



סימולטנית ארצית מאי 2023

לפניכם תחרות סימולטנית ארצית מאי 2023.
30 הידיים חולקו על ידי מחשב באופן אקראי לחלוטין וללא שום התערבות.
ניתוח הידיים בוצע על ידי **רם סופר**, רב אמן כסף.

הוצאות התחרות תתפרסמה באינטרנט באתר www.bridge.co.il: ההתאגדות

סימולטנית ארצית מאי 2023

לפניכם 30 ידיים ששוחקו בתחרות הסימולטנית הארצית - מאי 2023.

הידיים חולקו על ידי מחשב באופן אקראי לחלוטין וללא שום התערבות. חולקו 3 סטים של ידיים ומחבר ההסברים רם סופר, בחר סט שלם, זה שנראה לו המעניין ביותר.

בהסברים השתדל רם להתאים את הניתוחים וההסברים ליכולתם של רוב הקוראים.

ההכרזות המומלצות הן בשיטה טבעית 5 מייג'ור הנפוצה ביותר אצלנו. ישנם כמה ניתוחים ברמה גבוהה יותר שאנו מקווים שיתרמו להבנתכם וסקרנותכם.

אנו מקווים כי נהניתם מן התחרות עצמה וכי תפיקו תועלת גם מקריאת החוברת הזו.

תוצאות התחרות תתפרסמה באתר ההתאגדות: <http://www.bridge.co.il>

ניתוח ההכרזה

בחירת הכרזת הפתיחה של צפון מושפעת משיקולי ההכרזה השנייה. אם צפון יפתח 1♣ האפשרות היחידה שלו אחרי 1♠ (ובמקרים נוספים של התערבות וכפל שלילי מהשותף) תהיה 1NT. עם חלוקה 4-1-4-4 עדיף שההכרזה השנייה תהיה בסדרה, ולכן צפון פותח 1♦ וממשיך 2♣. דרום מבצע "הכרזת תיקון" 2♦, והזוג מעוניין לעצור בחוזה זה. האם מזרח-מערב ירשו לו? היחיד בעל אפשרות מעשית להתערב כאן הוא מערב המחזיק חמישייה בספייד כאשר דרום הכריז 1♠ והבטיח רביעייה בסדרה. אין ספק כי 2♠ היא הכרזה מסתכנת, אבל במצב פגיעות כזה כדאי לרוב לעשות מאמץ כדי למנוע מהיריבים לשחק חוזה נוח בגובה 2. לצפון אין מה לומר על 2♠ (חסר לו אפילו קלף חמישי בדיאמונד שלכאורה "הובטח"), אבל דרום צריך להכפיל לעונשין בתחרות טופ-בוטום עם קלפי ביניים טובים בספייד.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♣K (ראש רצף). מערב זוכה בידו ומריץ מיד ♥T לעקיפה כדי להיפטר ממפסידים. דרום זוכה ב-♥K וחוזר בקלאב. צפון זוכה בשתי לקיחות בקלאב ומשחק דיאמונד אל ה-A של דרום. מערב זוכה ב-♥K, משחק ♥AQ ומשליך עליהם דיאמונד מפסיד. כעת הוא מריץ ♠T שמפסיד ל-A הבודד בצפון. הכרוז חותך חזרה בדיאמונד ובלית ברירה משחק ספייד נמוך משתי הידיים. דרום זוכה אך בידו נותרו רק קלפי ספייד והוא במשחק סופי. החוזה המוכפל 2♠ נופל פעם אחת בלבד, +100 לצפון-דרום.

בחוזה 2♦ צפון-דרום יבצעו מול הגנה טובה 8 לקיחות: 3 בדיאמונד, 3 בקלאב, 1 בספייד ו-1 בהארט עם תוצאה של +90. בתחרות טופ-בוטום הכפל המעניש משפיע בצורה משמעותית על התוצאה!

