

# BBO

5♥ 4♥ J♠ 10♠ 8♠ 3♠ 8♦ 6♦ 4♦ Q♣ 6♣ 3♣ 2♣

♣

| ♠   | ♣    | ♠    | ♣    |
|-----|------|------|------|
|     | Pass | Pass | 1♣   |
| 1NT | Pass | 2♣   | Pass |
| 2♥  | Pass | 3♥   | Pass |
| 4♥  | Pass | Pass | Pass |

J♥ 10♥ 7♥ 2♥

9♠ 6♠ 2♠

K♥ J♥ 9♥

A♣ 10♣ 9♣

♣

A♥ K♥ 9♥ A♠ Q♠ 7♠ 5♠ 10♦ 5♦ 3♦ 8♣ 7♣ 4♣

♣

לפניכם תחרות סימולטנית ספטמבר 2020 אונליין.  
**24 הידיים** חולקו על ידי מחשב באופן אקראי לחלוטין וללא שום התערבות.  
 ניתוח הידיים בוצע על ידי **רם סופר**, רב אמן כסף.

## סימולטנית אונליין ספטמבר 2020

לפניכם 24 הידיים ששוחקו בתחרות הסימולטנית אונליין אוגוסט 2020.



הידיים חולקו על ידי מחשב באופן אקראי לחלוטין וללא שום התערבות. חולקו 4 סטים של ידיים ומחבר ההסברים רם סופר, בחר סט שלם, זה שנראה לו המעניין ביותר.

בהסברים השתדל רם להתאים את הניתוחים וההסברים ליכולתם של רוב הקוראים.

ההכרזות המומלצות הן בשיטה טבעית 5 מייג'ור הנפוצה ביותר אצלנו. ישנם כמה ניתוחים ברמה גבוהה יותר שאנו מקווים שיתרמו להבנתכם וסקרנותכם.

אנו מקווים כי נהניתם מן התחרות עצמה וכי תפיקו תועלת גם מקריאת החוברת הזו.

תוצאות התחרות תתפרסמנה באתר ההתאגדות: <http://www.bridge.co.il>

### ניתוח ההכרזה

מכרז תחרותי מאתגר שעשוי להתפתח בדרכים רבות. דרום פותח ביד שלישית 1♦ עם 10 נקודות וסדרה טובה. מערב לא מתערב ב-Dbl עם אורך בדיאמונד. צפון משיב 1♠. למזרח שקרא Pass בסיבוב הראשון חלוקה 5-4 בשתי הסדרות שלא הוכרזו עם כוח קרוב לפתיחה, וזה הזמן להתערב. אפשרי Dbl, אך הכרזה מדויקת יותר היא 1NT. לאחר ה-Pass ההתחלתי ברור כי למזרח אין 15-17 נקודות, ולכן משמעות 1NT היא Unusual, כלומר אורך בסדרות שלא הוכרזו עם חמישייה במיינור (עם חלוקה 5-5 אפשר היה להכריז 2NT). מערב מוכן בהחלט לשחק בחוזה 1NT עם יד מאוזנת לחלוטין וכוח של פתיחה, אבל צפון מתחרה ל-2♦ (לאור הימנעות משותפו מתמיכה בספייד וגם מ-Support Double, די ברור שיש לו 4-5 דיאמונדים). כעת מערב מתחרה ל-3♣ על סמך החמישייה בקלאב שהבטיח שותפו. ניתן לראות שתיאור מדויק של ידו של מזרח הינו קריטי להחלטה על החוזה הסופי.

### ניתוח משחק היד

**קלף ההובלה:** 5♦ (סדרת השותף). דרום זוכה ב-A♦ וממשיך בסדרה כדי לקצר את השליטים של הדומם. מערב זוכה ב-K♦ ומוביל קלאב. צפון חייב לשחק את ה-A♣ הבודד. אם צפון ימשיך בדיאמונד, הדומם יחתוך והכרז שלושה סיבובים נוספים של שליטים. כעת הכול יהיה תלוי בניחוש המצב בהארט. בשלב זה ידוע כי לצפון קלאב בודד. מההכרזה ניתן להסיק שיש לו חמישה ספיידים בדיוק (עם 6 ספיידים היה חוזר על הסדרה או פותח Weak Two, עם 4 ספיידים דרום היה מכריז Support Double או מנסה לתמוך). עם זאת, חלוקת הדיאמונד אינה ברורה, והכרז אינו יכול לדעת בוודאות אם לצפון 3 או 4 קלפים בסדרה. הוא יצטרך להחליט אם חלוקת ההארט היא 4-2 או 3-3 ולשחק בהתאם. כנגד חלוקה 4-2 יש להקפיד לשחק ♥T בסיבוב הראשון לצורך שחרור חסימה. ארבע לקיחות בהארט יחד עם ארבע בקלאב ו-K♦, יספיקו לביצוע החוזה.

כל עוד הכרז לא הוציא את השליטים ההגנה מסוגלת להשיג חמש לקיחות מידיות באמצעות AK♠, חיתוך ספייד, A♣ ו-A♦.

| Board:                            | 1                                                                | Dealer: N                         | Vul: None |
|-----------------------------------|------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|-----------|
|                                   | ♠ KT854<br>♥ J854<br>♦ J75<br>♣ A                                |                                   |           |
| ♠ QJ3<br>♥ KT3<br>♦ KT63<br>♣ K42 | <div> <div>N</div> <div>W</div> <div>E</div> <div>S</div> </div> | ♠ 976<br>♥ AQ96<br>♦ 2<br>♣ QJ863 |           |
|                                   | ♠ A2<br>♥ 72<br>♦ AQ984<br>♣ T975                                |                                   |           |

| West | North | East | South |
|------|-------|------|-------|
| ---  | Pass  | Pass | 1♦    |
| Pass | 1♠    | 1NT* | Pass  |
| Pass | 2♦    | Pass | Pass  |
| 3♣   | Pass  | Pass | Pass  |



בזמן שלך



בקצב שלך



בבית שלך

# קורונה? לא אצלנו!

נצלו את התקופה להתפתחות  
אישית ושפרו את כישורי  
הבריdg' שלכם

במשחק היד, בהכרזות ובהגנה.

נסו את המסלול  
החינמי כדי להתרשם  
משפע של דוגמאות



כשתוכלו סוף סוף  
לחזור למועדונים  
כולם ירגישו בהבדל!

BeB

מלווה אותך  
גם בתקופות קשות



מתאים לכל הרמות ✓

ידידותי למשתמש ✓

קל ופשוט להבנה ✓

רמזור הכוונה אישי

פתרון כתוב לכל תרגיל

[www.bestbridge.co.il](http://www.bestbridge.co.il)

לסיוע ופרטים נוספים: 052-3292290 | 053-7517570 | [info@bestbridge.co.il](mailto:info@bestbridge.co.il)

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |   |                        |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|------------------------|
| Board:                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 4 | Dealer: W<br>Vul: Both |
| <div> <div> <p>♠ A53<br/>♥ A7<br/>♦ J4<br/>♣ AQT973</p> </div> <div> <p>♠ KT4<br/>♥ 432<br/>♦ AQT62<br/>♣ J5</p> </div> <div> <p>♠ Q6<br/>♥ J85<br/>♦ K975<br/>♣ 8642</p> </div> </div> <div> <div> <p>♠ J9872<br/>♥ KQT96<br/>♦ 83<br/>♣ K</p> </div> <div> <p>N<br/>W<br/>E<br/>S</p> </div> </div> |   |                        |

| West | North | East | South |
|------|-------|------|-------|
| Pass | 1NT   | Pass | 2♥    |
| Pass | 2♠    | Pass | 3♥    |
| Pass | 3♠    | Pass | 4♠    |
| Pass | Pass  | Pass |       |

#### ניתוח ההכרזה

"לפי הספר" צפון פותח 1♣ וממשיך בהכרזת 3♣, אבל לדעתי הכרזת פתיחה 1NT עדיפה מבחינה פרקטית בתחרות טופ-בוטום.

כוחו של דרום (9 נקודות עם שתי חמישיות במיג'ור) מספיק למשחק מלא מול פתיחה 1NT של השותף, ולכן הוא יבצע טרנספר לספיד ובהמשך יכריז 3♥ טבעי. צפון מעדיף את סדרת הספיד. היות שהשותפות כבר מחויבת למשחק מלא, 3♠ מראה יד יותר טובה מ-4♠. לדרום אין יומרות לסלם, והוא פשוט סוגר למשחק מלא.

#### ניתוח משחק היד

**קלף ההובלה:** ♠6 (שני מלמעלה) או 5♦ (רביעי מלמעלה) – ההתלבטות הנצחית בין הובלה "פסיבית" להובלה "אקטיבית". לו היה צפון מכריז פעמיים קלאב, הובלה בדיאמונד לא הייתה מוטלת בספק, אך לאחר פתיחה 1NT מזרח עלול להעדיף הובלה בקלאב.

