



תחרות סימולטנית ארצית

חוברת ניתוח ידיים

יולי 2024

ניתוח הידיים בוצע ע"י עדי אסולין
אלופת העולם לנשים בדרגת תואר רב אמן בינלאומי

תחרות סימולטנית ארצית - חוברת ניתוח ידיים
יולי 2024

ניתוח הידיים בוצע ע"י עדי אסולין, אלופת עולם ואירופה מכהנת, בדרגת רב אמן
בינלאומי

שלום יקירי ויקירותי,
ראשית רציתי להודות על כל התמיכה, אנרגיה ואהבה ששלחתם לנו בהמלך אליפות
אירופה, אין עליכם.

מקווה שנהנתם להשתתף בתחרות הסימולטנית, אני בטוחה שהיו חלוקות מגוונות
שדרשו ממכם לקבל החלטות רבות.

"לחידה יש תמיד יותר מפתרון אחד, זה תלוי בנקודת מבטנו"

לפעמים נגלים בפנינו אופציות רבות לבחירה ולפעמים אף לא אופציה אחת, עלינו
לבחור בטקטיקה בעלת אחוז הסיכויים הגבוה ביותר.
ואם אנינו יודעים מהי?
עלינו לנסות דרך מסוימת, וללמוד מהמהלכים הטובים יותר, והטובים פחות, והכי חשוב
לא לפחד לעשות טעויות.



מה אתם רואים בתמונה?

יום אחד נראה ארנב וביום האחר נראה ברווז, זכרו השלם גדול מסך חלקיו.

מזכירה לכם יש פוסט של ההתאגדות בפייסבוק לשאלות, מוזמנים להשתמש בו.
בנוסף, עם סיומה של התחרות תקבלו הקלטה של ניתוח ידיים נבחרות ב-ZOOM.

מחשבות, שאלות, תהיות- מוזמנים תמיד לכתוב לי למייל: adi20437@gmail.com



עדי

תוצאות התחרות תופצנה בהקדם האפשרי לסניפים, וכן תתפרסמה באינטרנט:

<http://www.bridge.co.il>

באתר ההתאגדות

ניתוח ההכרזה

צפון פותח את המכרז ב1 קלאב, ומזרח מחליט להתערב 1 ספייד, ידו טובה מידי להתערבות 2 ספייד המראה וויק טו, דרום עם רביעייה בהארט ו11 נקודות גבוהות נותן נגיב דאבל ועכשיו ההכרזה הכי חשובה של המכרז מוטלת על מערב. במידה ולשותפות של מזרח מערב יש הכרזה המראה התאמה של 4 קלפים ו9-6 נקודות, מערב יכול לקפוץ ל3 ספייד ולהכריז זאת. אני ממליצה לאמץ את ההכרזה הזאת, היא קוראת יותר פעמים מ3 ספייד חלש (0-5 נקודות), היא מצמצמת ליריבים את המרחב הכרזה ונותנת לשותף את המידע המדויק כדי להגיע לחוזה המדויק ביותר.

באופציה הראשונה של המכרז, השותפות משחקת ש3 ספייד זו יד חלשה, ולכן מערב מכריז 2 ספייד, צפון אומנם עם התאמה בהארט אבל עם יד מינימלית, בנוסף עם 2 נקודות מבוזבזות בספייד ולכן מכריז פאס, מזרח רואה שיש לשותפות לפחות התאמה של 9 ספיידים והוא מעוניין לצפוף את ההכרזה ליריבים ולכן מכריז 3 ספייד, שזוהי לא הכרזה מזמינה, במידה והוא היה רוצה להזמין הוא יכל לעשות לונג טריילביד בדיאמונד. דרום עם 11 נקודות גבוהות, לא מוותר על המכרז ומכריז עוד דאבל כדי לפתוח את הבידנג, ואז צפון סוגר ל4 הארט, משחק מלא וזהו החוזה הסופי.

קלף הובלה נגד 4:6 §

באופציה השנייה של המכרז, השותפות של מזרח- מערב משחקים שקפיצה ל3 במייג'ור באוברקול מראה 9-6 נקודות ורביעייה, ולכן אחרי שצפוף דרום מגיעים ל4 הארט, מזרח יודע שלו ולמערב יש התאמה של 10 קלפים בספייד, וניכר כי הסיכוי להפיל את החוזה הוא נמוך ולכן מחליט להכריז הכרזת הקרבה 4 ספייד, דרום מכפיל אותו וזהו החוזה הסופי.

