה לא יטעה את השותף בנוגע למספר הנקודות. לאחר 2♦ צפון משתמש ב-Support Double כדי להראות לשותף שלושה קלפים בספייד. לדרום מפסידים רבים (בפרט Q♦ קלף חסר ערך) ולכן ידו שווה רק הזמנה למשחק מלא. לצפון 14 נקודות ללא כוח חיתוך עם עוצר טוב בסדרת היריבים. הוא מקבל את ההזמנה אבל מציע לשחק ללא שליט. דרום מוכן לשחק 3NT היות שיש סיכוי גבוה שסדרת הספייד תספק 7 מתוך 9 לקיחות.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♦6 (רביעי מלמעלה). מי שמוביל ♠A לאחר מהלך הכרזה כזה אולי הציץ בקלפים. צפון מרוצה מאוד שהיריבים לא לקחו 5-6 לקיחות שיש להם מלמעלה, זוכה בלקיחה הראשונה, מריץ שבע לקיחות בספייד ומסיים עם ♥A (לאור האוברקול הפגיע של מזרח סיכויי העקיפה נמוכים מאוד). חוזה חלופי של ♠4 משוחק על ידי דרום יצליח לאחר הובלה בדיאמונד ויכשל לאחר הובלה בהארט או הובלה בקלאב והחלפה של מערב להארט. אכן, "חיים ומוות ביד ההובלה".

Board: 3		Dealer: S Vul: E-W	
♠ KQ52 ♥ T93 ♦ T6 ♣ QJT5	♠ AT64 ♥ 5 ♦ J98 ♣ K9876 ♠ J73 ♥ Q762 ♦ AQ743 ♣ A ♠ 98 ♥ AKJ84 ♦ K52 ♣ 432	♠ KQ52 ♥ T93 ♦ T6 ♣ QJT5	

West	North	East	South
---	---	---	1♥
Pass	1♠	2♦	Pass*
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

דרום פותח 1♥ עם 11 נקודות יפות, ולצפון אין מספיק נקודות להכרזת תשובה בגובה 2. הוא מכריז 1♠, ולמזרח התערבות גבולית של 2♦. בתחרות IMP הייתי אולי ממליץ להיזהר במצב פגיע, אבל בטופ-בוטום הכרזות אוברקול כאלה הן די נורמליות. ההכרזה 2♦ תסיים את המכרז. לדרום ודאי אין עוד מה לומר. ה-Pass שלו שולל 3 קלפים בספייד אם משתמשים במוסכמה המומלצת Support Double, ועל זה צריך לתת ALERT. צפון מבחין בחוסר התאמה (סינגלטון בהארט) ועליו להיות מרוצה מכך שהיריבים הם שישחקו. בחלק מהשולחנות הפותח לא יהיה דרום אלא מזרח, ואז ייתכנו חוזים אפשריים רבים.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥A (ראש רצף). דרום יודע שלשותפו לכל היותר דאבלטון בהארט (הוא לא תמך), והוא נותן לצפון חיתוך בסיבוב השלישי. אם כעת צפון חוזר בספייד והכרוז עוקף בדיאמונד, ההמשך עלול להיות חיתוך הארט שני, ♠A וחיתוך ספייד – שתי נפילות עם תוצאה אדירה +200 לצפון-דרום. אבל אם במקום זה מזרח ישחק ♦A ו-Q♦ שימעך את ה-J של צפון, הוא ייפול רק פעם אחת וגם זאת בתנאי שההגנה תגיע לחיתוך ספייד. ההובלה החזקה ביותר של דרום היא דווקא בספייד, כאשר בהמשך צפון יוביל אליו הארט דרך ה-Q של הכרוז. לאחר הובלה לא טבעית זו הכרוז לא יוכל להתחמק מהפסד שבע לקיחות.

Board: 2		Dealer: E Vul: N-S	
♠ K76 ♥ K9875 ♦ A92 ♣ 94	♠ 98432 ♥ A3 ♦ K84 ♣ JT7 ♠ AQ5 ♥ Q4 ♦ T653 ♣ A632 ♠ JT ♥ JT62 ♦ QJ7 ♣ KQ85	♠ K76 ♥ K9875 ♦ A92 ♣ 94	

West	North	East	South
---	---	1♣	Pass
1♥	Pass	1NT	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

לאחר פתיחה 1♣, תשובה 1♥ והכרזה שנייה 1NT (12-14 נקודות מאוזנות ללא רביעיות במייג'ור), מערב יכול לשקול הכרזת 2♣ (checkback), אבל לפי הכללים זה דורש 11 נקודות. האם כדאי "למתוח את היד"? בתחרות IMP – אולי כן, אבל בטופ-בוטום מוטב להיות קצת יותר מתון בחתירה למשחקים מלאים. במקרה הזה מערב יודע שיש לשותפות 22-24 נקודות גבוהות, ונראה לי הגיוני לסיים את המכרז ב-1NT כדי להבטיח תוצאה חיובית ולהתרכז במשחק היד בהשגת כמה שיותר לקיחות עודפות.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠5 (רביעי מלמעלה) או Q♦ (ראש רצף). הבעיה של דרום היא ששתי הרביעיות שלו הוכרוזו על ידי היריבים. לפיכך הגיוני להוביל בטובה מבין שתי הסדרות האחרות. מצד שני, פתיחה 1♣ אינה מראה בהכרח סדרה ארוכה וטובה כך שיש הגיון גם בהובלה בקלאב. בכל מקרה הכרוז יזכה בהובלה ויתרכז בפיתוח סדרת ההארט. אם הוא יזכה בהובלה בדיאמונד, יוביל הארט נמוך מהדומם אל ה-Q ויחזור בהארט אל ה-9, אז צפון ייאלץ לבזבז את ה-A שלו על קלף נמוך ולמזרח יהיו מיד 7 לקיחות בטוחות. אם ההגנה תמשיך בעוד שני סיבובי דיאמונד, מספר הלקיחות יעלה ל-8. לעומת זאת, לאחר הובלה בקלאב, אם מזרח זוכה ומשחק מידו ♥Q, ההגנה עשויה להספיק לפתח גם את סדרת הדיאמונד ולהגיע ל-7 לקיחות שיכשילו את החוזה 1NT.

Board: 7		Dealer: S	
		Vul: Both	
♠ KT76 ♥ Q652 ♦ AK43 ♣ 8	♠ AQ9 ♥ AJT974 ♦ T8 ♣ Q6	♠ J842 ♥ 3 ♦ QJ65 ♣ AJ92	♠ 53 ♥ K8 ♦ 972 ♣ KT7543

West	North	East	South
---	---	---	Pass
1♦	1♥	Dbl	2♣
2♠	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

במצב לא פגיע נגד פגיע הייתי פותח 3♣ עם ידו של דרום. בפגיעות הזאת זה מסוכן מדי. מערב הוא הפותח 1♦, לאחר אוברקול 1♥ וכפל שלילי מגיע שוב תורו של דרום, וכאן כבר אפשר להציג את סדרת הקלאב (זוגות בכירים רבים ישתמשו כאן ב-1NT כהכרזת טרנספר לקלאב). מערב מכריז 2♠ כדי להודיע על התאמה 4-4 במייג'ור. בהיעדר תמיכה בהארט מסוכן כעת לצפון להכריז 3♥ פגיע וגם הכרזה של 3♣ נראית מוגזמת ומסוכנת (מזרח ישמח להכפיל לעונשין). לפעמים כדאי לתת ליריבים לשחק בגובה 2.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♣Q (סדרת השותף). מערב זוכה בדומם ומשחק הארט במטרה לחתוך כמה שיותר. דרום חייב כעת לקפוץ עם ♥K (רוב הסיכויים שה-A אצל השותף) ולמהר לשחק ספייד. ההגנה מושכת שליטים בשלושה סיבובים ולכרוז נותר רק חיתוך אחד בדומם. בסך הכול יש לו שלוש לקיחות בשליט (כולל חיתוכים), ארבע בדיאמונד ואחת בקלאב. החוזה 2♠ מבוצע בדיוק, וזו להערכתי תוצאה קרובה לממוצע ביד הזאת.

Board: 6		Dealer: E	
		Vul: E-W	
♠ T3 ♥ Q9642 ♦ K4 ♣ AQT9	♠ AKJ64 ♥ ♦ AQT953 ♣ K4	♠ Q9875 ♥ AK3 ♦ 76 ♣ 832	♠ 2 ♥ JT875 ♦ J82 ♣ J765

West	North	East	South
---	---	Pass	Pass
1♥	2♥*	3♥	Pass
Pass	4♥*	Dbl	4NT*
Pass	5♦	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

מערב פותח ביד שלישית 1♥ וצפון מתעבר בעזרת המוסכמה Michaels Cuebid כדי להראות חמישייה בספייד ועוד חמישייה בסדרת מיינור בלתי ידועה. מזרח תומך ל-3♥ (זו אינה הכרזה מזמינה). אפשרי גם Dbl שמראה רצון להכפיל חוזה בספייד, אבל התמיכה בהארט יעילה יותר – כשההכרזה תחזור לצפון הוא לא אמור להסתפק בפחות ממשחק מלא (הפסימיים בחבורה יכריזו 3♦ וירוויחו). הכרזת הקיוביד 4♥ שמראה יד חזקה עם קונטרול בהארט תוכפל על ידי מזרח (בקשת הובלה) ואז דרום יכריז 4NT (מהי סדרת המיינור שלך?). החוזה הסופי הוא 5♦.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥A (ראש רצף). צפון חותך, משחק ♠A, חותך ספייד, עוקף בהצלחה בדיאמונד ומנסה לחתוך ספייד שני. כאן החגיגה נגמרת – מערב חותך מעל הדומם עם ♥K וחוזר בהארט. צפון חותך, מסיים למשוך שליטים ובהמשך ייאלץ למסור לקיחה אחת בספייד ושתיים בקלאב היות שאין לו יותר כניסות לדומם. המשחק המלא נכשל בשתי לקיחות. לו היה הכרוז מריץ 8♦ לאחר חיתוך ספייד ולאחר מכן משחק קלאב נמוך מהדומם אל ה-K, היה מגיע ל-10 לקיחות, אבל המשחק הנכון ב-5♦ הוא ללא ספק לקוות לחלוקה 4-3 בספייד שתאפשר לבצע את החוזה.