במציאות, הובלה בקלאב תילקח בדומם, הכרוז יעבור לידו עם ♠A וישחק ♠AQ שעליהם יעלמו שני מפסידים בדיאמונד, בעוד מערב חותך עם לקיחה "טבעית" בשליט. בלקיחה הבאה הכרוז יזכה וישחק שוב ספיד. המכובדים של ההגנה יתנגשו וצפון יסיים עם 11 לקיחות. לעומת זאת, הובלה בדיאמונד תכשיל את החוזה בלקיחה אחת.

חוזה 4♥ בהתאמה 5-2 עדיף לצפון-דרום. בחוזה זה ניתן למשוך שליטים ולאחר מכן להשליך את כל המפסידים בספיד על סדרת הקלאב של צפון עם 11 לקיחות תמיד. אם ההובלה לא תהיה בדיאמונד, יבוצעו 12 לקיחות בחוזה 4♥.

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |   |                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|-----------------------|
| Board:                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 3 | Dealer: S<br>Vul: E-W |
| <div> <div> <p>♠ KJ2<br/>♥ AKJT96<br/>♦ QT<br/>♣ Q8</p> </div> <div> <p>♠ T763<br/>♥ 3<br/>♦ AJ984<br/>♣ AJ5</p> </div> <div> <p>♠ A84<br/>♥ Q85<br/>♦ K53<br/>♣ T962</p> </div> </div> <div> <div> <p>♠ Q95<br/>♥ 742<br/>♦ 762<br/>♣ K743</p> </div> <div> <p>N<br/>W<br/>E<br/>S</p> </div> </div> |   |                       |

| West | North | East | South |
|------|-------|------|-------|
| ---  | ---   | ---  | Pass  |
| Pass | 1♥    | Pass | Pass  |
| Dbl  | 2♥    | Pass | Pass  |
| Pass |       |      |       |

#### ניתוח ההכרזה

למערב חסרה נקודה כדי לפתוח. צפון פותח 1♥, ודרום מוצא את עצמו עם 5 נקודות וחלוקה מסוג 4333. הכרזת תשובה 2♥ תבטיח יותר ממה שיש לו ועלולה לגרום לשותפות לעלות גבוה מדי, ולכן עדיף Pass ובהמשך לתמוך בהארט במידת הצורך. מערב מכפיל במצב Balancing (לאור הרביעייה בספיד זה מתאים יותר מהכרזת 2♦), וידו של צפון מספיק טובה להכריז 2♥ לבדו למרות חולשת השותף. הכרזה כזו מתארת 12-17 נקודות עם שישייה טובה. דרום לא רואה אפשרות למשחק מלא אך מוכן להתחרות ל-3♥. במציאות כנראה לא יהיה צורך בכך, אלא אם מערב יהיה אגרסיבי ויסתכן בהכרזה פגיעה של 3♦.

#### ניתוח משחק היד

**קלף ההובלה:** ♠9 (שני מלמעלה) או T♣ – נגד חוזה בגובה נמוך עדיפה הובלה בטוחה.

משחק היד לא יהיה מרתק במיוחד. הכרוז ימשוך שליטים עם ♥AK ויגלה שהוא מפסיד לקיחה אחת בשליט ל-Q של מזרח. בנוסף הוא יפסיד ארבע לקיחות מלמעלה בסדרות הצדדיות – והשאר שלו, כלומר יבוצעו שמונה לקיחות בדיוק.

זוגות בצפון-דרום שישכילו לעצור בגובה 2 יקבלו תוצאה מעולה. גם נפילה אחת ב-3♥ לא תהיה אסון, והיו כאלה שישחקו בגובה 4. מנגד, זוגות במזרח-מערב שינחשו את המצב בשליט יבצעו 3♦.

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |   |                       |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|-----------------------|
| Board:                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 2 | Dealer: E<br>Vul: N-S |
| <div> <div> <p>♠ KT3<br/>♥ J64<br/>♦ QJ62<br/>♣ 854</p> </div> <div> <p>♠ A52<br/>♥ A9<br/>♦ A985<br/>♣ AKT6</p> </div> <div> <p>♠ 8764<br/>♥ KQ87532<br/>♦ 73<br/>♣</p> </div> </div> <div> <div> <p>♠ QJ9<br/>♥ T<br/>♦ KT743<br/>♣ QJ92</p> </div> <div> <p>N<br/>W<br/>E<br/>S</p> </div> </div> |   |                       |

| West | North | East | South |
|------|-------|------|-------|
| ---  | ---   | 4♥   | Pass  |
| 4NT  | Pass  | 5♦   | Pass  |
| 5♠*  | Pass  | 5NT* | Pass  |
| 6♥   | Pass  | Pass | Pass  |

#### ניתוח ההכרזה

למרות הרביעייה בספיד, יש לפתוח את ידו של מזרח בגובה 4 במצב פגיעות עדיף. ידו של מערב הולכת לסלם בביור מול הכרזת פתיחה 4♥ של השותף. הוא שואל לקלפי מפתח (4NT) ומוודא הימצאות ♥K ביד שותפו. לאחר מכן 5♠ שואל על ה-Q בשליט ועל מלכים צדדיים. הכרזת התשובה 5NT אומרת: יש Q בשליט, אין K צדדי. בתנאים אלה לא ניתן להכריז סלם גדול ויש להסתפק בסלם קטן 6♥.

#### ניתוח משחק היד

**קלף ההובלה:** ♠Q או ♣Q (ראש רצף). קיים הבדל גדול בין שתי ההובלות הללו. הראשונה מעניקה מיד לכרוז את הלקיחה ה-12 באמצעות עקיפה אל T♠, והשנייה מכריחה אותו לעשות את העבודה בעצמו. האם מזרח יגיע למסקנה שהסיכוי היחיד שלו הוא הימצאות ♠QJ בדרום וישחק קלאב נמוך אל T, או אולי ינסה ♠AK וחיתוך קלאב או יחפש סוג כלשהו של משחק לחץ שאיננו בנמצא? קשה לדעת, וחלק מהכרוזים ייכשלו.

שחקנים במערב שיכריזו 6NT משיקולי טופ-בוטום עלולים להתאכזב קשות. החוזה ייכשל לאחר כל הובלה פרט לקלאב בשל היעדר כניסה שנייה לדומם (ב-6♥ יש כניסה נוספת בחיתוך דיאמונד לצורך עקיפה חוזרת בקלאב).

|                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                 |                        |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|
| Board:                                                                                                                                                                          | 7                                                                                                                                                                               | Dealer: S<br>Vul: Both |
| <p>♠ T6<br/>♥ A864<br/>♦ 9762<br/>♣ 872</p> <p>♠ QJ4<br/>♥ K32<br/>♦ KT<br/>♣ QT953</p> <p>♠ AK93<br/>♥ QJ7<br/>♦ A854<br/>♣ AK</p> <p>♠ 8752<br/>♥ T95<br/>♦ QJ3<br/>♣ J64</p> | <p>♠ T6<br/>♥ A864<br/>♦ 9762<br/>♣ 872</p> <p>♠ QJ4<br/>♥ K32<br/>♦ KT<br/>♣ QT953</p> <p>♠ AK93<br/>♥ QJ7<br/>♦ A854<br/>♣ AK</p> <p>♠ 8752<br/>♥ T95<br/>♦ QJ3<br/>♣ J64</p> |                        |

| West | North | East | South |
|------|-------|------|-------|
| ---  | ---   | ---  | Pass  |
| 1♣   | Pass  | 1♦   | Pass  |
| 1NT  | Pass  | 6NT  | Pass  |
| Pass | Pass  |      |       |

#### ניתוח ההכרזה

למערב 11 נקודות, אבל עבור חמישייה בקלאב הכוללת "ספוטים" מצוינים T9 (ועוד עשירית בדיאמונד) יש להוסיף נקודה ולפתוח.

לאחר פתיחת מערב, חובה על מזרח להכריז סלם עם 21 נקודות. מערב מתאר בסיבוב השני 12-14 נקודות מאוזנות, ומזרח מסתפק ב-6NT.

אם מערב לא פותח, מזרח יפתח 2NT (20-22) ומערב צריך להשיב בהכרזה מזמינה של 4NT. 21 הנקודות של מזרח עושות רושם טוב, והוא כנראה יקבל את ההזמנה ל-6NT.

#### ניתוח משחק היד

**קלף ההובלה:** ♦7 או ♣7 (שני מלמעלה). נגד סלמים המוכרזים בצורה כזאת (ידיים מאוזנות עם ניקוד גבוה) אין צורך להוביל באסים.

בפועל, בחירת ההובלה לא תשנה דבר. הכרוז יתקוף את סדרת ההארט, יוציא להגנה את ה-A, ואז יהיו לו ארבע לקיחות בטוחות בספייד, שתיים בהארט, שתיים בדיאמונד ושלוש בקלאב – בסך הכול 11.