קלף הובלה נגד 4:8 §

Board: 1 Dealer: N Vul: None

a Q2 © 8752 .. A85 § AQ53	a AJ9654 © K6 .. QT97 § 6
a KT73 © T93 .. 64 § KJ92	N W E S
a 8 © AQJ4 .. KJ32 § T874	

West	North	East	South
---	1§	1 ^a	DBL
2 ^a	pass	3 ^{a*}	DBL
pass	4©	pass	pass
pass			

3^a = קופטטיב בידינג, זוהי הכרזה מתחרה ולא מזמינה שנועדה לצופף את המכרז ליריבים
 *אם הפותח היה רוצה להזמין למשחק מלא, היה מכריז קיוביד או מחליף סדרה.

West	North	East	South
---	1§	1 ^a	DBL
3 ^{a*}	pass	pass	DBL
pass	4©	4 ^a	DBL
pass	pass	pass	

3^a = מיקס ריז 9-6 נקודות ולפחות 4 קלפים תמיכה בספייד

Board: 4 Dealer: W
Vul: Both

a K5			
© Q985			
.. Q963			
§ Q97			
a AQ76	N	a	
© 2	W	© AKT76	
.. A854	E	.. JT72	
§ J842	S	§ K653	
a JT98432			
© J43			
.. K			
§ AT			

West	North	East	South
1..	Pass	1©	2 ^a
pass	pass	DBL	pass
pass	pass		

ניתוח ההכרזה

מערב מתחיל את המכרז ב1 מערב דיאמונד, מזרח עונה לו ב1 הארט ודרום צריך לקבל החלטה באיזה גובה להתערב במכרז: 1 ספייד/2 ספייד או 3 ספייד, מכיוון שכולם פגיעים והספיידים לא איכותיים, לכן לא הייתי ממליצה להתערב בגובה 3, ולכן ההכרזה המומלצת היא 2 ספייד. מערב עם יד מינימלית וללא התאמה בהארט מכריז פאס, צפון רק עם 2 ספיידים ו9 נקודות מכריז פאס ומזרח חייב לתת עוד הכרזה עם 11 נקודות גבוהות וחלוקה מתאימה, מחליט להכריז טייק אווט דאבל, מערב נמצא בהחלטה מאתגרת, האם להשאיר ב2 ספייד דאבל או להוציא את המכרז ל2 נו טראמפ. בגלל ששיטת החישוב טופ בוטום ושיש לנו יד עם אסים, נראה כי נוכל להפיל אותם בחוזה, כאשר לנו לא בהכרח יש משחק מלא, ולכן הייתי ממליצה להכריז פאס 😊

קלף הובלה: 2©

Board: 3 Dealer: S
Vul: E-W

a KJT3			
© Q954			
.. AK753			
§			
a A7	N	a 9842	
© 872	W	© AJ3	
.. QJ64	E	.. 9	
§ AQJ8	S	§ KT753	
a Q65			
© KT6			
.. T82			
§ 9642			

West	North	East	South
---	---	---	pass
1..	Pass	1 ^a	pass
1NT	pass	pass	pass

ניתוח ההכרזה

מזרח פותח את הבידינג, מי שפותח עם 4-4 מיינור בסדרה הגבוהה, 1 דיאמונד, יקשה על צפון לאחר מכן עם הכרזתו הראשונה, ולכן צפון צריך להכריז פאס, מזרח מכריז 1 ספייד, ומערב מכריז 1 נו טראמפ המראה 12-14 נקודות ויד מאוזנת. צפון מבין שהסדרות שלו דומיננטיות אצל היריבים ולכן מחליט לשחרר את הבורד ולהכריז פאס וזהו החוזה הסופי. במידה ומערב מתחיל את המכרז ב1 קלאב, אז צפון דרום יוכלו להתחרות ל2 דיאמונד שיוביל אותם לתוצאה מוצלחת יותר.