Board: 5		Dealer: N	
		Vul: N-S	
♠ KJ5 ♥ T75 ♦ AK42 ♣ 952	♠ T94 ♥ Q43 ♦ T97 ♣ AQJ7	♠ 863 ♥ AKJ8 ♦ 53 ♣ KT86	♠ AQ72 ♥ 962 ♦ QJ86 ♣ 43

West	North	East	South
---	Pass	1♣	Pass
2NT	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

שוב שדרגתי יד של 11 נקודות להכרזת פתיחה עקב ריכוז הקלפים הבכירים בסדרות הארוכות ונוכחות ♠T ליד ה-K. וכמובן, מצב פגיעות עדיף מעודד אקטיביות בהכרזה. מערב משיב 2NT: 11-12 נקודות ללא רביעיות במייג'ור. אפשר גם להשיב 1♦ ולהכריז 2NT בסיבוב השני לאחר 1♥ מהשותף. בכל מקרה החוזה הסופי יהיה זהה (מזרח כמובן לא יקבל שום הזמנה) אבל למה להעביר מידע מיותר ליריבים שיכול לעזור להם בהובלה ובהמשך המשחק? אם מזרח לא פותח ומערב פותח ביד שלישית, ייתכן שהזוג יעצור בחוזה של 1♥.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠9 או ♠9 (שני מלמעלה). הובלה בקלאב אינה אפשרית לאחר מהלך הכרזה זה. לאחר הובלה והמשך בספייד, מערב יעקוף עם ♠J, יעקוף בהצלחה גם בהארט, ובשלב זה כשכבר יש לו תשע לקיחות אפשר לנסות ללא חשש קלאב נמוך אל ה-K. הובלה בדיאמונד תועיל יותר להגנה, אבל עדיין תהיה לכרוז אפשרות לבצע 9 לקיחות כי כל העקיפות יושבות. גם אם מערב יסתפק ב-120+, זו תהיה תוצאה יפה עבור הזוג מאחר שבחלק ניכר מהשולחנות תירשם תוצאה של All Pass.

בחוזה החלופי 1♥ אפשר במשחק מדויק להגיע לתוצאה יפה של +170.

Board: 10		Dealer: E Vul: Both
♠ AT9764 ♥ 3 ♦ A2 ♣ K975	♠ QJ83 ♥ AQJ5 ♦ QT ♣ QT6	♠ K2 ♥ 8742 ♦ J94 ♣ A432
♠ 5 ♥ KT96 ♦ K87653 ♣ J8		

West	North	East	South
---	---	Pass	Pass
1♠	Pass	1NT	Dbl
2♠	3♥	3♠	Pass
Pass	Dbl	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

אין לפתוח 2♦ חלש בדרום עם רביעייה בהארט. מערב הוא הפותח 1♠. צפון אינו רחוק מהכרזה של 1NT. אם יבחר להכריז כך, נראה שמזרח-מערב ייעלמו מהמכרז, ולאחר 2♣ סטימן מדרום הזוג יגיע לחוזה בהארט. אני בחרתי ב-Pass זהיר עם ידו של צפון, אבל דרום בהחלט יכול להתערב ב-Dbl לאחר תשובת מזרח 1NT ולתקן 2♣ ל-2♦ – הרי הוא כבר Passed Hand. לאחר 2♠ ממזרח, צפון מתלבט. מסוכן להכפיל בגובה 2 עם התאמה בהארט – עדיף להכריז 3♥ "ולחכות בפינה" למקרה שהיריבים יכריזו 3♠. עם ידו של מזרח די קשה להתאפק, ואני צופה חוזה סופי מוכפל של 3♠.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥A. אין אף הובלה בטוחה, אז עם אורך בשליט מובילים מאורך. מערב חותך בסיבוב השני ומנסה לגנוב לקיחה עם ♠T, אבל צפון מכסה. הכרוז אינו יכול להתחמק מהפסד שתי לקיחות בשליט ואחת בכל סדרה אחרת. הוא יגביה את הקלאב הרביעי כדי להגיע ל-8 לקיחות, אבל אינו יכול להגיע ל-9 לקיחות. לפיכך, מי שיוכפל ב-2♠ יקבל כנראה top, בעוד מי שידחף ל-3♠ ויוכפל שם יקבל כנראה Bottom. אגב, לא ניתן להכשיל את צפון-דרום בחוזה 3♥.

Board: 9		Dealer: N Vul: E-W
♠ K95 ♥ T73 ♦ 752 ♣ QJ82	♠ T43 ♥ 954 ♦ AK ♣ AK954	♠ J8762 ♥ J8 ♦ J9843 ♣ 6
♠ AQ ♥ AKQ62 ♦ QT6 ♣ T73		

West	North	East	South
---	1NT	Pass	4♠*
Pass	5♣	Pass	5♥
Pass	6♥	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

בחלוקה זו אציג מוסכמה מעניינת שמתאימה לכל מי שמשחק Texas Transfer – מוסכמה שמייטרת את הצורך בהכרזת תשובה טבעית של 4♠ לפתיחה 1NT (כן – שדרגתי את ידו של צפון לפתיחה 1NT עם 14 נקודות הכוללות AK+AK וחמישייה טובה). ההכרזה 4♠ מתארת יד מאוזנת (לרוב) עם כוח לסלם (כאן 17 נקודות עם חמישייה יפה) שמחפשת התאמה. איך יתבצע החיפוש? הפותח יכריז ששישייה בגובה 6, חמישייה בגובה 5 ו-4NT ללא חמישיות. לאחר 4NT שני השותפים יראו רביעיות לפי הסדר בגובה 5. במקרה שלנו כל אחד מהשותפים מראה חמישייה בגובה 5 ואז צפון מראה תמיכה בהארט. מנקודת מבטו של דרום, סלם במייגור נראה נכון יותר מ-6NT.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥3 (פסיבי). אסור להוביל ♣Q לאחר שהדומם הראה חמישייה בסדרה זו. דרום יוציא שליטים ויתקוף את סדרת הקלאב. יש כאן משחק בטוח שמבטיח ביצוע סלם קטן נגד החלוקה הנתונה: ♣A ולאחר מכן קלאב נמוך אל ה-T. מזרח לא משרת, ובהמשך עוקפים נגד מערב וגם מספיקים לזרוק את המפסיד בספייד. כרוז שיחליט להריץ ♣T מיד יזכה בכל 13 הלקיחות וב-Top. סטטיסטית, זהו המשחק הטוב ביותר: הסיכוי למצוא סינגלטון נמוך או דאבלטון נמוך במזרח גבוה מהסיכוי למצוא שם סינגלטון תמונה.

Board: 8		Dealer: W Vul: None
♠ A864 ♥ KJ9 ♦ A83 ♣ 732	♠ QT2 ♥ Q87 ♦ 94 ♣ AQJ95	♠ KJ93 ♥ AT62 ♦ T762 ♣ K
♠ 75 ♥ 543 ♦ KQJ5 ♣ T864		

West	North	East	South
1♣	Pass	1♦	Pass
1♠	Pass	3♠/4♠	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

מערב צריך לפתוח 1♣ עם חלוקה 4-3-3-3 על אף איכות הסדרה. מזרח משיב 1♦ ומוכן לתמוך בכל סדרת מייגור שיראה השותף. מערב ממשיך 1♠ וכעת השאלה היא אם להכריז 3♠ או 4♠ עם ידו של מזרח. 11 נקודות עם סינגלטון נראה מספיק למשחק מלא, אבל ה-K הבודד מהווה פגם, אף על פי שהוא בסדרה שהשותף הכריז (כאן אנו רואים שהכרזת פתיחה 1♣ כלל אינה מבטיחה סדרה ארוכה ואיכותית). בתחרות טופ-בוטום יש מקום להכרזה של 3♠ בלבד. בעיניי שתי האפשרויות לגיטימיות. בכל מקרה, למערב פתיחה ממש מינימלית והוא לא יקבל הזמנה.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥7 (סדרה שלא הוכרזה). הובלה ידידותית זו חוסכת לכרוז את הניחוש בהארט, ולאחר מכן גם העקיפה בספייד תצלח. קל לבצע 10 לקיחות (5 בספייד, 4 בהארט, 1 בדיאמונד). תיאורטית, עם שני חיתוכי קלאב בדומם ניתן להגיע ל-11, אך נראה שחסרות כניסות ליד כדי לחתוך פעמיים וגם לעקוף בספייד. לאחר הובלה מוצלחת יותר בדיאמונד, הכרוז יזדקק לניחוש נכון בהארט כדי לבצע 4♠. נראה לי שבסופו של דבר הרוב יצליחו, ומי שעצר מתחת למשחק מלא לא יקבל תוצאה טובה, אבל אילו העקיפה בספייד הייתה נכשלת, המצב היה שונה לגמרי (שלא לדבר על אפשרות של חלוקות רעות). אז מה יותר נכון: 3♠ או 4♠? זהו סוג הבעיות שבהן "מה שנכון זה מה שמצליח".