נפילת ♣J בסיבוב השלישי תספק לו את הלקיחה ה-12.

ברוב השולחנות תושג תוצאה של 690 או 1440 למזרח-מערב. הכרוז יכול להשיג 13 לקיחות רק אם צפון יעבב את A♥ פעמיים.

|                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                 |                       |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|
| Board:                                                                                                                                                                          | 6                                                                                                                                                                               | Dealer: E<br>Vul: E-W |
| <p>♠ A4<br/>♥ AQ<br/>♦ A96<br/>♣ AJT965</p> <p>♠ KT962<br/>♥ 973<br/>♦ K7<br/>♣ K84</p> <p>♠ J73<br/>♥ KJT65<br/>♦ 32<br/>♣ 732</p> <p>♠ Q85<br/>♥ 842<br/>♦ QJT854<br/>♣ Q</p> | <p>♠ A4<br/>♥ AQ<br/>♦ A96<br/>♣ AJT965</p> <p>♠ KT962<br/>♥ 973<br/>♦ K7<br/>♣ K84</p> <p>♠ J73<br/>♥ KJT65<br/>♦ 32<br/>♣ 732</p> <p>♠ Q85<br/>♥ 842<br/>♦ QJT854<br/>♣ Q</p> |                       |

| West | North | East | South |
|------|-------|------|-------|
| ---  | ---   | Pass | 2♦    |
| Pass | 3NT   | Pass | Pass  |
| Pass |       |      |       |

#### ניתוח ההכרזה

דרום פותח 2♦ חלש (שישייה בדיאמונד, 5-10 נקודות). אין ספק שידו של צפון שווה לפחות משחק מלא. סלם בדיאמונד אפשרי אבל קשה מאוד לברר אם זה יהיה חוזה טוב. היות שחוזה של 5♦ נראה בלתי משתלם בתחרות טופ-בוטום, 3NT מידי היא לדעתי ההכרזה הפרקטית.

#### ניתוח משחק היד

**קלף ההובלה:** ♠J (ראש רצף פנימי בסדרה הארוכה ביותר) או ♥T (תלוי בהסכם השותפות).

צפון (הכרוז) זוכה בלקיחה הראשונה עם ♥Q ועליו לבחור בין כמה קווי משחק אפשריים:

(א) קלאב נמוך אל ה-Q; אם יזכה בלקיחה זו יוכל לעקוף בדיאמונד, ואם לא – תוגבה סדרת הקלאב.

(ב) A♦ והמשך בדיאמונד בתקווה להגביה את הסדרה כאשר עדיין יש כניסה לדומם.

(ג) להתחיל בדיאמונד נמוך מהיד.

אפשרות א' תוביל (לאחר זכיית מערב ב-K♣ וחזרה בהארט) למצב שבו הכרוז תקוע בידו ומסתפק בתשע לקיחות בדיוק.

אם יבחר באחת האפשרויות האחרות, מערב יזכה ב-K♦ ויחזור בהארט. צפון ימשוך את כל סדרת הדיאמונד ויוביל מהדומם ♣Q. כעת אם מערב יכסה, כל הלקיחות תהיינה של הכרוז, ואם לא – צפון יצטרך להמר.

בחוזה בדיאמונד יבוצעו 12 לקיחות. בחוזה ללא שליט יידרשו 10 לקיחות לפחות לתוצאה טובה.

|                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                       |                       |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|
| Board:                                                                                                                                                                                | 5                                                                                                                                                                                     | Dealer: N<br>Vul: N-S |
| <p>♠ Q987<br/>♥ J7<br/>♦ AT43<br/>♣ 864</p> <p>♠ A952<br/>♥ 87<br/>♦ AQT7532<br/>♣ AKJ652</p> <p>♠ T43<br/>♥ KQT43<br/>♦ Q95<br/>♣ K9</p> <p>♠ AKJ652<br/>♥ 86<br/>♦ KJ62<br/>♣ J</p> | <p>♠ Q987<br/>♥ J7<br/>♦ AT43<br/>♣ 864</p> <p>♠ A952<br/>♥ 87<br/>♦ AQT7532<br/>♣ AKJ652</p> <p>♠ T43<br/>♥ KQT43<br/>♦ Q95<br/>♣ K9</p> <p>♠ AKJ652<br/>♥ 86<br/>♦ KJ62<br/>♣ J</p> |                       |

| West | North | East | South |
|------|-------|------|-------|
| ---  | Pass  | Pass | 1♠    |
| 2♣   | 3♠    | 4♥   | 4♠    |
| 5♥   | Pass  | Pass | Pass  |

#### ניתוח ההכרזה

ידו של מערב טובה מדי להכרזת הפרעה בקלאב, מה עוד שיש לו רביעייה במייג'ור. ההתערבות הנכונה לאחר פתיחת דרום היא 2♣. צפון יכריז 2♠ או 3♠. לדעתי, במצב פגיע נגד לא פגיע כוחו של צפון (7 נקודות) מתאים להכרזת הפרעה בגובה 3. למזרח יד טובה שהייתה קרובה לפתיחה עם עזרה בסדרת שותפו, ועליו להכריז 4♥ (תחת לחץ) לאחר שהשותף הראה יד טובה באמצעות אוברקול בגובה 2. אין לחשוש ממצב שלמעבר אין תמיכה בהארט, משום שתמיד יוכל "לסגת" ל-5♣.

במצאות דרום מתחרה ל-4♠ עם חלוקה 6-4 ומערב תומך די בהתלהבות בהארט (איני פוסל על הסף הכרזה אופטימית של 6♥). צפון-דרום כבר מיצו את מה שיש להם לומר. יש הטוענים כי לאחר שהוכרז משחק מלא פגיע, Pass הוא forcing, אבל לדעתי זה לא תקף כאשר צפון-דרום הגיעו למשחק המלא דרך הכרזת הפרעה המתארת חולשה.

#### ניתוח משחק היד

**קלף ההובלה:** ♠A (ראש רצף).

ההובלה הטבעית אינה עובדת. הדומם חותך, ולאחר משיכת שליטים יושלכו כל המפסידים האחרים על סדרת הקלאב – 13 לקיחות.

שחקן בדרום שיוביל בדיאמונד ירוויח שתי לקיחות, אך חוששני שהובלה כזו תעורר תהיות לגבי כשרות המשחק.

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |    |                        |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|------------------------|
| Board:                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 10 | Dealer: E<br>Vul: Both |
| <div> <div> <p>♠ K987543</p> <p>♥ 5</p> <p>♦ 42</p> <p>♣ 943</p> </div> <div> <p>♠ JT</p> <p>♥ T4</p> <p>♦ AKQ97</p> <p>♣ AT76</p> </div> <div> <p>♠ A</p> <p>♥ AKQJ97</p> <p>♦ 65</p> <p>♣ QJ82</p> </div> </div> <div> <div> <p>♠ Q62</p> <p>♥ 8632</p> <p>♦ JT83</p> <p>♣ K5</p> </div> <div> <p>W N</p> <p>E S</p> </div> </div> |    |                        |

| West | North | East | South |
|------|-------|------|-------|
| ---  | ---   | 1♥   | Pass  |
| 2♦   | 2♠    | 3♣   | 3♠    |
| 4♣   | Pass  | 4NT  | Pass  |
| 5♥   | Pass  | 6♥   | Pass  |
| Pass | Pass  |      |       |

### ניתוח ההכרזה

לאחר פתיחת מזרח 1♥ ותשובת מערב 2♦, צפון מסתכל על יד חלשה עם שביעייה בספייד. כאשר היריבים מנהלים מכרז חזק של two over one, כל הכרזת התערבות היא בעצם Preempt, ולכן המלצתי לצפון להכריז 2♠ (ועם שביעייה טובה יותר הייתי ממליץ לו על 3♠). למזרח יד חזקה מאוד (6-4 עם 17 נקודות), וכדי להראות את מלוא כוחו כדאי לו להכריז 3♣. דרום מכריז 3♠ על פי העיקרון "תמוך עם תמיכה". התועלת שהוא מפיק היא נטילת מרחב הכרזה מהזוג היריב. למזרח-מערב לא משתלם להכפיל בגובה 3. מערב מראה התאמה בקלאב, ולאחר שהשותף עבר את גובה 3NT, מזרח מחליט ללכת לסלם. הוא שואל על מספר קלפי המפתח כאשר הסדרה המוסכמת היא קלאב. לפי תשובת מערב חסר קלף מפתח אחד (במקרה זה ♠K), ולכן יוכרז סלם קטן בלבד. מזרח יכריז את הסלם בהארט, ולא רק משיקולי טופ-בוטום. תמיד עדיף שסדרת השליט תהיה מוצקה.