קלף הובלה: 4©

Board: 2 Dealer: E
Vul: N-S

a 976			
© T7			
.. 5			
§ KQJ9873			
a A	N	a KQ432	
© K82	W	© 643	
.. K8764	E	.. AJT2	
§ AT54	S	§ 2	
a JT85			
© AQJ95			
.. Q93			
§ 6			

West	North	East	South
---	---	pass	pass
1..	3§	3 ^a	pass
3NT	pass	pass	pass

ניתוח ההכרזה

מזרח הוא הדילר, מצב הפגיעות הוא מאוד לטובתו (לא פגיע- נגד פגיע), שווה לחשוב לפתוח את הבורד אבל זה סטייל שצריך להיות מסוכם בשותפות ולכן מזרח מתחיל בפאס. דרום מכריז פאס, ומערב מתחיל את המכרז ב1 דיאמונד. צפון עם שביעייה חזקה בקלאב מכריז 3 קלאב פריאמטיב, מזרח במצב לחוץ מבחינת הכרזה, היד שלו מתחזקת כאשר הוא יודע שלשותפות יש התאמה בדיאמונד, לכן הוא מחליט לשדרג את ידו ולהכריז 3 ספייד, ומערב סוגר ל3 נו טראמפ עם עוצר מוצלח בקלאב.

קלף הובלה: K §

Board: 7 Dealer: S
Vul: Both

a Q32											
⊙ K872											
⋄ Q3											
§ KJ72											
a K875	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		a T4
	N										
W		E									
	S										
⊙ QJ9		⊙ A543									
⋄ AJ6		⋄ T754									
§ 964		§ Q83									
		a AJ96									
		⊙ T6									
		⋄ K982									
		§ AT5									

Board: 6 Dealer: E
Vul: E-W

		a K862									
		⊙ AK8									
		⋄ AT9									
		§ A96									
a 7	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		a AJT
	N										
W		E									
	S										
⊙ JT7		⊙ 5432									
⋄ 87		⋄ KJ653									
§ KQJT732		§ 8									
		a Q9543									
		⊙ Q96									
		⋄ Q42									
		§ 54									

Board: 5 Dealer: N
Vul: N-S

		a 83									
		⊙ J5									
		⋄ QT84									
		§ QJT83									
a A7	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>W</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		W		E		S		a J62
	N										
W		E									
	S										
⊙ T964		⊙ 82									
⋄ A9653		⋄ KJ72									
§ 94		§ AK65									
		a KQT954									
		⊙ AKQ73									
		⋄									
		§ 72									

West	North	East	South
---	---	---	1 [⋄]
Pass	1 [⊙]	Pass	1 ^a
Pass	2NT	Pass	Pass
Pass			

West	North	East	South
---	---	Pass	Pass
3§	3NT	Pass	Pass
Pass			

West	North	East	South
---	pass	1 [⋄]	1 ^a
2 [⋄]	pass	pass	4 [⊙]
pass	4 ^a	pass	pass
pass			

ניתוח ההכרזה

ניתוח ההכרזה

ניתוח ההכרזה

דרום פותח 1 דיאמונד, צפון מכריז 1 הארט, דרום מראה לו את הרביעייה שלו בספייד וצפון עם 11 נקודות עוצר בקלאב ויד מאוזנת, מכריז 2 נו טראמפ.

בחירת קלף הובלה: 10^a

מערב פותח את המכרז ביד שלישית, יש לו קלאבים איכותיים ויד חלשה, ולכן מתחיל את המכרז ב3 קלאב, צפון עם 18 נקודות ויד מאוזנת עם עוצר בקלאב- מכריז 3 נו טראמפ וזהו החוזה הסופי. למרות ההתאמה המעולה שיש בספייד, ניראה כי החוזה הסופי המוצלח ביותר הוא 3 נו טראמפ.