Board: 13		Dealer: N Vul: Both	
♠ 986 ♥ AKQ742 ♦ A54 ♣ 3	♠ J52 ♥ T653 ♦ QT9 ♣ T54 N W E S	♠ AT743 ♥ J8 ♦ 76 ♣ AQJ2	♠ KQ ♥ 9 ♦ KJ832 ♣ K9876

West	North	East	South
---	Pass	1♠	Pass
2♥	Pass	2♠	Pass
4NT	Pass	5♥	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

למזרח פתיחה מינימלית של 1♠. מערב רואה סלם אפשרי ולאחר ההכרזה השנייה 2♠ הוא כבר שואל למספר קלפי המפתח (כולל ♠K) לאחר תשובת מזרח 5♥ מתברר שחסר קלף מפתח אחד וגם ♠Q. לו השיב מזרח 5♠, מערב היה שמח להכריז 6♠, אבל כעת האופציה הטובה ביותר נראית להשאיר את החוזה הסופי ב-5♥ בתקווה שלשותף אין חוסר בהארט.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠T (ראש רצף פנימי). צפון מוביל בסדרה הטובה יותר מבין אלה שלא הוכרו. מערב מעב במטרה לחתוך דיאמונד. כעת המשך בשליט כבר לא יועיל להגנה: מערב יזכה בדומם עם ♥J, וימשיך ♠A, חיתוך דיאמונד, ♠A ו-♣Q עם השלכת ספייד (מפסיד על מפסיד). כעת לא ניתן למנוע השלכת ספייד נוסף על ♠J, והחוזה 5♥ יבוצע. המשך בספייד יקשה יותר על הכרוז, אך עדיין ניתן לבצע עקיפת חיתוך בקלאב, לחתוך דיאמונד בדומם ואז שוב "מפסיד על מפסיד", כלומר השלכת ספייד על קלאב כדי למנוע promotion ל-♥T של צפון. הדרך היחידה להכשיל 5♥ היא להוביל ולהמשיך בשליט בכל הזדמנות למניעת חיתוך דיאמונד. לעומת זאת, נגד חוזה של 5♠ ההובלה המכשילה היחידה היא דווקא בדיאמונד.

Board: 12		Dealer: W Vul: N-S
♠ T ♥ Q5 ♦ KQ9852 ♣ AJ82	♠ A ♥ KJT72 ♦ A643 ♣ K74 N W E S ♠ KQJ764 ♥ A98 ♦ JT ♣ T5	♠ 98532 ♥ 643 ♦ 7 ♣ Q963

West	North	East	South
1♦	1♥	Pass	2♦*
3♦	4♥	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

מערב פותח 1♦. לצפון אוברקול של 1♥ בטווח "החזק" (15-17 נקודות). לדרום ספיידים מעולים אבל מוטב להראות לשותף התאמה ולהכריז קיו-ביד 2♦ (+10 נקודות עם התאמה בהארט). מערב מרשה לעצמו לחזור על סדרת הדיאמונד בגובה 3 במצב פגיעות נוח, אבל זה לא ישנה הרבה – לצפון הכרזה קלה של 4♥. זה אמור להיות החוזה הסופי הפופולרי, אך ייתכן ששחקנים בדרום שאינם אוהבים לתמוך בשותפם יגיעו ל-4♠.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠7 (סינגלטון, סדרת השותף). צפון זוכה בידו, משחרר חסימה עם ♠A, עובר לדומם עם ♥A ומנסה להשליך כמה שיותר מפסידים על הספיידים הגבוהים. מערב חותך כבר בסיבוב השני של הספייד עם ♥Q. צפון חותך מעליו, חוזר לדומם בהארט, כעת חיתוך ספייד גבוה נוסף ואם צפון הקפיד לשחק בסיבוב הראשון של ההארט T אל ה-A, הוא יוכל כעת להיכנס לדומם שוב בהארט ולזרוק שלושה דיאמונדים מפסידים על סדרת הספייד שהוגבהה (אין טעם לזרוק קלאבים – הרי מההכרזה ברור ש-♠A במערב) ולשחק קלאב לכיוון ה-K. בדרך זו יגיע הכרוז ל-11 לקיחות. אפשר גם להגיע ל-12 לקיחות אם מתחילים ♥K ואז ♥A וחיתוך ספייד גבוה, אבל קו משחק זה עלול להביא לכישלון צורב אם ♥Q לא תיפול. בחוזה 4♠ יושגו 11 לקיחות בצורה פשוטה יותר.

Board: 11		Dealer: S Vul: None
♠ JT9542 ♥ 2 ♦ KQ9 ♣ Q73	♠ ♥ 8643 ♦ AT873 ♣ K942 ♠ N ♥ W ♦ S ♣ E ♠ A873 ♥ QJT7 ♦ J5 ♣ JT5	♠ KQ6 ♥ AK95 ♦ 642 ♣ A86

West	North	East	South
---	---	---	Pass
Pass	Pass	1NT	Pass
2♥	Pass	2♠	Pass
3♠	Pass	4♠	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

מזרח פותח 1NT עם 16 נקודות מאוזנות. לשותפו במערב יד מזמינה (8 נקודות) עם שישייה לא איכותית בספייד (שלא הייתה ראויה להכרזה בספייד Weak Two). הוא יתחיל בטרנספר לספייד ויעלה את הכרזת הפותח האוטומטית 2♠ לגובה 3 – הכרזת הזמנה עם שישייה בספייד. מזרח מקבל כמובן את ההזמנה עם המון עזרה בספייד ולקיחות מהירות בסדרות הצדדיות. החוזה הסופי 4♠ יוכרז ברוב השולחנות.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥Q (ראש רצף). מזרח זוכה בידו ובינתיים לא מתחייב על השלכה מהדומם אלא מתחיל להוציא שליטים. לדרום עדיף לדחות את הזכייה ב-♠A לסיבוב השלישי כדי להפריע למעברים בין ידי הכרוז והדומם. צפון כנראה יעודד המשך בדיאמונד (באמצעות איתות בהשלכה). לאחר שמזרח יגלה שיש לו שני מפסידים בדיאמונד, הוא יסיים משיכת שליטים, יחזור לידו עם ♠A, ויזרוק דיאמונד על ♥K. בסוף הוא ישחק קלאב אל ה-Q. ניסיון עקיפה זה לא יצלה, ובסופו של דבר הכרוז יפסיד ארבע לקיחות – אחת בספייד, אחת בדיאמונד ושתיים בקלאב. המשחק המלא ייכשל בגלל מיקום לא נוח של הקלפים הבכירים החסרים בסדרות המיניור. זוגות שיעשו underbid עם ידיהם של מזרח-מערב (למשל: לא יזמינו למשחק מלא עם 8 נקודות) ייהנו מכך וישיגו תוצאה נפלאה שספק אם מגיעה להם.

Board: 16		Dealer: W Vul: E-W
	♠ Q9865 ♥ 72 ♦ K96 ♣ T65	
♠ K ♥ AQ543 ♦ 82 ♣ J9832	♠ N ♥ W ♦ E ♣ S	♠ T74 ♥ KJ86 ♦ Q7 ♣ KQ74
	♠ AJ32 ♥ T9 ♦ AJT543 ♣ A	

West	North	East	South
Pass	Pass	1♣	1♦
1♥	1♠	2♥	4♠
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

מערב קרוב לפתיחה 1♥, אבל עדיף לא להפעיל את חוק ה-20 כאשר 10 הנקודות הגבוהות מבוססות על K בודד. אם הזוג משתמש בפתיחה חלשה 2♥ עם חלוקה 5-5, זה מתאים מאוד ליד הזאת. אנו נניח שמערב מתחיל ב-Pass, ואז שותפו צפוי לפתוח 1♣ במושב השלישי עם 11 נקודות גבוהות. דרום מכריז 1♦ עם יד יפה של 6-4. כעת מערב מראה את סדרת ההארט, וצפון מרשה לעצמו להכריז עם 5 נקודות גבוהות בלבד משום שחבל לא להראות חמישייה במייג'ור. כעת ידו של דרום מתחזקת מאוד והוא מכריז מיד 4♠. ייתכן שהוא יחפש סלם באמצעות הכרזת ספלינטר 4♣, אבל לצפון יד עלובה וגם 4♠ זה די הרבה בשבילו.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♣K (ראש רצף) או הארט (סדרת השותף). האם צפון ינחש להפיל את ה-K הבודד בספייד? אם כן, הוא עשוי לזכות בכל 13 הלכיות לאחר הובלה בקלאב או ב-11 לקיחות לאחר הובלה בהארט. סביר יותר להניח שהוא יחליט לעקוף נגד הפותח (מזרח). למראה הדומם, ההגנה ודאי תחטוף מהר את הלכיות שלה בהארט ותגביל את הכרוז ל-10 לקיחות בלבד. לדעתי, גם +420 תהיה תוצאה טובה לצפון-דרום היות שזוגות רבים לא יגיעו למשחק מלא ואף יתנו ליריבים לשחק.