### ניתוח משחק היד

**קלף ההובלה: ♠2** (סדרת השותף).

מזרח זוכה ב-A♠, מושך שליטים בארבעה סיבובים ומנסה תחילה את סדרת הדיאמונד בתקווה לחלוקה 3-2 שתאפשר השלכת כל המפסידים בקלאב. תקווה זו אינה מתגשמת, ולאחר חיתוך דיאמונד בידו מזרח יעקוף בקלאב וישיג בכל זאת את הלקיחה ה-13 הודות למיקומו של ♠K.

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |   |                       |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|-----------------------|
| Board:                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 9 | Dealer: N<br>Vul: E-W |
| <div> <div> <p>♠ AQT94</p> <p>♥ KT5</p> <p>♦ A72</p> <p>♣ A5</p> </div> <div> <p>♠ 72</p> <p>♥ AJ92</p> <p>♦ 84</p> <p>♣ J9832</p> </div> <div> <p>♠ J6</p> <p>♥ Q3</p> <p>♦ QT963</p> <p>♣ QT64</p> </div> </div> <div> <div> <p>♠ K853</p> <p>♥ 8764</p> <p>♦ KJ5</p> <p>♣ K7</p> </div> <div> <p>W N</p> <p>E S</p> </div> </div> |   |                       |

| West | North | East | South |
|------|-------|------|-------|
| ---  | 1♠    | Pass | 3♦*   |
| Pass | 4♠    | Pass | Pass  |
| Pass |       |      |       |

### ניתוח ההכרזה

צפון משדרג את ידו מ-17 ל-18 נקודות (חמישייה עם ספוטים טובים בספייד) ואינו פותח 1NT. הוא מעדיף 1♠, ודרום משיב לו 3♦ לפי מוסכמת Bergen הפופולרית (10-11 נקודות גבוהות עם 4 קלפי ♠).

מכאן סגירה ל-4♠ מובנת מאליה. יש די והותר נקודות למשחק מלא, אבל לא מספיק לסלם עם חלוקה מאוזנת. בכל זאת, אם צפון זקוק נואשות ל-top, הייתי ממליץ לשקול חוזה בלתי שגרתי של 3NT. כאשר בידי השותפות קרוב ל-30 נקודות, לעתים קרובות מספר הלכחות ללא שליט יהיה שווה למספר הלכחות עם שליט.

### ניתוח משחק היד

**קלף ההובלה: ♦T** (ראש רצף פנימי). אין אף הובלה בטוחה, ובנסיבות אלה עדיפה הובלה מסדרה ארוכה עם רצף כלשהו. הכרוז יכול לעקוף עם ♠J מיד בלקיחה הראשונה או להמתין עם עקיפה זו להמשך, אך התוצאה תהיה זהה. הוא ימשיך שליטים בשני סיבובים, והמפסידים היחידים שלו יהיו בהארט.

דרך המשחק המדויקת היא לבצע אלימינציה של סדרות המיינור לפני משחק של הארט מהדומם, ואז לשחק מהיד T או לכסות תמונה של מערב. בדרך זו תובטח לכרוז לקיחה אחת בהארט נגד כל חלוקה אפשרית, והתוצאה הסופית תהיה 11 לקיחות.

בחלוקת הקלפים הנתונה יושגו אותן 11 לקיחות גם בחוזה ללא שליט, וכל מי שיכריז נגד השדה ויגיע לחוזה 3NT אכן יזכה ב-top המיוחל.

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |   |                        |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|------------------------|
| Board:                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 8 | Dealer: W<br>Vul: None |
| <div> <div> <p>♠ A9</p> <p>♥ 64</p> <p>♦ 974</p> <p>♣ QJ9763</p> </div> <div> <p>♠ QJT52</p> <p>♥ 32</p> <p>♦ K3</p> <p>♣ K852</p> </div> <div> <p>♠ 63</p> <p>♥ K875</p> <p>♦ AQT82</p> <p>♣ T4</p> </div> </div> <div> <div> <p>♠ K874</p> <p>♥ AQJT9</p> <p>♦ J65</p> <p>♣ A</p> </div> <div> <p>W N</p> <p>E S</p> </div> </div> |   |                        |

| West | North | East | South |
|------|-------|------|-------|
| Pass | 3♣    | Pass | Pass  |
| Pass |       |      |       |

### ניתוח ההכרזה

כיום מקובלת הכרזת Preempt בסדרת הקלאב בגובה 3 עם ששייה טובה. ידו של צפון מתאימה בהחלט במצב לא פגיע. לדרום 15 נקודות עם חוסר התאמה. היד אינה מתאימה למשחק ללא שליט בשל ה-A הבודד בקלאב: קרוב לוודאי שלא יהיה ניתן להגיע ללקיחות בקלאב בדומם. על כן ההחלטה הטובה ביותר היא Pass. הכרזה של 3♥ מדרום מפתה, אך שגויה: לרוב היא תוביל את השותפות לחוזה מוגזם שייכשל.

אי לכך דרום קורא Pass בתקווה שמזרח-מערב לא ישמרו על כללי הזהירות ויכניסו את ראשם למלכודת בגובה 3. שחקנים אגרסיביים יתר על המידה במערב שיכריזו 3♠ יספגו כפל מעניש מדרום.

### ניתוח משחק היד

**קלף ההובלה: ♠6** (גבוה מדאבלטון) או 5♥ (רביעי מלמעלה). במקרה השני ייתכן שצפון יעקוף בהצלחה, יחזור לידו עם A♠ ויעקוף שוב בהארט כדי להשליך דיאמונד מפסיד, אבל מערב יחתוך בסיבוב ההארט השלישי.

דרך משחק פשוטה יותר תהיה לשחק A♠, לחזור ליד בספייד ולהמשיך ♠Q. נפילת העשירית קלאב ממזרח תשמח את הכרוז. צפון יפסיד לקיחה בקלאב ושלוש לקיחות בדיאמונד, ולבסוף יבצע את החוזה באמצעות עקיפה מוצלחת בהארט.

Board: **13** Dealer: N  
Vul: Both

|                                                      |                                                      |                                                      |
|------------------------------------------------------|------------------------------------------------------|------------------------------------------------------|
| <p>♠ AQ</p> <p>♥ T2</p> <p>♦ AKQT32</p> <p>♣ K97</p> | <p>♠ 97632</p> <p>♥ J743</p> <p>♦ 64</p> <p>♣ A8</p> | <p>♠ JT8</p> <p>♥ A95</p> <p>♦ J5</p> <p>♣ JT632</p> |
| <p>♠ K54</p> <p>♥ KQ86</p> <p>♦ 987</p> <p>♣ Q54</p> |                                                      |                                                      |

| West | North | East | South |
|------|-------|------|-------|
| ---  | 1♦    | Pass | 1♥    |
| Pass | 3NT   | Pass | Pass  |
| Pass |       |      |       |

### ניתוח ההכרזה

צפון פותח 1♦ עם שישייה טובה ו-18 נקודות. ההכרזה השנייה לאחר תשובה 1♥ הינה בעייתית בשיטה הטבעית, זאת מכיוון שהכרזה שנייה 3♦ מבטיחה רק 15-17 נקודות ואינה מחייבת. הפתרון הוא קפיצה ישירה ל-3NT המתארת לרוב 18-19 נקודות עם +6 קלפים טובים בסדרה ועוצרים בסדרות שלא הוכרו. לדרום אין מספיק כדי לחפש סלם, והחזרה הסופי יישאר 3NT.

### ניתוח משחק היד

**קלף ההובלה:** ♣3 (רביעי מלמעלה). אפשר גם לשקול J♣. בכל מקרה הכרוז ישחק נמוך מהדומם. אם מערב זוכה ב-A♣ בלקיחה הראשונה, יש לכרוז כבר שש לקיחות בטוחות בדיאמונד, שלוש בספייד ושתיים בקלאב. המשמעות היא שלמזרח אסור לעכב ♥A אפילו פעם אחת, אחרת תהייה לכרוז 12 לקיחות.

עדיף למערב לא למהר עם ♠A בלקיחה הראשונה, ואז יהיו לכרוז בעיות מעברים לדומם. בכל אופן – לאחר הזכייה באחד האסים צריך למהר עם האס השני. התוצאות הצפויות בחלוקה זו הן 660 לצפון-דרום כאשר ההגנה עושה את שלה או 690 במידה שההגנה תטעה. זוגות בצפון-דרום שיגיעו ל-5♦ (שלא לדבר על חזרה חלקי) יקבלו תוצאות גרועות.