בחירת קלף הובלה: 8 §

מזרח פותח את המכרז ב1 דיאמונד, דרום מחזיק יד ענקית כאשר הוא מעוניין לשחק משחק מלא במייג'ור, הוא היה רוצה להראות לשותפו את שתי סדרות המייג'ורים כאשר יש לו העדפה לסדרת הספייד. במידה והארטים היו יותר ארוכים מהספיידים הייתי ממליצה להתערב במייקלס המראה את שתי סדרות המייג'ור, ובהכרזה לאחר מכן לראות את העדפה להארט. מכיוון שהספייד ארוך יותר, אני ממליצה להתערב 1 ספייד ואז בהכרזה שנייה להכריז 4 הארט, כאשר יש לי חלוקות מהסוג הזה, אין בי כמעט פחד שאחרי ה1 ספייד, ההכרזה תיגמר בAll Pass אחרי 1 ספייד, מערב מכריז 2 דיאמונד, כדי להראות התאמה ו10-6 נקודות. ההכרזה מגיעה לדרום והוא מכריז 4 הארט, צפון הבין כי לשותפו יש העדפה לסדרת הספייד, לכן מתקן 4 ספייד, וזהו החוזה הסופי.

בחירת קלף הובלה: A[⋄]

Board: 13 Dealer: N
Vul: Both

a K97652			
© QJ2			
** 76			
§ 54			
a AJT			a Q843
© A7653			© K98
** Q95			** J82
§ AK			§ J87
a T4			
© AKT43			
§ QT9632			

Board: 12 Dealer: W
Vul: N-S

a J			
© KQJ7432			
** AJ93			
§ J			
a AT8			a K976543
© A95			© 76
** Q8542			** 76
§ 85			§ KQT4
a Q2			
© T86			
** KT			
§ A97632			

Board: 11 Dealer: S
Vul: None

a KQ9			
© T54			
** J82			
§ 9763			
a A8753			a 6
© A			© Q9873
** KT			** AQ9743
§ KQJ85			§ T
a JT42			
© KJ62			
** 65			
§ A42			

West	North	East	South
---	Pass	Pass	1**
1NT	Pass	Pass	2§
2©	Pass	Pass	Pass

West	North	East	South
Pass	1©	3 ^a	Pass
4 ^a	Pass	Pass	Pass

West	North	East	South
---	---	---	Pass
1 ^a	Pass	1NT	Pass
3§	Pass	3**	Pass
*3©	Pass	3NT	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

ניתוח ההכרזה

3© = שאלה לעוצר בהארט

ניתוח ההכרזה

כולם פגיעים, צפון ביד ראשונה מחליט לא לפתוח וויק טו בספייד, מכיוון שהספיידים לא טובים, החלוקה יחסית מאוזנת והוא פגיע, ולכן מחליט להכריז פאס, דרום במושב שלישי מחליט לפתוח את המכרז, סדרת הקלאב אומנם ארוכה יותר מסדרת הדיאמונד אבל שחקן טוב - חייב לחשוב על הכרזתו השנייה עוד לפני שהוא מכריז את הכרזתו הראשונה, מכיוון שאם יתחיל בקלאב ולאחר מכן יכריז דיאמונד, זהו יהיה מצב של רוורס ביד - המראה יד חזקה, ולכן על דרום לפתוח את המכרז ב1 דיאמונד.

מערב מחזיק 18 נקודות גבוהות כאשר כל הנקודות עובדות ומחלוקות בין הסדרות, יש שתי אפשרויות הנראות לעין - האחת להכריז 1 נו טראמפ ולהראות 15-18 ויד מאוזנת, והשנייה לשדרג את היד לBIG DBL, מכיוון שהנקודות באמת יפות ויש חמישייה - אני ממליצה להתחיל בNT, מכיוון שסדרת הארט לא איכותית מספיק, צפון מתלבט אם להיכנס עכשיו 2 ספייד אבל בגלל שהוא פגיע עם סדרה לא איכותית, מחליט להכריז בשנית פאס, מזרח מכריז פאס, ודרום שמבין מהבידינג שלשותפו יש נקודות, כי היריבים נעצרו ועם 6-5 מכריז 2 קלאב, את סדרתו השנייה, מערב שהתבלט בין BIG DBL בהארט ו1NT מכריז עכשיו 2 הארט כדי לתאר את ידו בצורה מדויקת, וזהו החוזה הסופי.