Board: 15		Dealer: S Vul: N-S	
♠ Q5 ♥ QJ963 ♦ QJT4 ♣ T5	♠ T974 ♥ T2 ♦ K32 ♣ AQ73		♠ 832 ♥ K854 ♦ 765 ♣ J96
	W N E S		
	♠ AKJ6 ♥ A7 ♦ A98 ♣ K842		

West	North	East	South
---	---	---	1♣
1♥	Dbl	3♥*	4♠
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

דרום פותח 1♣ עם 19 נקודות מאוזנות. ידו של מערב בקושי שווה אוברקול, אבל במצב לא פגיע נגד פגיע (כמעט) הכול הולך. צפון מכריז Dbl ומראה רביעייה בספייד עם 6+ נקודות. מזרח מפריע ככל יכולתו באמצעות קפיצה ל-3♥, אבל את דרום אי אפשר לעצור. יש לו מספיק כדי להכריז משחק מלא 4♠ מול הכפל השלילי של השותף, וזה יסגור את המכרז, אלא אם אחד המתנגדים יפגין רצון לשלם 1100-ויכריז 5♥.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠Q או ♥Q (ראש רצף). לאור הכרזת השותף אין סיכוי רב ללקיחות בהארט, ולכן הרצף הארוך יותר בדיאמונד הוא ההובלה המועדפת. במציאות ההובלה לא תשנה דבר, לכרוז תמיד מפסיד אחד בכל סדרה אדומה, ואין לו השלכות (חלוקת ראי). מספר הלכיות ינוע בין 10 ל-11 בהתאם לדרך שבה תשחק סדרת השליט. נורמלי לעקוף נגד מזרח, אבל על פי הכרזות המתנגדים הרוב המכריע של הנקודות החסרות נמצא במערב. כרוז שינחש לשחק ♠AK מבלי לעקוף יקבל top ויגרום ליריבו במערב להצטער על התערבותו האגרסיבית. בשולחנות שבהם מערב לא יתערב, צפון יהיה כנראה הכרוז ב-4♠. לאחר הובלה בסדרה צדדית הוא צפוי להפסיד שלוש לקיחות, אבל אם מזרח יחליט להוביל בשליט – זה יסגיר את המצב, ושחקן טוב בצפון כבר לא יעקוף.

Board: 14		Dealer: E Vul: None	

West	North	East	South
---	---	Pass	Pass
1♦	1NT	Pass	2♣
Pass	2♦	Pass	3NT
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

מערב פותח ביד שלישית 1♦ עם 11 נקודות וחמישייה טובה, אבל צפון מתערב 1NT עם 15 נקודות מאוזנות ועוצר בדיאמונד. דרום מוביל למשחק מלא עם 10 נקודות דרך הכרזת סטיימן 2♣ במטרה למצוא התאמה 4-4 בהארט. לאחר שצפון שולל רביעיות במייג'ור, דרום קובע את החוזה הסופי 3NT.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 2♦ (סדרת השותף). הכרוז נותן ל-K♦ לזכות, ומערב ממשיך בסדרה. האם לעקוף בקלאב או לנסות להפיל? מלמדים אותנו Eight Ever Nine Never, אבל לנוכח הכרזת הפתיחה 1♦, רוב הסיכויים למצוא ♣Q במערב. במציאות הקלפים יושבים כך ששתי דרכי המשחק האפשריות יובילו להצלחה. לאחר חמש לקיחות בקלאב הכרוז ישחק ספייד כדי להגביה שתי לקיחות בסדרה. מערב יזכה ב-A♠ מתישהו וימשיך בדיאמונד כדי להגביה את סדרתו, אבל הכרוז יגבה שתי לקיחות בספייד וינסה הארט בתקווה להשיג לקיחה עודפת (מסוכן מדי לשחק הארט לפני שיש 9 לקיחות). מזרח זוכה ב-A♥ וכבר אין לו קלפי דיאמונד. אם לפני כן טרח לשמור מכל משמר על הספייד הרביעי שלו, יהיו להגנה 4 לקיחות (עם תוצאה טובה מאוד למזרח-מערב). אם לא – צפון-דרום ישיגו תוצאה טובה עבורם של +430.

Board: 19		Dealer: S Vul: E-W
♠ A863 ♥ J542 ♦ 8 ♣ QJ86	♠ Q97 ♥ AQ86 ♦ KJ4 ♣ K53	♠ JT54 ♥ KT9 ♦ Q9 ♣ A972
♠ K2 ♥ 73 ♦ AT76532 ♣ T4		

West	North	East	South
---	---	---	3♦
Pass	3NT	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

הסדרה אינה אידיאלית להכרזת Preempt, אבל במצב לא פגיע נגד פגיע צריך להיות אגרסיבי. לצפון 15 נקודות מאוזנות עם התאמה טובה בדיאמונד. כדאי לו לנסות 3NT, למרות שלפעמים יתפוס את השותף עם יד חלשה מאוד. לאחר הובלה בהארט לא צריך מהשותף יותר משביעייה בדיאמונד בראשות A. אין כאן אפשרויות התערבות של מזרח-מערב במצב פגיע. החוזה הסופי יהיה 3♦ או 3NT.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠4 (רביעי מלמעלה) או ♣A. מומחים רבים מציעים להוביל A לאחר מהלך הכרזה כזה כדי "לראות שולחן". הפעם ההובלה ב-A פשוט תגביה לכוון את הלקיחה התשיעית ותמכור את החוזה. גם הובלה בספייד כנראה לא תביא ישועה להגנה. אם מזרח יוביל בקלף נמוך, מערב כנראה יזכה ב-A וימשיך בסדרה בתקווה ששותפו מחזיק ♠Q. אם מזרח יוביל J, מערב כנראה יעכב את ה-A כדי להגביה את הסדרה במקום לזכות בו ולהחליף ל-♣Q (הדרך להפיל 3NT). לסיכום, אף על פי שיש להגנה דרך ברורה ולכאורה לא מסובכת להפיל את החוזה, קיים סיכוי גבוה מאוד שהיא תחמיץ אותה והחוזה 3NT יבוצע.

Board: 18		Dealer: E Vul: N-S
♠ J9 ♥ Q2 ♦ 8743 ♣ QT863	♠ KT74 ♥ J ♦ Q952 ♣ KJ74	♠ A53 ♥ T8753 ♦ AJ ♣ A95
♠ Q862 ♥ AK964 ♦ KT6 ♣ 2		

West	North	East	South
---	---	1♥	Pass
Pass	Dbl	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

מזרח פותח 1♥. מערב אינו משיב עם 5 נקודות ללא A או K, וצפון מכפיל עם קוצר בהארט. כפל במצב Balancing יכול להתבצע גם עם 8-9 נקודות, ולכן דרום אינו בטוח שיש משחק מלא ♠4. לעומת זאת, יש סיכוי מעולה להפיל 1♥ יותר מפעם אחת. דרום שמלכתחילה החזיק פתיחה של 1♥ והושתק על ידי פתיחתו של מזרח, משאיר את הכפל על 1♥ לעונשין. מערב מחזיק תמונה דאבלטון בהארט ואינו מעוניין לברוח – בסדרה אחרת מצבו של הזוג כנראה לא יהיה טוב יותר.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♣2 (סינגלטון). J מצפון, ומזרח זוכה ב-A. כעת ספייד נמוך מידו של מזרח בתקווה לחתוך בדומם. דרום זוכה ב-Q וימשיך מיד ב-AK♥ למניעת חיתוך, כאשר הוא יודע ש-9♥ שלו יזכה לבסוף בלקיחה נוספת. לכוון שלושה מפסידים בשליט, שניים בספייד, אחד בדיאמונד ואחד בקלאב והוא יפסיד לקיחה נוספת בגלל אבדן שליטה (או חיתוך קלאב). למרות ההובלה הלא מוצלחת במיוחד (סינגלטון הוא לפעמים הובלה גרועה עם אורך בשליט) ההגנה תצליח להכשיל את החוזה פעמיים ולקבל +300. כפי שיושבים הקלפים, ניתן גם לבצע משחק מלא גבולי מאוד של ♠4 ולקבל +620, ובכל זאת נראה לי שעם 22 נקודות גבוהות במשותף "ירידה להגנה" תרוויח יותר בטווח הארוך.

Board: 17		Dealer: N Vul: None
♠ Q97532 ♥ 652 ♦ 5 ♣ AJ7	♠ T6 ♥ AT743 ♦ AQ ♣ T832	♠ K ♥ QJ9 ♦ KT7632 ♣ K95
♠ AJ84 ♥ K8 ♦ J984 ♣ Q64		

West	North	East	South
---	Pass	1♦	Pass
1♠	Dbl	2♦	Pass
2♠	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

מזרח ומערב מנהלים "מלחמה" בין סדרות הדיאמונד והספייד שלהם. במלחמה כזאת בין השותפים צריך לדעת לוותר בגובה נמוך. בכל זאת, יש להעדיף מייגור על מיינור ולכן הכרזת 2♠ מוצדקת. צפון שהתחיל ב-Pass מתערב בסיבוב השני ב-Dbl שמראה רביעיות (לפחות) בהארט ובקלאב עם כוח קרוב לפתיחה. לדרום יד טובה, אך ללא התאמה, והוא נותן ליריבים לשחק. שחקן אגרסיבי בדרום אף ישקול להכפיל 2♠ לעונשין, אבל לא בטוח שהשותף יבין שמדובר בכפל מעניש. הדרך הפשוטה להרוויח היא לשתוק ולנצל את חוסר ההתאמה של היריבים להשגת תוצאה חיובית.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♣8 (שני מלמעלה מסדרה גרועה). אין להוביל מסדרות בראשות A ללא K. הובלה בשליט כאשר הדומם לא תמך בכרוז רק תבצע עקיפה נגד השותף. בלקיחה הראשונה מערב לוכד את ♣Q של דרום עם ה-A וממשיך בספייד. דרום זוכה ב-A. ההמשך כבר לא ישנה: לדרום עוד שתי לקיחות "טבעיות" בשליט והוא אינו זקוק לחיתוך הארט. לכוון שלושה מפסידים בטוחים בספייד ועוד שלושה מלמעלה בסדרות האדומות – one down. לאחר הובלה לא הגיונית ב-A♦ אפשר להפיל את החוזה פעמיים: שלושה סיבובי הארט עם חיתוך, דיאמונד מדרום, ולאחר הזכייה ב-A♦ סיבוב שלישי של דיאמונד שייצור promotion ל-♠T של צפון.