Board: **12** Dealer: W  
Vul: N-S

|                                                      |                                                      |                                                      |
|------------------------------------------------------|------------------------------------------------------|------------------------------------------------------|
| <p>♠ 9862</p> <p>♥ KT52</p> <p>♦ A5</p> <p>♣ 976</p> | <p>♠ QJ74</p> <p>♥ 8763</p> <p>♦ K6</p> <p>♣ AKQ</p> | <p>♠ KT53</p> <p>♥ AQ4</p> <p>♦ J943</p> <p>♣ 54</p> |
| <p>♠ A</p> <p>♥ J9</p> <p>♦ QT872</p> <p>♣ JT832</p> |                                                      |                                                      |

| West | North | East | South |
|------|-------|------|-------|
| 1NT  | Pass  | 2♣   | Pass  |
| 2♥   | Pass  | 3NT  | Pass  |
| 4♠   | Pass  | Pass | Pass  |

### ניתוח ההכרזה

מהלך הכרזה טיפוסי למוסכמת סטימן. הפותח המחזיק שתי רביעיות במיג'ור מראה קודם כל רביעייה בהארט (ללא תלות באיכות הסדרות), ואם שותפו מחזיק דווקא ספייד, הוא יכריז 3NT. בכך הוא שולל התאמה בהארט, והפותח מסיק שיש לו רביעייה בספייד, אחרת לא הייתה לו סיבה להכריז 2♣ (סטימן). כך מגיעים לחזרה הסופי 4♠.

### ניתוח משחק היד

**קלף ההובלה:** ♠7 (שני מלמעלה) או שליט נמוך. הובלה בסדרה אדומה עלולה בקלות לעלות בלקיחה.

לאחר הובלה בקלאב, על הכרוז להימנע ממשרכת שליטים, אלא עליו לשחק מיד ♠AKQ עם השלכת הארט מהדומם. לעקוף בהצלחה בהארט, לשחק גם ♥A ורק אז להוביל שליט מהדומם. דרום זוכה ב-A♠ ונאלץ להמשיך בקלאב (החלפה לדיאמונד תביא לאבדן לקיחה בסדרה זו). מערב משליך מידו דיאמונד ומסיים בחיתוך צולב. גם הובלה בספייד לא תועיל להגנה, משום שדרום נאלץ לזכות ב-A-הבודד בשליט ואינו יכול להמשיך בספייד. הכרוז ימשיך בצורה דומה למתואר לעיל ויבצע את החזרה בעזרת חיתוך צולב בסדרות האדומות. עם זאת, יש כמה מכשולים שעליו עדיין להתגבר עליהם, כמו הסכנה שצפון יחתוך מעליו אם מערב יחליט לחתוך נמוך בסיבוב הדיאמונד השלישי.

Board: **11** Dealer: S  
Vul: None

|                                                      |                                                      |                                                      |
|------------------------------------------------------|------------------------------------------------------|------------------------------------------------------|
| <p>♠ AJ2</p> <p>♥ 5</p> <p>♦ A6</p> <p>♣ KT86542</p> | <p>♠ 98543</p> <p>♥ AJT4</p> <p>♦ K2</p> <p>♣ Q3</p> | <p>♠ 7</p> <p>♥ KQ876</p> <p>♦ JT83</p> <p>♣ AJ7</p> |
| <p>♠ KQT6</p> <p>♥ 932</p> <p>♦ Q9754</p> <p>♣ 9</p> |                                                      |                                                      |

| West | North | East | South |
|------|-------|------|-------|
| ---  | ---   | ---  | Pass  |
| Pass | 1♣    | 1♥   | Dbl   |
| 2NT* | 3♣    | 4♥   | Pass  |
| Pass | 5♣    | Dbl  | Pass  |
| Pass | Pass  |      |       |

### ניתוח ההכרזה

צפון פותח 1♣, ומזרח מתערב 1♥. דרום מכפיל כדי להראות רביעייה בספייד. מערב מחזיק יד מקסימלית ל-Pass התחלתי עם תמיכה של 4 קלפים בסדרת השותף. ניתן להראות יד כזאת באמצעות הכרזה של 2NT (עקב ה-Pass ההתחלתי זו אינה יכולה להיות הכרזה טבעית). מזרח צריך להחליט אם לקבל את ההזמנה למשחק מלא. הוא יודע שאין לשותפות 25 נקודות גבוהות, אבל מעריך מאוד את הסינגלטון שלו בהתחשב בהתאמה בת 9 קלפים ומחליט להכריז 4♥.

כעת ההחלטה בידי צפון אם לתת ליריבים לשחק או להקריב ל-5♣. אין זה ברור אם היריבים מסוגלים לבצע משחק מלא, וההחלטה גבולית. אם צפון מכריז 5♣, מזרח יכפיל, משום שאינו רוצה ששותפו יכריז 5♥.

### ניתוח משחק היד

**קלף ההובלה:** ♥K (ראש רצף) או ♠7 (סינגלטון).

נניח שמזרח בוחר ב-♥K. הוא יודע לפי ההכרזה שאין לקיחות נוספות בהארט ומחליף ל-♠7 בניסיון לקבל חיתוך. צפון זוכה בדומם ומריץ ♠9. מזרח זוכה ב-J♣ ומחליף ל-J♦. Q מדרום, K ממערב, A מצפון. כעת צפון צריך לשחק קלאב מידו. אם ינחש את המצב וישחק ♠K שימחץ את ה-Q של מערב, מזרח לא יוכל לקבל חיתוך. ההגנה תזכה בשתי לקיחות בקלאב, אחת בהארט ואחת בדיאמונד – מינוס 300. רק הובלה בספייד תאפשר למזרח לקבל חיתוך עם תוצאה של מינוס 500. מנגד, מזרח-מערב מסוגלים לבצע משחק מלא בהארט (פלוס 420).

**Board: 16** Dealer: W  
Vul: E-W

|                                                                                         |                                             |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------|
| <p>♠ 873<br/>♥ AKT7<br/>♦ KQT2<br/>♣ K8</p> <p>♠ QJT6<br/>♥ 9853<br/>♦ 654<br/>♣ 32</p> | <p>♠ A4<br/>♥ QJ64<br/>♦ AJ9<br/>♣ QJ97</p> |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------|

♠ K952  
♥ 2  
♦ 873  
♣ AT654

| West | North | East | South |
|------|-------|------|-------|
| Pass | 1NT   | Pass | 2♣    |
| Pass | 2♥    | Pass | 2♠    |
| Pass | 2NT   | Pass | Pass  |
| Pass |       |      |       |

### ניתוח ההכרזה

צפון פותח 1NT. גם למזרח 15 נקודות מאוזנות. רבים יכפילו, אך אם השותף ישאיר את הכפל המעניש החוזה יבוצע עם לקיחה עודפת אחת לפחות ו-Bottom למזרח-מערב. אישית, אני מעדיף להשתמש בכפל על פתיחה 1NT כמוסכמה כדי להראות ידיים לא מאוזנות דו-סדרתיות, על כן אני שמזרח קרא Pass.

לדרום 7 נקודות בלבד, אך ידו מפתה וקשה לעצור ב-1NT. אם לפותח רביעייה בספייד, הסיכוי למשחק מלא גבוה. דרום מנסה סטיימן, אבל צפון מכריז 2♥. כעת הכרזת 2♠ מדרום מתארת 8-9 נקודות עם רביעייה בספייד, ללא רביעייה בהארט.

צפון מחזיק יד מינימלית ואינו רואה משחק מלא. האפשרות הפשוטה ביותר היא 2NT. חלופה מעניינת היא להשאיר את החוזה ב-2♠.

### ניתוח משחק היד

**קלף ההובלה:** ♠Q (ראש רצף שבור). ההובלה ידידותית לכרוז שזוכה ב-♠K, עוקף ל-♠T וממשיך בסדרה. מזרח זוכה בלקיחה בודדת בקלאב ומנסה ♥Q. צפון זוכה, משחק ספייד לעבר הדומם, ומתברר שיש לו כניסה לקלאב החמישי שהוגבה. בהמשך צפון יתקוף את סדרת הדיאמונד ומזרח ייתקע בידו מבלי ששותפו יוכל להוביל הארט. בסופו של דבר צפון ישלים תשע לקיחות. "בקלפים פתוחים" ההגנה מסוגלת להגביל אותו לשמונה לקיחות.

**Board: 15** Dealer: S  
Vul: N-S

|                                                                                         |                                             |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------|
| <p>♠ KJT83<br/>♥ KJ6<br/>♦ T2<br/>♣ Q65</p> <p>♠ 975<br/>♥ A843<br/>♦ 83<br/>♣ T732</p> | <p>♠ AQ62<br/>♥ T95<br/>♦ KJ964<br/>♣ 9</p> |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------|

♠ 4  
♥ Q72  
♦ AQ75  
♣ AKJ84

| West | North | East | South |
|------|-------|------|-------|
| ---  | ---   | ---  | 1♣    |
| Pass | 1♠    | Pass | 2♦    |
| Pass | 2♠    | Pass | 2NT   |
| Pass | 3NT   | Pass | Pass  |
| Pass |       |      |       |

### ניתוח ההכרזה

לדרום 16 נקודות עם חלוקה לא מאוזנת, וידו אינה קלה להכרזה. בסיבוב השני המלצתי על הכרזת Reverse של 2♦ – overbid קל – משום שהחלופות נראו לי גרועות יותר.