בחירת קלף הובלה: 7**

צפון פותח את המכרז ב1 הארט, מזרח מחזיק חלוקה של 7-4 עם מצב פגיעות מקסימלי עבורו, לא פגיע נגד פגיע, חשוב לשים לב שהשותף פתח פאס לכן עולים הסיכויים שלצפון דרום יש משחק מלא, והיינו מעוניינים לצופף להם את המכרז. בדר"כ הייתי מכריזה 4 ספייד אבל מכיוון שסדרת הספייד היא ממש לא איכותית, המלצתי להכריז 3 ספייד (אני חושבת ששתי ההאופציות הן טובות, זאת שאלה של סטייל), דרום אומנם עם התאמה בהארט אבל רק עם 9 נקודות שמתוכם שתי נקודות מבוזבזות בספייד, לכן לצערו מכריז פאס, מערב שמח שיש לו שלושה ספיידים! ומכיוון שהוא רואה שלידו אין פוטנציאל גבוה בהגנה נגד משחק מלא של היריבים בגובה 4, הוא מכריז בביטחון 4 ספייד, ראשית כדי לצופף ליריבים את הבידינג, שנית גם אם החוזה יפול בדאבל הסקור במרבית הסיכויים יביא תוצאה חיובית, ואפילו ביום ממש טוב 4 ספייד יכול לעשות. אחרי שמערב הכריז 4 ספייד, צפון ממש בבעיה, יש לו יד מאוד חלוקתית אך עם הרבה מאוד לוזרים ולכן הוא מחליט לוותר ולהכריז פאס, וזהו החוזה הסופי. אני צופה שיהיו תוצאות מאוד מעניינות בלוח הנ"ל.

בחירת קלף הובלה: 6©

מערב פותח את המכרז ב1 ספייד, מזרח אומנם עם 6-5 אך עם ניקוד מועט, ולכן מכריז 1 נוטראמפ, מערב עם יד ענקית שיש לה פוטנציאל לקיחות גבוהה, קופץ ל3 קלאב כדי להראות חלוקה והכרזה מחייבת למשחק מלא, מזרח מכריז 3 דיאמונד כדי להראות סדרה עצמאית (הכרזה חשובה - תחשבו שאם לדוגמה למערב יש חלוקה של 5,1,3,4 יכול ללכת מצב ש6 דיאמונד עושה 31 נוטראמפ נופל), אחרי ה3 דיאמונד מערב יכול לסגור למשחק מלא בNT אבל חושב שיש סיכוי שעוצר אחד בהארט לא מספיק ל3NT, ולכן מכריז 3 הארט כדי לשאול לעוצר נוסף, מזרח עם מלכה חמישית מכריז 3 נו טראמפ וזהו החוזה הסופי.

בחירת קלף הובלה: 2©

Board: 16 Dealer: W
Vul: E-W

a QJ4			
© KJ975			
** 98			
§ T72			
a K763	N	a AT5	
© AQ83	W	© T64	
** 2	E	** AQT6	
§ AJ98	S	§ Q63	
		a 982	
		© 2	
		** KJ7543	
		§ K54	

Board: 15 Dealer: S
Vul: N-S

a AQJ2			
© QT654			
** T			
§ 643			
a 864	N	a K95	
© K7	W	© A8	
** J863	E	** A95	
§ 9752	S	§ AQJT8	
		a T73	
		© J932	
		** KQ742	
		§ K	

Board: 14 Dealer: E
Vul: None

a JT94			
© JT65			
** A5			
§ JT9			
a K862	N	a Q	
© KQ873	W	© A2	
** Q	E	** KJT32	
§ 653	S	§ A8742	
		a A753	
		© 94	
		** 98764	
		§ KQ	

West	North	East	South
1§	1©	*2©	Pass
2 ^a	Pass	*3©	Pass
3NT	Pass	Pass	Pass

West	North	East	South
---	---	---	Pass
Pass	Pass	1§	1 ^{**}
pass	1©	1NT	2©
Pass	Pass	3§	Pass
Pass	Pass		

West	North	East	South
---	---	1 ^{**}	Pass
1©	Pass	2§	Pass
Pass!	Pass		

©2 = +11 נקודות ברוב המקרים 4 קלאבים לפחות או יד חזקה.