Board: 22		Dealer: E Vul: E-W	
		♠ Q65432 ♥ 985 ♦ 92 ♣ 75	
♠ AJ9 ♥ 43 ♦ AQ754 ♣ J62	W N S E	♠ KT87 ♥ AKJ2 ♦ J3 ♣ A98	
		♠ ♥ QT76 ♦ KT86 ♣ KQT43	

West	North	East	South
---	---	1NT	Dbl*
3♣*	Pass	3♦*	Pass
3NT	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

מזרח פותח 1NT, ולדרום יד מתאימה לשימוש במוסכמה שלפיה כפל על 1NT מראה יד עם חמישייה במיינור ורביעייה במיינור. נניח לרגע שמערב לא מכריז (או מכפיל). צפון מצפה לרביעייה בהארט אצל שותפו, ולכן יכריז 2♣ (Pass/Correct) כדי לשחק בחמישייה של השותף. למען האמת, צפון-דרום נופלים חזק בכל חוזה, ועדיין לא נראה לי שמערב ישמח להכפיל 2♣ לעונשן במצב הפגיעות הנתון. ההכרזה המתאימה ביותר עבורו היא 3♣ (Puppet Stayman) כדי לברר אם לשותף חמישייה בספייד. אם לא – החוזה הסופי יהיה 3NT.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♣K (ראש רצף). מזרח זוכה ב-♣A, מנסה להריץ ♠J לעקיפה, ודרום כמובן מכסה. מזרח צריך להחליט היכן הרביעייה של מערב במיינור. סביר שיותר שזה בהארט (סדרה קצרה של מזרח-מערב). אם ישחק ♠A ויבצע עקיפה חוזרת נגד ה-♠Q של צפון, מובטחות לו 10 לקיחות (4 בספייד ו-2 בכל סדרה אחרת). במשחק מדויק ניתן גם להגיע ל-11 לקיחות. ארבעה סיבובי ספייד יאלצו את דרום להשליך ארבעה קלפים, כאשר הוא חייב להגן על ♠Q. בסופו של דבר ניתן להגיע למשחק סופי שבו דרום יקבל לקיחה בדיאמונד וייאלץ להוביל הארט לתוך המזלג. לאחר שהתערב במכרז והראה רביעייה בהארט, דרום יתקשה להשאיר Q בלתי מוגנת ולהערים על הכרז. כל הכבוד לכרוזים שיצליחו להגיע ל-11 לקיחות!

Board: 21		Dealer: N Vul: N-S	
		♠ T ♥ JT9 ♦ 954 ♣ KJT982	
♠ A82 ♥ 87542 ♦ AT2 ♣ 54		W N E S	♠ KJ97 ♥ AKQ3 ♦ KQ7 ♣ Q3
		♠ Q6543 ♥ 6 ♦ J863 ♣ A76	

West	North	East	South
---	Pass	2NT	Pass
3♦	Pass	3♥	Pass
3NT	Pass	4♥	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

מצב הפגיעות אינו מתאים להכרזת Preempt של צפון עם שישייה בקלאב. מזרח פותח 2NT עם 20 נקודות מאוזנות. מערב משיב בטרנספר להארט ולאחר מכן מכריז 3NT כדי להראות שמדובר ב-5 קלפי הארט בדיוק. למזרח התאמה יפה בהארט, אבל פרט לכך ידו חלשה יחסית עם ריבוי קלפי Q/J. מזרח סוגר ל-4♥ מבלי להפגין עניין בסלם.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♦3 (רביעי מלמעלה). כאשר הפותח חזק מאוד מחפשים הובלה בטוחה ככל האפשר. הובלה מתחת ל-♠Q נראית סבירה אבל תעלה ביוקר. מזרח זוכה בהובלה בדיאמונד ומושך שליטים. כעת ניתן לזכות ב-12 לקיחות באמצעות "משחק בקלפים פתוחים" – להריץ ♠J, אבל מה שכנראה יקרה על השולחן הוא ♠A וקלף נמוך מהדומם, כאשר צפון מאותת בהשלכה על העדפה לקלאב. כעת אין לכרוז מה לעשות, והוא יפסיד לקיחה אחת בספייד ושתיים בקלאב. ביצוע החוזה 4♥ ללא לקיחות עודפות יהיה כמובן תוצאה טובה לצפון-דרום.

Board: 20		Dealer: W Vul: Both	
		♠ KT862 ♥ K943 ♦ 832 ♣ T	
♠ J543 ♥ JT ♦ K75 ♣ KJ64		W N E S	♠ AQ ♥ 8752 ♦ T96 ♣ AQ32
		♠ 97 ♥ AQ6 ♦ AQJ4 ♣ 9875	

West	North	East	South
Pass	Pass	1♣	1♦
1♠	Dbl	Pass*	2♥
3♣	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

מזרח פותח 1♣. לדרום פתיחה מלאה, אבל היד אינה מתאימה ל-Takeout Double בגלל הקוצר בספייד. לדעתי, ארבעת הקלפים הטובים בדיאמונד מצדיקים הכרזת אוברקול, ביחוד בתחרות טופ-בוטום. מערב מכריז 1♠ (אחרי אוברקול 1♦ זה לא מבטיח יותר מרביעייה), וצפון מכפיל כדי להראות רביעייה בהארט. ה-Pass של מזרח שולל שלושה קלפים בספייד, וכעת דרום חייב להכריז. הרע במיעוטו הוא לנסות 2♥ בהתאמה 4-3 (אפשרות אחרת היא 1NT). זה כנראה יצליח, היות שמערב יאמין שליריביו התאמה של 8 קלפים במיינור ויעדיף להתחרות ל-3♣ כדי לדחוף אותם לגובה 3 (למזרח חייבים להיות 4-5 קלפי קלאב אם אין לו 3 קלפים בספייד). מזרח-מערב "יזכו" בחוזה עם 3♣, אלא אם צפון יפגין חוסר משמעת ויכריז 3♥ (הכרזה שתעלה ביוקר).

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♣5 (פסיבי) או ♠9. היות שתכניתו של הכרוז היא לחתוך הארטים בדומם, הובלת שליט בכל הזדמנות היא הדרך הפשוטה ביותר להכשיל את החוזה. בסופו של דבר הכרוז ישיג רק חיתוך הארט אחד, ביחד עם ארבע לקיחות בקלאב, שתיים בספייד ואחת בדיאמונד. בסופו של דבר תחסר לקיחה אחת כדי לבצע 3♣, וצפון-דרום יזכו בתוצאה חיובית על אף העובדה שאינם מסוגלים לבצע אף חוזה בגובה 2. אם צפון-דרום לא יתערבו במכרז, צפוי חוזה סופי בר-ביצוע של 1NT.

Board: 25		Dealer: N Vul: E-W
♠ T3 ♥ J97 ♦ KT852 ♣ A84	♠ QJ52 ♥ AT54 ♦ A97 ♣ J6 W N E S ♠ K86 ♥ KQ32 ♦ Q64 ♣ K95	♠ A974 ♥ 86 ♦ J3 ♣ QT732

West	North	East	South
---	1♦	Pass	1♥
Pass	2♥	Pass	3NT
Pass	4♥	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

צפון פותח 1♦ (סדרת המיינור הארוכה יותר) ותומך בסדרת ההארט של השותף לגובה 2. דרום צריך להעלות למשחק מלא עם 13 נקודות גבוהות, אבל במקום להכריז 4♥ הוא מציע 3NT עם יד מאוזנת חסרת כוח חיתוך. צפון מעדיף בכל זאת משחק מלא עם שליט היות שהוא מודאג מהקוצר בקלאב. החוזה הסופי הוא 4♥.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠T (גבוה מדאבלטון). הובלות בסדרות שהיריבים הכריזו אינן הגיוניות (הובלה מ-Jxx בשליט בהחלט עלולה למכור), וכמו-כן אין להוביל מ-A-ריק בקלאב. מזרח חייב לעכב את הלקיחה הראשונה ולתת ל-K של דרום לזכות, אחרת הכרוז יקבל לקיחה שלישית בספייד. גם המשך ההגנה חייב להיות פסיבי. להגנה לקיחה אחת בטוחה בכל סדרה פרט להארט, כל עוד היא לא תעזור לכרוז, מובטחת לה לקיחה נוספת בדיאמונד או בקלאב. למעשה, מול הגנה חזקה הכרוז יידרש לדייק על מנת להיכשל בלקיחה אחת בלבד. גם החוזה החלופי 3NT אינו ניתן לביצוע, אפילו לאחר הובלה בדיאמונד, כל עוד מזרח לא ייתן לכרוז לקיחה שלישית בספייד שאינה מגיעה לו. לסיכום, 25 נקודות גבוהות דורשות הכרזת משחק מלא, אבל אינן ערובה לכך שהמשחק המלא יבוצע.