יש כמה שיטות להמשיך את ההכרזה אחרי Reverse. לשיטתי, חזרת המשיב על סדרתו מראה +5 קלפים בסדרה והינה מחייבת לסיבוב אחד, אך עדיין לא למשחק מלא. הכרזת דרום 2NT טבעית: מתארת מינימום עם עוצר בסדרה הרביעית. עם 6-7 נקודות צפון יכול לעצור ב-2NT, אך בידו 10 נקודות, והוא מכריז כמובן משחק מלא 3NT.

### ניתוח משחק היד

**קלף ההובלה:** ♥3 (רביעי מלמעלה בסדרה שלא הוכרזה). דרום זוכה בידו עם ♥Q ומנסה לפתח את סדרת הספייד, תוך שמירת ♣Q ככניסה בשלב מאוחר יותר.

בלקיחה השנייה משחק קלף נמוך אל ♠T. מזרח זוכה ב-♠Q (מסוכן לעכב בטופ-בוטום) וחוזר בהארט. מערב צריך לעכב את ♥A כדי לשמור על תקשורת עם שותפו. הדומם יזכה בלקיחה וימשיך ♠K. מזרח זוכה ב-♠A. כעת מוגבהות בדומם שלוש לקיחות בספייד (אף כי הכרוז עדיין אינו יודע זאת), אבל מזרח חוזר בהארט. מערב זוכה בשתי לקיחות בסדרה שהוביל בה ומגביל את הכרוז ל-9 לקיחות. הגנה פחות טובה הייתה מאפשרת לכרוז לקיחות עודפות.

**Board: 14** Dealer: E  
Vul: None

|                                                                                         |                                             |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------|
| <p>♠ A8532<br/>♥ 4<br/>♦ T4<br/>♣ AT984</p> <p>♠ J4<br/>♥ T98732<br/>♦ K5<br/>♣ K73</p> | <p>♠ 7<br/>♥ Q<br/>♦ AQ987632<br/>♣ QJ6</p> |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------|

♠ KQT96  
♥ AKJ65  
♦ J  
♣ 52

| West | North | East | South |
|------|-------|------|-------|
| ---  | ---   | 5♦   | Dbl   |
| Pass | 5♠    | Pass | Pass  |
| 6♦   | Dbl   | Pass | Pass  |
| Pass |       |      |       |

### ניתוח ההכרזה

מה לפתוח במזרח? לדעתי, האפשרויות הסבירות היחידות הן 1♦ או 5♦! לאחר פתיחה 1♦ דרום יתערב 2♦ (מראה שתי חמישיות במייג'ור), צפון יכריז 4♠, מזרח יכריז 5♦ וצפון ימשיך הלאה ל-5♠.

פתיחה בגובה 5 תקשה יותר על היריבים. אם דרום יבחר ב-Pass, מזרח יזכה בחוזה ויקבל top! לדרום שתי חמישיות במייג'ור בלי אפשרות לדעת מה מתאים לשותף. ההצעה שלי היא להכפיל – קצת מסוכן משום שהשותף עלול להשאיר את הכפל כאשר 5♦ מבוצע. עם יד כמו זו של צפון צריך להכריז 5♠. יש להניח שלדרום יד טובה, והוא לא הבטיח לקיחות בדיאמונד. כעת מערב שיווע כי לשותפו 8-9 קלפים בדיאמונד יכול להקריב ל-6♦. צפון יכפיל עם שני אסים. אני מניח שחלק מהזוגות בצפון-דרום יגיעו ל-6♠.

### ניתוח משחק היד

**קלף ההובלה:** ♥A (ראש רצף). בחוזה בדיאמונד מזרח יפסיד לקיחה אחת בכל סדרה פרט לשליט. התוצאה ב-6♦ מוכפל תהיה מינוס 300, כלומר הקרבה משתלמת.

בחוזה בספייד צפון-דרום חייבים להפסיד לקיחה בקלאב, אם ההובלה לא תהיה בדיאמונד, ייעלם המפסיד בסדרה זו על סדרת ההארט, כלומר: הובלה של מזרח ב-♠Q תאפשר לבצע 6♠. אני מאמין שברוב השולחנות שבהם צפון ישחק חוזה בספייד, מזרח יוביל ב-A♦ ויבוצעו רק 11 לקיחות.

**Board: 19** Dealer: S  
Vul: E-W

|                                                                                         |                                                                                         |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>♠ AJ65<br/>♥ T76<br/>♦ AKQ8<br/>♣ J8</p> <p>♠ T87<br/>♥ A42<br/>♦ 42<br/>♣ K9543</p> | <p>♠ Q42<br/>♥ KQ85<br/>♦ 73<br/>♣ QT72</p> <p>♠ K93<br/>♥ J93<br/>♦ JT965<br/>♣ A6</p> |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|

| West | North | East | South |
|------|-------|------|-------|
| ---  | ---   | ---  | Pass  |
| Pass | 1NT   | Pass | 3NT   |
| Pass | Pass  | Pass |       |

### ניתוח ההכרזה

צפון פותח 1NT עם 15 נקודות, ודרום צריך להחליט אם להכריז משחק מלא מיד או להזמין. מספר הנקודות הגבוהות הוא 9, אך חמישייה בדיאמונד הכוללת T9 בצמוד ל-J משדרגת לדעת את ערך היד בנקודה כלפי מעלה, ולכן בחרתי בהכרזה האופטימית 3NT.

זוגות מתקדמים יכולים גם להשתמש בהכרזה של 3♣ (Puppet stayman) כדי להגיע למשחק מלא 4♠ או 4♥ במידה שהשותף פתח 1NT עם חמישייה במייג'ור.

### ניתוח משחק היד

**קלף ההובלה:** 5♥ (רביעי מלמעלה מהרביעייה הטובה יותר). לאחר הובלה זו ההגנה זוכה בארבע הלכיות הראשונות בהארט ומחליפה לקלאב. הכרוז זוכה ב-A♣ בדומם ומושך חמש לקיחות בדיאמונד. כעת עליו להחליט אם לעקוף נגד Q♠ או לשחק את הסדרה בצורה אחרת.

אם שלושת הקלפים האחרונים של צפון ודרום יהיו אך ורק ספיידים, גם מזרח-מערב יהיו חייבים לשמור את כל הספיידים שלהם ולהשליך קלאבים. לדוגמא, אם מערב יזרוק ספייד, צפון יוכל בהמשך (אם ינחש את המצב) לזכות ב-A♠ בידו ולהמשיך ב-J♠ שימחץ את T♠ ויוביל לביצוע החוזה.

בסופו של דבר רוב הסיכויים שהחוזה 3NT ייכשל, אך המרחק בין כישלון לביצוע קטן מאוד, וזו לא הייתה שגיאה להכריז משחק מלא. אגב, ההגנה קלה יותר אם מזרח-מערב מחליפים לקלאב לפני שמשכו ארבע לקיחות בהארט.

**Board: 18** Dealer: E  
Vul: N-S

|                                                                                         |                                                                                         |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>♠ J8532<br/>♥ KQT<br/>♦ K53<br/>♣ 87</p> <p>♠ 4<br/>♥ A973<br/>♦ T96<br/>♣ J6543</p> | <p>♠ AQ6<br/>♥ 642<br/>♦ A742<br/>♣ A92</p> <p>♠ KT97<br/>♥ J85<br/>♦ QJ8<br/>♣ KQT</p> |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|

| West | North | East | South |
|------|-------|------|-------|
| ---  | ---   | 1♦   | Pass  |
| 1♥   | Pass  | 1NT  | Pass  |
| Pass | Pass  |      |       |

### ניתוח ההכרזה

למערב 5 נקודות, אך ידו שווה הכרזת תשובה. הפותח והמשיב מגיעים לחוזה 1NT עם 19 נקודות גבוהות בלבד. ומה עם צפון-דרום? 12 הנקודות של דרום מאוזנות מדי ונעדרות אסים. לדעתי, מסוכן מדי להתערב בכפל מוציא במצב פגיע. הוא הדין לגבי צפון שמחזיק 9 נקודות גבוהות עם חמישייה גרועה במייג'ור. לו היו צפון ודרום יודעים מה יש לשותפם – אין ספק שהיו רוצים להתערב ולהגיע לחוזה חלקי בספייד. חלוקה זו שייכת למקרים שבהם הצד שהיד "שייכת" לו פשוט אינו מוצא הזדמנות נוחה להתערב במכרז.