©3 = שואל לעוצר בהארט

ניתוח ההכרזה

מערב פותח את המכרז ב1 קלאב, צפון אומנם רק עם 7 נקודות אבל מצב הפגיעות לטובתו וסדרת הארט היא טובה ולכן מחליט להתערב 1 הארט, מזרח נמצא בבעיית הכרזה - יש לו 12 נקודות גבוהות, אבל הוא ללא עוצר בהארט עם חלוקה מאוזנת, ולכן מכרז 2 הארט קיוביד, המראה +11 נקודות. מערב הבין שיש משחק מלא והחליט להכרז 2 ספייד כדי לתאר קצת יותר את החלוקה, כדי למצוא את החוזה הנכון ביותר. מזרח מעוניין לשחק 3נו טראמפ במידה ולשותפו יש עוצר בהארט ולכן מכרז 3 הארט על מנת לשאול לעוצר. מערב עם שני עוצרים מכרז 3 נוטראמפ וזהו החוזה הסופי.

בחירת קלף הובלה: 9^{**}

ניתוח ההכרזה

צפון יד שלישית עם 9 קלפים במיג'ורים 9 נקודות שמרוכזות בסדרות הארוכות, מתלבט אם לפתוח 1 הארט, מכיוון שכולם פגיעים ואין לו הכרזה שנייה טובה שתתאר את ידו במידה ולשותף אין התאמה בהארט או רביעייה בספייד, ולכן המלצתי לפתוח פאס. מזרח יושב עם 18 נקודות מעולות, יד מאוזנת ולכן מתחיל בהכרזת פתיחה של 1 קלאב, ידו של דרום לא מזהירה אבל הוא מעוניין להתערב 1 דיאמונד כדי להעביר מידע חיוני לשותף, מערב חלש ולכן מכרז פאס, צפון מכרז 1 הארט כדי להראות לפחות 9 נקודות ורביעייה/ חמישייה בהארט, תלוי מה הסיכום שלכם. מזרח מעוניין להראות שהוא 18-19 נקודות גבוהות ויד מאוזנת, ומכיוון שיש לו עוצרים בסדרות היריבים הוא לא מהסס ומכרז 1 נו טראמפ. דרום עם רביעייה בהארט תומך בשותפו, ומכרז 2 הארט, מערב וצפון מכרזים פאס, ומזרח שיועד שהוא השחקן הכי חזק בלוח, הפגיעות לטובתו ויש לו קלאבים מעולים מחליט להכרז 3 קלאב, וזהו החוזה הסופי. שיטת החישוב והפגיעות הנוחה עוזרת למזרח להגיע להחלטה להילחם על החוזה.

בחירת קלף הובלה: 2©

ניתוח ההכרזה

מזרח עם שתי חמישיות במיינור, פותח בגבוהה, מערב מכרז 1 הארט ומזרח מראה את סדרתו השנייה ומכרז 2 קלאב. מערב אומנם עם 10 נקודות אבל הסדרות הארוכות שלו לא איכותיות (אין ספוטים - 10,9) ובנוסף, ניכר כי אין בהכרח התאמה באף סדרה, לכן עדיף לעצור כמה שיותר מהר, מערב מכרז פאס על 2 קלאב וזהו החוזה הסופי.

בחירת קלף הובלה: § K

Board: 19 Dealer: S Vul: E-W

a JT543 © J8 .. KT98 § AJ	<table border="1"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>W E</td></tr> <tr><td>S</td></tr> </table>	N	W E	S	a K87 © KQ6 .. AJ § KT972
N					
W E					
S					
a A92 © AT754 .. 7532 § Q		a Q6 © 932 .. Q64 § 86543			

Board: 18 Dealer: E Vul: N-S

a JT64 © K84 .. A7632 § A	<table border="1"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>W E</td></tr> <tr><td>S</td></tr> </table>	N	W E	S	a AQ75 © J75 .. § K65432
N					
W E					
S					
a K932 © 2 .. K9854 § J98		a 8 © AQT963 .. QJT § QT7			

Board: 17 Dealer: N Vul: None

a A543 © K4 .. K82 § A852	<table border="1"> <tr><td>N</td></tr> <tr><td>W E</td></tr> <tr><td>S</td></tr> </table>	N	W E	S	a JT8 © J8762 .. 4 § QJ94
N					
W E					
S					
a KQ92 © A5 .. AQ76 § KT3		a 76 © QT93 .. JT953 § 76			

West	North	East	South
---	---	---	Pass
Pass	1 ^a	1NT	Pass
2 ^{..}	Pass	2 [©]	Pass
3NT	Pass	4 [©]	Pass
Pass	Pass		