Board: 24		Dealer: W Vul: None
♠ AK5 ♥ 98 ♦ QJ754 ♣ Q84	♠ 86 ♥ KQ643 ♦ AT62 ♣ AK	♠ QT972 ♥ T5 ♦ K9 ♣ T952
	♠ J43 ♥ AJ72 ♦ 83 ♣ J763	

West	North	East	South
1♦	1♥	1♠	3♦*
3♠	4♥	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

צפון מתערב באוברקול 1♥ עם יד מקסימלית – 16 נקודות יפות. מזרח מראה חמישייה בספייד, ודרום משתמש במוסכמה Mixed Raise. הכרזת הסדרה הראשונה של היריבים בגובה 3 מראה 7-9 נקודות עם רביעייה בסדרת השותף. מול יד כזו צפון יכריז מיד משחק מלא ויסיים את המכרז. ניסיון של מזרח-מערב להקריב ל-4♠ במצב פגיעות שווה לא יהיה הגיוני וייענש בחומרה.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠T (ראש רצף פנימי בסדרה שהשותף תמך בה) או K♦ (סדרת השותף). צפון יכול למשוך שליטים בשני סיבובים ואז למסור שני ספיידים ודיאמונד ולבצע חיתוך צולב, אבל הגיוני יותר לנסות לחתוך דיאמונדים בהתחלה. התוצאה תהיה זהה בכל מקרה. יש לציין כי אם ההגנה אינה מובילה בספייד, יש לכרוז אפשרות לשחק ♠AK, לעבור לדומם בהארט, לחתוך את ♣Q של מערב, לעבור שוב לדומם בהארט ולהיפטר מספייד מפסיד על ♣J. ספק אם צפון ירצה לשחק כך, משום שזה עלול להביא לכישלון החוזה במקרה שחלוקת השליטים היא 1-3. הדרך הבטוחה ביותר היא לבצע חיתוכי דיאמונד בדומם בשלב מוקדם. מזרח יוכל לחתוך בסיבוב השלישי עם ♥T, אבל דרום יחתוך מעליו וזה לא יסכן את החוזה.

Board: 23		Dealer: S Vul: Both
♠ 43 ♥ 9654 ♦ Q753 ♣ JT7	♠ K96 ♥ AQJ832 ♦ A ♣ Q95 W N E S ♠ J752 ♥ K ♦ JT98 ♣ A832	♠ AQT8 ♥ T7 ♦ K642 ♣ K64

West	North	East	South
---	---	---	Pass
Pass	1♥	Dbl	1♠
Pass	3♥	Pass	4♥
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

צפון פותח 1♥ ומזרח מתערב עם Takeout Double. לדעתי, ידו של דרום חלשה מדי בשביל RDBl ואני מציע להכריז 1♠ טבעי. כעת צפון חוזר על סדרתו בקפיצה ומראה שישיה טובה בהארט ו-15-17 נקודות. דרום מוסיף ל-4♥ עם 9 נקודות ו-K בודד המהווה עזרה חשובה בסדרת השותף.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥7 (פסיבי) – מזרח אינו מצפה משותפו לנקודות רבות. צפון זוכה בדומם עם ♥K, עובר לידו בדיאמונד ומסיים משיכת שליטים, בעוד מזרח נאלץ להשליך דיאמונדים. כעת הוא יתקוף את סדרת הספייד ויפתח בה לקיחה אחת. עדיין נראה שהכרוז חייב להפסיד שתי לקיחות בכל אחת מהסדרות השחורות, אבל במשחק מדויק ניתן לפתח endplay נגד מזרח. צפון יודע על פי ההכרזה מי המגן שמחזיק ברוב הנקודות, והשאפה היא לאלץ אותו בסוף המשחק להוביל קלאב מתחת ל-K. מתברר שתכנית זו ניתנת למימוש נגד כל הגנה בתנאי שצפון יעקוב בקפידה אחרי ההשלכות של מזרח. לדעתי, רבים ייכשלו ב-4♥ כל עוד מזרח לא יסייע בהובלה ידידותית. ביצוע משחק מלא יעניק לצפון-דרום תוצאה מצוינת.

Board: 28		Dealer: W Vul: N-S
♠ KQ63 ♥ 3 ♦ A983 ♣ KQ73	♠ J4 ♥ J9865 ♦ QJ75 ♣ J6 N W E S	♠ A82 ♥ AKQ72 ♦ K ♣ A982
	♠ T975 ♥ T4 ♦ T642 ♣ T54	

West	North	East	South
1♦	Pass	1♥	Pass
1♠	Pass	2♣*	Pass
3♣	Pass	4♣	Pass
4♦	Pass	4NT	Pass
5♠	Pass	7♣	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

למזרח 20 נקודות מול פתיחת השותף. עם יד כזו לא מכריזים פחות מסלם קטן, אבל הדבר החשוב הוא מציאת התאמה. שימו לב ש-2♣ זו הכרזה "צבע רביעי" אבל 3♣ מהפותח זו הכרזה טבעית. בסיבוב השלישי מזרח מגלה שחלוקת היד של שותפו היא 4-4-1-0 או 4-0-5-4, והוא מכריז פשוט 4♣ – קובע שליט ומזמין קיו-ביד. לאחר מכן באה שאלה לקלפי מפתח (עם קלאב כשליט, כמובן). מזרח מגלה ששותפו מחזיק A♦ וגם K♣. כעת הוא יכול להכריז די בביטחון 7♣ מתוך הערכה שביצוע החוזה יהיה תלוי בעיקר בחלוקת שליטים 3-2 (וזה במקרה שמערב אינו מחזיק גם J♣).

מי שאין לו אומץ להכריז 7♣ צריך לנסות 6NT – סלמים קטנים אחרים לא יהיו מוצלחים במיוחד בתחרות טופ-בוטום.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♣4 (פסיבי). כל שנדרש כאן הוא למשוך שלושה סיבובי שליט, ואז יש 13 לקיחות בטוחות: חמש בשליט (כולל חיתוך צולב), שתיים בדיאמונד, שלוש בהארט ושלוש בספייד. כל הכבוד לזוגות במזרח-מערב שיגיעו לחוזה הנכון 7♣. מי שילך על כל הקופה וינסה 7NT בתקווה לחלוקה נוחה בספייד צפוי להתאכזב, אלא אם ההגנה תשגה קשות.

Board: 27		Dealer: S Vul: None	
		♠ K3 ♥ K94 ♦ T432 ♣ JT62	
♠ 5 ♥ AJ853 ♦ AKQJ5 ♣ Q9	N W E S	♠ A94 ♥ QT ♦ 876 ♣ AK543	
		♠ QJT8762 ♥ 762 ♦ 9 ♣ 87	

West	North	East	South
---	---	---	3♠
4♥	Pass	4♠*	Pass
6♦	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

יש שיסרבו להכריז Preempt עם 3 נקודות גבוהות, אבל רוב שחקני הברידי לא יתאפקו ויכריזו 3♠ בדרום (במצב לא פגיע נגד פגיע חלקם היו מכריזים 4♠). בהיעדר מוסכמות מיוחדות, אין למערב משהו יותר טוב מלהכריז 4♥ עם חמישייה די עלובה. הכרזה זו מראה כוח של יותר מפתיחה, ולכן מזרח המחזיק עזרה בהארט + שלוש לקיחות מהירות וחמישייה טובה בקלאב, מתעניין בסלם באמצעות הכרזת קיו-ביד 4♠. למערב ניקוד גבוה יחסית וחלוקה מעולה 5-5. הוא מקבל את ההזמנה ובתוך כך מציג את סדרתו השנייה בגובה 6! מזרח מבין איזו מין יד יש לשותפו ומעדיף לשחק את הסלם בהתאמה 5-3 (או 6-3) בדיאמונד ולא בהתאמה 5-2 בהארט. כך מגיעים לחוזה הסופי האופטימלי 6♦ למרות ההפרעה של דרום.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠K (סדרת השותף). הביצוע קל: מערב זוכה בדומם, מושך שליטים ומוסר להגנה לקיחה בודדת בהארט. לעומת זאת, חוזה של 6♥ עלול להיכשל לאחר הובלה בדיאמונד – הכרוז לא יוכל למנוע מצפון לזכות ב-K♥ ולתת לדרום חיתוך דיאמונד. זוגות שיכריזו ויבצעו 6♦ יתוגמלו ב-Top משותף.