### ניתוח משחק היד

**קלף ההובלה:** T♠ (ראש רצף פנימי בסדרה הארוכה). הובלה מתחכמת ב-Q♣ תוביל להגבהת לקיחות רבות בקלאב בדומם.

מזרח זוכה בלקיחה הראשונה עם Q♠ ומשחק מידו קלאב נמוך. דרום זוכה ב-Q♣, וכעת עליו לגלות ערנות רבה ולהחליף להארט כלשהו כדי להוציא את הכניסה הצדדית לדומם. טוב יעשה הכרוז אם יעכב את A♥ פעמיים ויגביה לעצמו לקיחה שישית בהארט, אך לשבע לקיחות לא יוכל להגיע. לעומת זאת, אם מזרח ממשיך בספייד שני ללא מחשבה, מערב יזכה ב-A, ישחק עוד שני סיבובי קלאב ויגיע בסוף המשחק לשבע לקיחות: שתיים בספייד, אחת בהארט, אחת בדיאמונד ושלוש בקלאב.

הפלת 1NT בלקיחה אחת, תהיה עדיין פחות טובה מביצוע 8-9 לקיחות בחוזה חלקי בספייד, אך צפון-דרום יקבלו לפחות תוצאה חיובית.

**Board: 17** Dealer: N  
Vul: None

|                                                                                         |                                                                                         |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>♠ 63<br/>♥ K8754<br/>♦ QT<br/>♣ KQ93</p> <p>♠ KT875<br/>♥ JT9<br/>♦ J65<br/>♣ J4</p> | <p>♠ A<br/>♥ 632<br/>♦ K9874<br/>♣ AT72</p> <p>♠ QJ942<br/>♥ AQ<br/>♦ A32<br/>♣ 865</p> |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|

| West | North | East | South |
|------|-------|------|-------|
| ---  | Pass  | 1♦   | 1♠    |
| Pass | 2♥    | Pass | Pass  |
| Pass |       |      |       |

### ניתוח ההכרזה

צפון חלש מכדי לפתוח 1♥, אבל מזרח פותח 1♦ לפי חוק ה-20. לדרום אוברקול ברור של 1♠. כעת מערב חלש מדי להכרזה חופשית 1NT – עדיף לקרוא Pass ולהמתין לכפל של השותף. צפון מכריז כעת סדרה חדשה בגובה 2 בתשובה לאוברקול של שותפו, אך הכרזה זו אינה מחייבת היות שצפון התחיל ב-Pass. למזרח אין מה לומר עם פתיחה מינימלית, ודרום צריך להחליט אם להמשיך. בידו 13 נקודות, ולשותף לכל היותר 11. לפי הכרזת השותף אין התאמה בספייד, וכנראה גם לא בהארט (עם שיישיה השותף היה יכול לפתוח 2♥). בנסיבות אלה ההחלטה הנבונה ביותר היא לעצור נמוך ככל האפשר, כלומר לקרוא Pass על 2♥ במטרה להבטיח תוצאה חיובית.

### ניתוח משחק היד

**קלף ההובלה:** A♠ (סינגלטון) או שליט נמוך. קיימת הסתברות גבוהה שהובלה בסדרת מיינור תמכור לקיחה. הובלה בסינגלטון נראית סבירה, אף על פי שאין שום ודאות שלשותף תהיה כניסה כלשהי.

נניח שמזרח מתחיל ב-A♠ ומחליף לשליט. הכרוז ינסה כנראה למשוך שליטים: AQ♥ מהדומם וקלאב לכיוון היד. K♣ נלקח עם ה-A של מזרח, שממשיך בקלאב. צפון זוכה בידו, מושך סיבוב שלישי של שליטים ומשחק ספייד כדי להשליך מפסיד בדיאמונד. בסופו של דבר יפסיד שתי לקיחות בספייד ושתיים בקלאב עם ביצוע 9 לקיחות. ההגנה היחידה שתגביל את צפון ל-8 לקיחות היא קלאב נמוך ממזרח בלקיחה השנייה – כל הכבוד למי שימצא את זה.

Board: **22** Dealer: E  
Vul: E-W

♠ KJ98654  
♥  
♦ QJ8  
♣ T75

♠ Q  
♥ AKJT8532  
♦ 65  
♣ 82

♠ A7  
♥ 76  
♦ T943  
♣ KJ964

♠ T32  
♥ Q94  
♦ AK72  
♣ AQ3

| West | North | East | South |
|------|-------|------|-------|
| ---  | ---   | Pass | 1NT   |
| 3♥   | 4♥*   | Pass | 4♠    |
| Pass | Pass  | Pass |       |

### ניתוח ההכרזה

שמתם לב שכל הפתיחות של 1NT בסט הזה היו עם 15 נקודות בדיוק? מערב יושב אחרי הכרזת הפתיחה עם שמינייה "כמעט סגורה" בהארט, אך עליו להפגין זהירות לנוכח מצב הפגיעות הנחות ולהסתפק בקפיצה לגובה 3 (בפגיעות הפוכה הייתי ממליץ ללא ספק על 4♥).

צפון מחזיק שביעייה בספייד, והשאלה היא אם Texas Transfer תקף גם לאחר התערבות של 3♥. לדעתי, ניתן לסכם שכל הטרנספרים בגובה 4 תקפים לאחר התערבות של 4♣ או פחות מזה, וזאת כדי להבטיח שהיד החזקה יותר היא זו שתקבל את ההובלה. במהלך ההכרזה המומלץ צפון משתמש בטרנספר ודרום הוא זה שהופך לכרוז בחוזה 4♠.

### ניתוח משחק היד

**קלף ההובלה:** ♥A (ראש רצף). דרום חותך בדומם, חוזר לידו עם ♥A ומשחק ספייד נמוך. לאחר הופעת ♠Q ממערב, דרום מבין שכנראה הוחמץ כאן סלם. מזרח זוכה ב-♠A וחוזר בקלאב. אין שום סיבה להימנע מעקיפה. לאחר זכיית ♠Q בלקיחה, הכרוז מושך שליט אחרון, משחרר את החסימה בדיאמונד ויתרת הלקיחות הן שלו.

רק מתי מעט, אם בכלל, יכריזו סלם בחלוקה זו. התוצאה +480 תהיה קצת מעל הממוצע, משום שתמיד יימצאו כרוזים שאינם טורחים לזכות בכל הלקיחות המגיעות להם.

Board: **21** Dealer: N  
Vul: N-S

♠ JT2  
♥ Q984  
♦ A63  
♣ 974

♠ KQ985  
♥ T52  
♦ J9  
♣ T53

♠ A4  
♥ AJ3  
♦ KQ42  
♣ AQJ2

♠ 763  
♥ K76  
♦ T875  
♣ K86

| West | North | East | South |
|------|-------|------|-------|
| ---  | Pass  | 2NT  | Pass  |
| 3♥   | Pass  | 3♠   | Pass  |
| 3NT  | Pass  | Pass | Pass  |

### ניתוח ההכרזה

פתיחה 2NT ממזרח עם 21 נקודות מאוזנות. למערב 6 נקודות עם חמישייה בספייד – די והותר למשחק מלא, אך לא ברור אם בספייד או ללא שליט. הפתרון הוא להתחיל בטרנספר לספייד (מתאר חמישייה לפחות בספייד) ולהמשיך ב-3NT (מתאר חמישה ספיידים בדיוק). ההחלטה הסופית היא של הפותח, ואיני רואה סיבה טובה שמזרח יתקן 3NT ל-4♠.

### ניתוח משחק היד

**קלף ההובלה:** ♦8 (שני מלמעלה מסדרה חלשה). הכרוז מנסה 9 מהדומם ומוציא את ה-A של צפון. ההמשך החזק ביותר של ההגנה הוא החלפה להארט, אבל מזרח ישחק נמוך מידו וקעת יהיה לו רק מפסיד אחד בסדרה. לאחר חזרה בהארט יש למזרח שתי לקיחות בסדרה, ביחד עם שלוש בדיאמונד וחמש בספייד, והוא אינו זקוק לעקיפה בקלאב. מצד שני, אם ההגנה תתקוף בקלאב לפני ההארט, הכרוז ימסור לקיחה ל-♠K ושוב תהיינה לו 11 לקיחות.

ההובלה המוצלחת היחידה שתגביל את הכרוז ל-10 לקיחות היא בהארט.

Board: **20** Dealer: W  
Vul: Both

♠ A9432  
♥ 86  
♦ Q7  
♣ AQT5

♠ 75  
♥ 743  
♦ J65  
♣ KJ763

♠ JT  
♥ AKQJ5  
♦ K93  
♣ 842

♠ KQ86  
♥ T92  
♦ AT842  
♣ 9

| West | North | East | South |
|------|-------|------|-------|
| Pass | 1♠    | 2♥   | 4♣*   |
| Pass | 4♠    | Pass | Pass  |
| Pass |       |      |       |

### ניתוח ההכרזה

ידו המאוזנת של מזרח אינה אידיאלית לאוברקול פגיע בגובה 2, אך חוזק סדרת השליט אינו מותר ברירה אחרת. לדרום התאמה מעולה בספייד וסינגלטון בקלאב. אין ספק שעם יד כזו לא ניתן לאפשר לשותף שפתח 1♠ לעצור במשחק חלקי. לשיטתי, הכרזת הספלינטר 4♣ מתארת 9-12 נקודות גבוהות עם 4+ ספיידים וסינגלטון בקלאב. עם יד חזקה יותר, דרום יכול להתחיל בהכרזת קיו-ביד.