West	North	East	South
---	---	1§	1 [©]
DBL	*2§	2 ^a	4 [©]
Pass	Pass	Pass	

West	North	East	South
---	1§	Pass	Pass
DBL	Pass	1 [©]	Pass
1NT	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

צפון יד שלישית במצב לא פגיע, נגד פגיע מחליט לפתוח 1 ספייד עם יד זו סדרתית ו10 נקודות גבוהות, מזרח עם 16 נקודות גבוהות ויד מאוזנת עם עוצר בספייד, מחליט להתערב 1 נו טראמפ, שותפו במערב עם 10 נקודות גבוהות וחמישייה בהארט, מתחיל בטרנספר להארט ולאחר מכן סוגר ל3 נו טראמפ. מזרח עם התאמה בהארט ויד שמעדיפה לשחק בשליט מוציא ל4 הארט, וזהו החוזה הסופי.

בחירת קלף הובלה: ^a Q

*2§ = קיו ביד, הכרזת סדרת הפותח בגובה 2 מראה +11 נקודות גבוהות והתאמה בהארט.

ניתוח ההכרזה

מזרח עם 10 נקודות גבוהות, וחלוקה של 6-4, במצב לא פגיע נגד פגיע מחליט לפתוח ביד ראשונה 1 קלאב, דרום עם 11 נקודות גבוהות ושישייה בהארט מכריז 1 הארט, מערב עם 7 נקודות גבוהות ו4 קלפים בספייד מכריז נגטיב דאבל, צפון עם 12 נקודות גבוהות והתאמה בהארט מכריז קיו ביד, 2 קלאב. מזרח עם 4 ספיידים, מראה לשותפו כי יש התאמה, ודרום עם שישייה בהארט סוגר למשחק מלא, 4 הארט וזהו החוזה הסופי.

בחירת קלף הובלה: ^a 2

ניתוח ההכרזה

צפון פותח את המכרז ב1 קלאב, דרום עם 3 נקודות עונה פאס, והתור מגיע למערב. מערב מחזיק 18 נקודות גבוהות ויד מאוזנת, במצב של בלנסינג כדי להראות את חוזק ידו, עליו להתחיל את המכרז בדאבל ולאחר מכן להכריז NT בגובה הנמוך ביותר שיוכל. מזרח עם 5 נקודות עונה 1 הארט, ומערב מכריז 1NT כדי להראות 15-18 נקודות ויד מאוזנת עם עוצר בקלאב, וזהו החוזה הסופי. הערת ביניים:

בלנסינג זו תורה שלמה בואו רגע נשים זרקור על מערב. צפון פתח את המכרז ולאחר שני פאסים, מערב נמצא במצב של בלנסינג.

אם צריך לסכם את זה במשפט אחד – כל התערבות של מערב מבטיחה 2/3 נקודות פחות מהתערבות סטנדרטית במושב שני.

- דאבל מבטיח 10 נק' לפחות.
- התערבות בגובה 2 מבטיחה 10 נק' לפחות.
- התערבות ב1NT מבטיחה 11-14 נק'.

כלל הברזל הוא, לא לתת ליריבים לשחק משחק חלקי בגובה 1, ללא מאבק.

במצב זה – בכדי להראות 15-18 נק', מערב צריך להתחיל בדאבל ואז להכריז 1NT.

בחירת קלף הובלה: ^a 3

Board: 22 Dealer: E Vul: E-W

a T86			
© J3			
** Q97			
§ KT853			
a QT765	N	a 943	
** A53	W	© AK98	
§ AJ976	E	** K862	
	S	§ 42	
		a AKQJ752	
		© 42	
		** JT4	
		§ Q	

Board: 21 Dealer: N Vul: N-S

a 96			
© 65			
** AJ84			
§ 98765			
a KJ5	N	a QT4	
© AK743	W	© 82	
** QT53	E	** K92	
§ 4	S	§ AJT32	
		a A8732	
		© QJT9	
		** 76	
		§ KQ	

Board: 20 Dealer: W Vul: Both

a 9732			
© Q2			
** J95			
§ KT86			
a Q6	N	a K5	
© J87	W	© KT95	
** AK84	E	** QT32	
§ 7432	S	§ A95	
		a AJT84	
		© A643	
		** 76	
		§ QJ	