Board: 26		Dealer: E Vul: Both
♠ AKJ4 ♥ K5 ♦ AJT ♣ 9853	♠ T ♥ 762 ♦ 9532 ♣ AKQJ4 N W E S	♠ Q9752 ♥ J843 ♦ K6 ♣ T6
	♠ 863 ♥ AQT9 ♦ Q874 ♣ 72	

West	North	East	South
---	---	Pass	Pass
1NT	Pass	2♥	Pass
3♠	Pass	4♠/P	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

מערב פותח 1NT. לצפון עדיף לא להתערב, בתקווה שהחוזה הסופי יהיה ללא שליט ואז תהיה לו הובלה מוחצת בקלאב. במציאות מזרח משיב בטרנספר לספייד ומערב מבצע Super-Accept (העלאת סדרת השותף לגובה 3 עם תמיכה של 4+ קלפים ויד טובה). האם זה מספיק למזרח כדי להכריז משחק מלא 4♠ עם 6 נקודות גבוהות וחלוקה 5-4-2-2? בתחרות IMP שווה לנסות משחקים מלאים כאלה במצב פגיע, אבל בטופ-בוטום – לא בטוח. במקרים הגבוליים האלה קורה לעתים קרובות שביצוע המשחק המלא תלוי בהצלחתה של עקיפה, וזה המצב גם כאן. לדעתי, העלאת ל-4♠ היא הכרזה לגיטימית, כמו גם Pass על 3♠.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠A (ראש רצף). ההגנה מתחילה בלקיחות הבטוחות שלה. בסיבוב השלישי הדומם חייב לחתוך גבוה, ודרום אינו משרת. מערב מושך שליטים בשלושה סיבובים, חותך קלאב אחרון ומשחק הארט אל ה-K. לאחר מכן הוא מוסר הארט לדרום וחותר את ההארט הבא. בשלב זה דרום נמצא בלחץ ואינו יכול להגן על שתי הסדרות האדומות בו זמנית. אם הוא שמר הארט, מערב ייכנס לדומם עם K♦, ובסיבוב הבא Q♦ תיפול (בכל מקרה העקיפה הזאת יושבת). ביצוע די ממוזל של משחק מלא 4♠ – המזל הולך עם הנועזים.

Board: 31		Dealer: S Vul: N-S
♠ AKJ3 ♥ AT5 ♦ KQJ ♣ A95	♠ 2 ♥ 632 ♦ A98752 ♣ T63 N W E S	♠ Q974 ♥ KQ987 ♦ T6 ♣ 74
	♠ T865 ♥ J4 ♦ 43 ♣ KQJ82	

West	North	East	South
---	---	---	Pass
2NT	Pass	3♦	Pass
3♥	Pass	3♠	Pass
4♣*	Pass	4♥	Pass
4♠	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

מערב פותח 2NT. למזרח 7 נקודות עם חמישייה בהארט ורביעייה בספייד. הוא מתאר זאת באמצעות טרנספר להארט ולאחר מכן הכרזה טבעית 3♠. למערב התאמה כפולה וניקוד מקסימלי (22). הוא מכריז כעת קיו-ביד 4♣ ורומז על שאיפה לסלם. כעת הכרזת 4♦ מצד מזרח משמעותה שיתוף פעולה בדרך לסלם, אבל מזרח אינו מעוניין בכך ומנסה לסגור ל-4♥. מערב מעדיף לשחק בהתאמה 4-4 בספייד בתקווה שאפשרויות ההשלכה יעזרו לשותפות להשיג יותר לקיחות.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♣K (ראש רצף). מזרח זוכה בדומם ומשחק שני סיבובי ספייד בתקווה שהסדרה תתחלק 3-2 ואז יוכל להשליך את המפסידים בקלאב על סדרת ההארט. לצערו החלוקה היא 4-1, ואם יסיים למשוך שליטים הוא יאבד שליטה ולא יספיק לפתח לקיחות בדיאמונד. הפתרון הנכון הוא לנטוש זמנית את השליטים ולשחק דיאמונד. אם צפון יזכה מיד ב-A, תהיה להגנה רק לקיחה אחת נוספת בקלאב. אם צפון יעכב את A בתקווה ששותפו יחתוך בסיבוב השלישי, הכרוז יכול לחזור לסדרת השליט, לסיים אותה, לעבור להארט ולזכות ב-11 הלקיחות הראשונות: ארבע בספייד, חמש בהארט, אחת בדיאמונד ואחת בקלאב. תוצאה של פחות מ-11 לקיחות תהיה גרועה למזרח-מערב. תוצאה של 12 לקיחות (בעזרת טעות של ההגנה) תהיה Top.

Board: 30		Dealer: E Vul: None
♠ A85 ♥ A82 ♦ K642 ♣ KJT	♠ 2 ♥ Q976 ♦ AJ873 ♣ Q84 N W E S ♠ KQJ7 ♥ KJ543 ♦ T9 ♣ 95	♠ T9643 ♥ T ♦ Q5 ♣ A7632

West	North	East	South
---	---	Pass	Pass
1NT	Dbl*	2♥*	3♥
3♠	Pass	4♠	Dbl
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

דרום קרוב לפתיחה אבל שותק. מערב פותח 1NT וצפון מתערב ב-Dbl מלאכותי (חמישייה במיינור + רביעייה במייג'ור). ההמלצה לפותח ולמשיב לאחר Dbl כזה היא פשוט להתעלם ולשחק System On, כאשר RDbl מעוניין להעניש את היריבים. לפיכך, מזרח מכריז 2♥ – טרנספר לספייד. דרום סופר 4 ספיידים אצלו, 5 במזרח ו-2 לפחות במערב. המסקנה היא שהרביעייה במייג'ור של שותפו היא בהארט. הכרזה תחרותית של 3♥ מוצדקת בהחלט. מערב לא ממחר לוותר ומכריז 3♠ עם תמיכה בשותפו. כעת מזרח עשוי להתלהב מהחלוקה 5-5 ולצפות משותפו ליד טובה יותר עם 4 קלפים בספייד. הכרזה של 4♠ נראית סבירה, אבל זה בדיוק מה שדרום מחכה שיקרה. הכפל המעניש יחזיר את מזרח-מערב לקרקע המציאות.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥6 (סדרת השותף). בכל פעם שדרום יזכה בלקיחה בשליט הוא ימשיך בהארט ויקצר את השליטים של הדומם. בסופו של דבר אין מנוס מהפסד שלוש לקיחות בשליט ואחת בדיאמונד. אם מערב ינחש את המצב בקלאב, הוא עשוי ליפול רק פעם אחת ב-4♠. מנגד, חוזה של 3♥ היה נופל פעם אחת. אין ספק שההתערבויות של צפון-דרום הפריעו למזרח-מערב להעריך את ידיהם כראוי ולעצור בחוזה חלקי 3♠.

Board: 29		Dealer: N Vul: Both
♠ AKT97 ♥ QT9 ♦ Q65 ♣ T4	♠ Q52 ♥ K87 ♦ AT432 ♣ K6 N W E S ♠ J863 ♥ J64 ♦ K8 ♣ A753	♠ 4 ♥ A532 ♦ J97 ♣ QJ982

West	North	East	South
---	1♦	Pass	1♠
Pass	1NT	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

ברגע שדרום הכריז 1♠, מערב מנוע מלהתערב. אמנם 2♠ נחשבת כאן הכרזה טבעית, אבל ידו של מערב אינה מתאימה – מאוזנת מדי, וגם מצב הפגיעות אינו מתאים להכרזות אגרסיביות. אין ברירה, צריך לתת לצפון-דרום לשחק 1NT. אם מזרח יעז להכפיל בסיבוב השני כדי להראות קלאב והארט (לטעמי כפל די הזוי במצב פגיע עם 8 נקודות גבוהות בלבד), אז מערב ישמח להשאיר את הכפל לעונשין.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♣Q (ראש רצף). צפון מעכב פעם אחת ולאחר מכן זוכה ב-♣K. כעת ינסה שלושה סיבובים של דיאמונד ויגלה חלוקה נוחה של 3-3. הבעיה היא למצוא כניסה לסדרה שהוגבהה. אגב, ייתכן שמערב ישחק Q♦ בסיבוב השני של הדיאמונד במטרה ליצור כניסה ליד שותפו, ואז צפון צריך לתת לו לזכות בלקיחה. כעת לא קל לראות את ההגנה המנצחת: מערב צריך לשחק AK♠ וספייד שלישי. צפון זוכה בלקיחות שלו בדיאמונד, אך נתקע בידו ואינו יכול להגיע ל-A♣ ול-J♠ שבדומם. הדומם נלחץ והכרוז נכנס למשחק סופי. הוא ייאלץ להוביל הארט מתחת ל-K שיאפשר להגנה להכשיל אותו. סיומת מדהימה! אם צפון לא יטרח לעכב את ♣K בלקיחה הראשונה, ההגנה תהיה קלה יותר – מערב פשוט יחזור בקלאב לאחר שיזכה בלקיחה בדיאמונד והחוזה ייפול פעמיים.

Board: 34		Dealer: E Vul: N-S
♠ A ♥ KJT53 ♦ J762 ♣ AT2	♠ 6 ♥ Q7 ♦ AT85 ♣ KQJ953 N W E S	♠ KQJT82 ♥ A864 ♦ 9 ♣ 86
	♠ 97543 ♥ 92 ♦ KQ43 ♣ 74	

West	North	East	South
---	---	1♠	Pass
2♥	3♣	4♥	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

מזרח פותח 1♠ לפי חוק ה-20. למערב פתיחה מול פתיחה והוא משיב 2♥. למזרח תמיכה טובה עם כוח חיתוך רב והוא מעוניין לשחק 4♥ גם מול יד מינימלית (10 נקודות) של שותפו. למערב אין משהו מיוחד, ו-4♥ יהיה החוזה הסופי. אם מזרח-מערב משחקים בשיטת Two Over One, הייתי מעדיף הכרזה חיובית של 3♥ ממזרח במקום 4♥, אבל קשה מאוד לראות את בני הזוג מגיעים לסלם עם קלפים אלה. אם יבררו קלפי מפתח, הם יגלו שחסר אס אחד + Q בסדרת השליט. לצפון יד יפה, וכנראה כדאי להתערב 3♣ למרות מצב הפגיעות הנחות גם אחרי ששני היריבים הראו ידיים חזקות.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♣K (ראש רצף). מערב זוכה ב-♣A, משחרר חסימה עם ♠A וממשיך ♥K ו-♥A על פי הכלל Eight Ever, Nine Never. לאחר שהשליטים מתחלקים 2-2 אפשר להשליך חמישה מפסידים מהיד על סדרת הספייד. לבסוף יושגו 12 לקיחות, וזה מה שצפוי לקרות לאחר כל הובלה.