לצפון פתיחה מינימלית, ואין לו יומרות מעבר למשחק מלא 4♣.

### ניתוח משחק היד

**קלף ההובלה:** ♥A (ראש רצף). מזרח ממשיך בהארטים גבוהים עד שצפון חותך בסיבוב השלישי. כעת הכרוז יכול להוציא שליטים בשני סיבובים ולהגביה את סדרת הדיאמונד באמצעות מסירת לקיחה ל-♦K וחיתוך אחד. לאחר מכן יהיו לו די והותר זוכים בדומם כדי להיפטר מכל המפסידים בקלאב (העקיפות בקלאב מצליחות, אך אין צורך בהן).

לדעתי, משחק והגנה "נורמליים" יובילו לתוצאה של 10 לקיחות בחוזה בספייד כמעט בכל השולחנות. עם זאת, לא כל הזוגות בצפון-דרום יכריזו משחק מלא. שחקנים בדרום שלא יעריכו כראוי את ידם ויעצרו בגובה 3 צפויים לקבל bottom משותף.

# עכשיו זה הזמן לכתוב את הספר שתמיד רצית!



ברותם פרסום והפקות  
עורכים, מעצבים,  
מדפיסים, כורכים  
ושולחים אליך  
עד הבית



פנו אלינו להצעת מחיר  
גם בכמויות קטנות ופורמטים מיוחדים

**ברותם**  
פרסום והפקות

077-5401053

ravit@rotemltd.co.il

www.rotemltd.co.il

|                                   |                                   |                                   |
|-----------------------------------|-----------------------------------|-----------------------------------|
| Board:                            | 24                                | Dealer: W<br>Vul: None            |
| ♠ AQ3<br>♥ A2<br>♦ T87532<br>♣ 32 | ♠ K54<br>♥ KJ986<br>♦ A94<br>♣ 87 | ♠ 9862<br>♥ 75<br>♦ 6<br>♣ AKQT54 |
| ♠ JT7<br>♥ QT43<br>♦ KQJ<br>♣ J96 | ♠ K4<br>♥ A432<br>♦ T72<br>♣ JT53 |                                   |

| West | North | East | South |
|------|-------|------|-------|
| Pass | Pass  | 1♥   | Pass  |
| 1♠   | 2♦    | DbI  | 3♦    |
| Pass | Pass  | Pass |       |

## ניתוח ההכרזה

יד זו מתאפיינת במכרז תחרותי עם אפשרויות רבות. הדבר הבולט הוא שמערב לא הראה בשום שלב את סדרת הקלאב. בסיבוב הראשון היה חסר לו מעט לפתיחה, בסיבוב השני הכרזת 2♣ הייתה בכלל מוסכמת Drury ובסיבוב השלישי זה נראה מוגזם להציג סדרה חדשה בגובה 4.

גם ידו של צפון בעייתית – חלשה לפתיחה 1♦ ולא ראוייה לפתיחה חלשה 2♦ בשל איכות הסדרה העלובה וריבוי הכוח הצדדי. הבעיה של צפון נפתרה בסיבוב השני כאשר הייתה לו הזדמנות נוחה להכריז 2♦. ידו של דרום "שטוחה" לגמרי ובעלת אופי הגנתי מובהק, אבל עם 10 נקודות ושלושה קלפים בכירים בסדרת השותף אי אפשר לא לתמוך.

בסופו של דבר 3♦ הופך לחוזה הסופי, ומערב יוצא מהמכרז די מתוסכל.

## ניתוח משחק היד

**קלף ההובלה:** 4♠ (הסדרה שהכריז השותף) או 8♣ (סדרה שלא הוכרזה). כרוז ערני ינצל את ההובלה בספייד כדי לזכות בדומם עם J♠ ולשחק A♥ ועוד הארט, שיגביה בדומם את Q♥ בתקווה להשליך עליה ספייד לאחר משיכת השליטים. מזרח חייב להחליף לקלאב, ומערב צריך להחליף בחזרה לספייד לאחר שתי לקיחות בקלאב. כך "תציל" ההגנה את הלקיחה שלה בספייד ותכשיל את החוזה. לעומת זאת, לאחר המשך בקלאב שלישי, צפון יקפיד לחתוך עם T♦, ימשוך שליטים ויבצע את החוזה. כל זאת כאשר מערב מסוגל לבצע 4♣ בכפוף לניחוש נכון בהארט.

|                                   |                                   |                                   |
|-----------------------------------|-----------------------------------|-----------------------------------|
| Board:                            | 23                                | Dealer: S<br>Vul: Both            |
| ♠ 962<br>♥ QJ6<br>♦ AK6<br>♣ AKQ8 | ♠ K4<br>♥ A432<br>♦ T72<br>♣ JT53 | ♠ AJT873<br>♥ 9<br>♦ Q9853<br>♣ 7 |
| ♠ Q5<br>♥ KT875<br>♦ J4<br>♣ 9642 |                                   |                                   |

| West | North | East | South |
|------|-------|------|-------|
| ---  | ---   | ---  | Pass  |
| 2♠   | DbI   | Pass | 2NT*  |
| Pass | 3♠    | DbI  | 4♥    |
| Pass | Pass  | Pass |       |

## ניתוח ההכרזה

למערב "יותר" מפתחה רגילה של 2♠ עם חלוקה 5-6, אך איני רואה מקום להכרזה אחרת. צפון מתערב ב-DbI עם 19 נקודות גבוהות.

בתשובה לכלל מוציא על פתיחה חלשה בגובה 2 של היריב מומלץ להשתמש במוסכמת Lebensohl. לפי מוסכמה זו, המשיב לכלל מכריז 2NT עם יד חלשה (0-7 נקודות גבוהות), בעוד הכרזת סדרה בגובה 3 תתאר 8-11 נקודות. דרום פועל בהתאם ומכריז 2NT המבקש משותפו להכריז 3♣. על כך דרום מתכוון להכריז 3♥, אבל לצפון יד חזקה מאוד, והוא מתאר אותה באמצעות הכרזת סדרת היריב 3♠. מזרח מכפיל את הכרזת הקי-ביד כדי להראות לשותפו מכובד בכיר בספייד (A או K) ולבקש הובלה בסדרה זו. דרום סוגר ל-4♥.

## ניתוח משחק היד

**קלף ההובלה:** J♠ (ראש רצף פנימי) - אך רק בתנאי שניתן לסמוך על השותף שיהיה לו A♠ ולא רק Q♠ בשביל הכפל על 3♠. החלופה היא להוביל בסינגלטון קלאב.

בסופו של דבר, בחירת ההובלה לא תשנה הרבה. ההגנה תזכה תמיד בשתי לקיחות בספייד ובלקיחה בהארט, ובסופו של דבר החלוקה הגרועה בקלאב תכשיל את החוזה.

ההובלה היחידה ש"תמכור" היא בדיאמונד – הובלה זו תאפשר לכרוז לזכות בלקיחה זולה עם J♦ ולהשליך קלאב מפסיד בהמשך.

מנגד, מזרח-מערב אינם רחוקים מביצוע 4♠, אך ניתן להכשיל את החוזה באמצעות חיתוך דיאמונד.

# ספרי הברידג' של אלדד גינוסר



## Power Up Your Bridge Game

הספר החדש נכתב באנגלית

וכולל 30 שיעורים לשחקן המתקדם

בכל התחומים:

משחק היד, הגנה, מוסכמות

## 2/1 מחייב למשחק מלא

הספר השלם

ספר קלאסי על שיטת 2/1 המודרנית בישראל.

הספר כולל מוסכמות פופולאריות,

דוגמאות ותרגילים

**POWER UP  
YOUR  
BRIDGE GAME**

**Eldad Ginossar**

FOREWORD BY FRED GITELMAN

**מבצע מיוחד  
2 הספרים במחיר של**

**155 ₪**

(+ דמי משלוח)

**2/1  
מחייב למשחק מלא**

הספר השלם



אלדד (גינ) גינוסר

מחיר  
**70 ₪**  
+ דמי משלוח

מחיר  
**100 ₪**  
+ דמי משלוח

### Fred Gitelman

on Power Up Your Bridge Game:

"This book will make you a better bridge player and, if you are lucky, perhaps a little bit of Gino's passion for our game will rub off on you as well."

**דרור פדון** על הספר 2/1 מחייב למשחק מלא:

"שחקנים מנוסים ימצאו בספר אלמנטים רבים

שיעשירו את עולמם ויעמיקו את הבנתם לגבי איך

עובד מכרז ברידג' מודרני בין שותפים."