ניתוח מספר 1:

West	North	East	South
---	---	Pass	4 ^a
DBL	Pass	4NT	Pass
5§	Pass	5 ^{**}	Pass
5©	Pass	Pass	Pass

4NT=שני מקומות לשחק (קלאב ודיאמונד) קלאב והארט או דיאמונד (הארט)

אין ספק שלוח מאוד מעניין לפנינו, מזרח פותח בפאס, דרום עם שביעייה בספייד עם כל משפחת המלוכה, במצב לא פגיע נגד פגיע, מעוניין לצופף את הבידינג ולפתוח 4 ספייד (הסיגלטון Q קלאב אלה לא נקודות עובדות, כך שבפועל ידו שווה 11 נקודות אך 7 טריקים כאשר השליט הוא ספייד), הקפיצה לגובה 4 לוחצת מאוד על מערב, שיודע ששותפו פתח פאס אבל יש לו חלוקה מעולה, ויד עם אסים- כך שהוא לא מעוניין לוותר על הלוח כל כך מהר, אם זאת הוא מודע לכך שיש סיכון גדול להכריז בגובה 5 עם יד שיש בה כל כך הרבה לוזרים, ולכן בוחר להכריז טייק אאוט דאבל, בידיעה שיש סיכוי שיבצעו את החוזה.

באופציה הראשונה צפון מכריז פאס, וההכרזה מגיעה למזרח, מזרח אחרי שפתח פאס, הוא יושב עם יד מקסימלית, עם 10 נקודות עובדות, שלושה קלפים קטנים בספייד, ורביעיות בדיאמונד והארט.

כדי שהוא לא יהיה בניחוש באיזה סדרה כדאי לשחק, הוא מכריז לשותפו 4 נו טראמפ, שזה מראה אופציה לשחק משחק מלא בשתי מקומות.

מערב מכריז 5 קלאב, הסדרה הכי ארוכה מלמטה, ומזרח משנה ל-5 דיאמונד, כך ששותפו מבין שיש לו דיאמונדים והארטים- זאת שיטה מעולה שכדאי לכם לאמץ, בסופו של דבר מערב סוגר ל-5 הארט וזהו

West	North	East	South
---	Pass	Pass	1 ^a
2©	Pass	2NT	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

דרום פותח את המכרז ב-1 ספייד, מערב עם 13 נקודות גבוהות וחמישייה בהארט מתערב 2 הארט, צפון רק עם 5 נקודות, ללא התאמה בספייד מכריז פאס, ומזרח עם 10 נקודות גבוהות, חלוקה מאוזנת ועוצר בספייד מכריז 2 נו טראמפ, מערב יודע שצפון פתח את המכרז בפאס לכן הוא פחות מ-12 נקודות, ומחליט לא לקבל את ההזמנה, ו-2 נו טראמפ נשאר החוזה הסופי.

בחירת קלף הובלה: © Q

West	North	East	South
Pass	Pass	1 ^{**}	1 ^a
2 ^{**}	2 ^a	3 ^{**}	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

מזרח פותח את המכרז ב-1 דיאמונד, דרום עם 12 נקודות וחמישייה בספייד, מתערב 1 ספייד. מערב אומנם רק עם ארבעה דיאמונדים אבל הוא יודע שלשותפו ברוב המקרים יש 4 דיאמונדים (כל מצב חוץ מ-2-3-4) ולכן מתחיל להתחרות על המכרז, ומכריז 2 דיאמונד.

צפון עם 4 ספיידים ו-6 נקודות גבוהות מכריז 2 ספייד, מזרח אומנם רק עם 12 נק' ועם חלוקה מאוזנת אך שותפו תמך בדיאמונד, והוא מחזיק 4 דיאמונדים, ולכן מחליט להתחרות ל-3 דיאמונד, דרום רואה שכולם פגיעים, ויש לו ביד לוזרים רבים ולכן מחליט להכריז פאס, מערב מכריז פאס וצפון בדילמה - כי יש לו 4 ספיידים.

הוא יודע שלשותפות יש לפחות 9 ספיידים, אבל הוא לוקח בחשבון, שהוא מאוזן ומינימלי בניקוד ולכן מחליט להכריז פאס, וזהו החוזה הסופי.

בחירת קלף הובלה: § Q