עם זאת, שחקן בצפון שיתערב 3♣ עשוי "לשכנע" כרוז טוב שהוא קצר בהארט. אם מערב יתפתה לעקוף נגד דרום בהארט, הוא יקבל תוצאה רעה מאוד - 10 לקיחות בלבד.

Board: 33		Dealer: N Vul: None
♠ QJ7542 ♥ AT973 ♦ 7 ♣ J	♠ K ♥ KQ85 ♦ T942 ♣ Q763 N W E S	♠ T8 ♥ J62 ♦ K863 ♣ AK98
	♠ A963 ♥ 4 ♦ AQJ5 ♣ T542	

West	North	East	South
---	Pass	Pass	1♦
2♦*	Dbl*	2♥	Pass
Pass	Dbl	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

מערב משתמש במוסכמה Michaels Cuebid לאחר פתיחת דרום 1♦ ומתאר לפחות 5-5 בסדרות המייג'ור. צפון מכפיל - זה אומר שהוא מעוניין להעניש לפחות את אחד החוזים 2♥ או 2♠. מזרח מעדיף לשחק בהארט עם התאמה של 3 קלפים. צפון מממש את האיום ומכפיל לעונשין. שימו לב שאין למזרח מה להתלהב מ-11 הנקודות שלו שרובן ככולן בסדרות הקצרות של השותף, ואין לשקול שום פעולה מעבר לגובה 2.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥4. לאור ההכרזה (יד דו-סדרתית בדומם), חובה להוביל בשליט כדי לצמצם את מספר החיתוכים של הכרוז. אם מערב ינסה לזכות בדומם עם ♥A ולשחק ♠AK עם השלכת דיאמונד, הוא עד מהרה יאבד שליטה ולא יזכה באף לקיחה בספייד. דרך משחק טובה יותר היא לתת לצפון לזכות בלקיחה הראשונה, כעת על ההגנה לתקוף בדיאמונד ולהכריח את הדומם לחתוך ולהתקצר בשליטים. בסופו של דבר סדרת הספייד של מערב לא תבוא לידי ביטוי, והחוזה המוכפל 2♥ ייכשל בלקיחה אחת. לנוכח מצב הפגיעות זו לא תהיה תוצאת bottom למזרח-מערב: רק מינוס 100 כאשר היריבים מסוגלים לבצע 3♣ או 3♦. עם זאת, בשולחנות רבים מזרח-מערב יצליחו לבצע חוזה של 2♥ מול הגנה לא מדויקת.

Board: 32		Dealer: W Vul: E-W
♠ ♥ AK4 ♦ KQ9752 ♣ QT95	♠ QJ94 ♥ J97 ♦ ♣ AKJ842 N W E S ♠ A872 ♥ T8653 ♦ T8 ♣ 63	♠ KT653 ♥ Q2 ♦ AJ643 ♣ 7

West	North	East	South
1♦	2♣	2♠	Pass
3NT	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

מערב פותח 1♦ עם יד טובה (14 נקודות עם חלוקה 6-4). צפון מתערב 2♣ ומזרח מכריז סדרה חדשה בגובה 2 (+10 נקודות עם +5 קלפים בסדרה). כעת מערב יודע שיש מספיק כוח למשחק מלא. היות שאין התאמה בסדרות המייג'ור, ויש לו עוצר טוב בקלאב, הוא סוגר מיד ל-3NT. האם כדאי למזרח להמשיך עם ההתאמה בדיאמונד? בתחרות טופ-בוטום אין ערך רב לחוזה 5♦ כאשר 3NT ניתן לביצוע, ולכן המשך ההכרזה על ידי 4♦ פירושו חיפוש סלם. להערכתך, ידו של מזרח אינה מספיק טובה.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠A (ראש רצף) או 8♣ (רביעי מלמעלה). הובלה בקלאב נמוך תאפשר לכרוז לחגוג עם 10 הלקיחות הראשונות. ההגנה המנצחת היא להוביל ♠Q או להחליף ל-Q♠ לאחר הובלה בקלאב גבוה. דרום יוביל קלאב לאחר זכייתו ב-♠A, וההגנה תזכה בחמש לקיחות: שתיים בספייד ושלוש בקלאב. לסיכום, 3NT הוא חוזה גרוע שניתן להכשילו בעוד 6♦ מבוצע בקלות בעזרת שלושה חיתוכי קלאב, אבל במציאות מי שיקבל הובלה ידידותית בקלאב נמוך ישיג תוצאה טובה של +630 שתנצח את השולחנות שבהם ישחק 5♦ עם תוצאה של +620.

עכשיו זה הזמן לכתוב את הספר שתמיד רצית!



ברותם פרסום והפקות
עורכים, מעצבים,
מדפיסים, כורכים
ושולחים אליך
עד הבית



פנו אלינו להצעת מחיר
גם בכמויות קטנות ופורמטים מיוחדים

רעותם
פרסום והפקות

077-5401053

✉ ravit@rotemltd.co.il

🌐 www.rotemltd.co.il

Board:	36	Dealer: W	Vul: Both
♠ AQJ863	♠ 954	♠ KJ72	
♥ KJ8543	♥ 962	♥ AK7	
♦ J	♦ Q72	♦ 9	
♣ J	♣ QT95	♣ AK632	
	♠ QJT8543		
	♥ AT6		
	♦ 874		

West	North	East	South
1♠	Pass	2NT*	3♥
4♥*	Pass	4NT	Pass
5♦	Pass	5♥*	Pass
6♦*	Pass	6♠	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

אחרון אחרון חביב, חלוקה 6-6 אצל הפותח! וידו מתחזקת עוד יותר כאשר המשיב מכריז Jacoby 2NT ומראה תמיכה של 4+ קלפים בספייד עם כוח למשחק מלא לפחות. דרום מנסה להפריע עם 3♥ ומערב מגיב בהכרזת קיי-ביד 4♥. זה מראה יד טובה, ואולי גם חוסר בהארט (תלוי בהסכמי השותפות). גם למזרח יד טובה מאוד (18 נקודות עם סינגלטון), כך שהוא לא מבזבז זמן ומכריז 4NT (שאלה לקלפי מפתח). מערב עונה לו 5♦ (1 או 4). מזרח יודע שחסר אס אחד, והוא מברר על Q♠ באמצעות הכרזת הצעד הבא 5♥. כעת מערב מכריז 6♦ – יש לי Q♠ וגם K♦. למזרח לא נותר אלא לסגור ל-6♠.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥2 (סדרת השותף). הדרך הפשוטה ביותר היא לזכות בדומם, להשליך דיאמונד ולהוביל 9♦. דרום חייב כעת לקפוץ עם A♦ ועכשיו כבר אפשר למשוך שליטים בשלושה סיבובים. לכרוז 12 לקיחות: 6 בשליט, 2 בהארט, 2 בקלאב, K♦ וחיתוך דיאמונד. יש עוד דרכים רבות לביצוע הסלם - הקושי היחיד הוא בהכרזה. זוגות שבקיאים במוסכמה Roman Keycard ובהכרזות ההמשך ששואלות על ה-Q בסדרת השליט, יעמדו באתגר בהצלחה.

Board:	35	Dealer: S	Vul: E-W
♠ AQJ53	♠ K86	♠ 4	
♥ AK74	♥ J9652	♥ Q83	
♦ T865	♦ J7542	♦ AK72	
♣ J	♣ J7542	♣ QT863	
	♠ T972		
	♥ T		
	♦ QJ943		
	♠ AK9		

West	North	East	South
---	---	---	Pass
1♠	Pass	2♣	Pass
2♥	Pass	2NT	Pass
3NT	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

הפעם מערב הוא הפותח 1♠ ומזרח משיב בסדרה חדשה בגובה 2. מערב מראה סדרת מייג'ור שנייה (2♥). מזרח, ללא התאמה, מכריז 2NT מזמין (10-11 נקודות). מערב מקבל את ההזמנה עם 14 נקודות יפות ומכריז 3NT – החוזה הסופי. אם הזוג משחק בשיטת Two Over One, מהלך ההכרזה יהיה זהה למעט ההכרזה הראשונה של מזרח שתהיה 1NT (Forcing או Semiforcing).

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: Q♦ (ראש רצף בסדרה שלא הוכרזה). לרוע המזל, דרום "פוגע" בחוסר של שותפו. מזרח זוכה בידו ועוקף בספייד ללא הצלחה. לאחר זכייתו ב-K♠ צפון ישחק קלאב נמוך – T מהדומם ודרום זוכה ב-K. ההמשך הטוב ביותר של דרום הוא בספייד, אבל כעת הכרוז יכול למשוך שני ספיידים גבוהים ו-A♥ מהדומם ולתת לדרום לקיחה בספייד. בידו של דרום נותרו רק סדרות המיינור. הוא נכנס ל-endplay ונאלץ למסור לכרוז את הקיחה התשיעית. לא תאמינו, אבל ההובלה היחידה שמכשילה את החוזה בוודאות הוא בסינגלטון ♥T! מדוע? השאלה הזאת מסובכת גם בשבילי, ואני מזמין את כל מי שמעוניין לחקור את היד המיוחדת הזאת לעומקה להשתעשע עם Deep Finesse.