Board: 1	Dealer: N
	Vul: None
♠ A ♥ 9643 ♦ Q932 ♣ KQJ7	♠ T75 ♥ AQJ8 ♦ J74 ♣ 632
♠ KJ632 ♥ T2 ♦ K65 ♣ A94	♠ Q984 ♥ K75 ♦ AT8 ♣ T85

West	North	East	South
---	1♦	Pass	1♠
Pass	2♣	Pass	2♦
2♠	Pass	Pass	Dbl
Pass	Pass	Pass	

Board: 4		Dealer: W Vul: Both	
♠ AKQ6 ♥ Q87 ♦ QJ65 ♣ A2	♠ 854 ♥ AKJ6 ♦ KT72 ♣ 74	♠ JT973 ♥ T954 ♦ 84 ♣ KJ	
		♠ 2 ♥ 32 ♦ A93 ♣ QT98653	

West	North	East	South
1♦	Pass	1♠	3♣
4♠	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

מערב פותח 1♦ עם 18 נקודות מאוזנות, ומזרח משיב 1♠. דרום מתערב ב-3♣ Preempt עם שביעייה במצב פגיע. כעת מערב צריך לתמוך בשותפו לגובה 4 ולהכריז משחק מלא 4♠ אף על פי שאין ודאות שלשותפות +25 נקודות גבוהות. אם יכריז 3♠, הוא יראה יד הרבה יותר חלשה. אמנם הכרזה זו תהיה מוצלחת במערך הקלפים הנתון, אך אין זה משנה את העובדה שהיא מטעה את השותף.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠T (ראש רצף פנימי). הכרוז זוכה ומושך שליטים. הצרות שלו יתחילו כשישחק את הסדרות האדומות. בדיאמונד חסרים לו K+A. ברגע שדרום יזכה בלקיחה עם A♦ עליו לשחק הארט על מנת ששותפו יזכה מיד בשלוש לקיחות עם AKJ♥ (כמובן שהדרך הפשוטה ביותר לזכות בלקיחות אלה הייתה להוביל הארט, אך זו אינה ההובלה המועדפת עליו). ככל הנראה צפון יזכה בסופו של דבר בשלוש לקיחות בהארט גם אם שותפו לא יטרח להוביל סדרה זו בשום שלב. למזרח צפויות שתי נפילות בחוזה 4♠ (מינוס 200) והוא יתנחם בכך שזה מה שיקרה גם ברוב השולחנות האחרים. אגב, החוזה 3♣ שהוכרז על ידי דרום ניתן לביצוע עם לקיחה עודפת.

Board: 3		Dealer: S Vul: E-W	
♠ K95 ♥ 9543 ♦ K73 ♣ JT6	♠ Q7 ♥ QJ76 ♦ AJ5 ♣ K742	♠ JT64 ♥ KT ♦ 9862 ♣ A85	
		♠ A832 ♥ A82 ♦ QT4 ♣ Q93	

West	North	East	South
---	---	---	1♣
Pass	1♥	Pass	1♠
Pass	2♦*	Pass	2♥
Pass	2NT	Pass	3NT
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

לדרום פתיחה מינימלית של 1♣. צפון משיב 1♥ עם 13 נקודות ולאחר 1♠ מדרום הוא רואה סיכוי קלוש לסלם בקלאב אם לדרום כ-17 נקודות עם 5+ קלפי קלאב ו-4 קלפי ספייד (אפשרי על פי ההכרזה). לכן צפון אינו סוגר מיד ל-3NT, אלא מכריז "צבע רביעי" 2♦. דרום מראה שלושה קלפים בהארט ולאחר הכרזה מחייבת נוספת 2NT הוא מראה חוסר עניין בסלם. החוזה הסופי יהיה 3NT.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 8♦ (שני מלמעלה מסדרה חלשה). מזרח מוביל בסדרה שלא הוכרזה ומערב מכסה את Q♦. צפון עובר לדומם עם ♣Q ומשחק משם ספייד נמוך. מערב זוכה ב-K♠ וחוזר בדיאמונד. ככל הנראה צפון ירץ עכשיו Q♥ (מזרח יכסה) וימשיך J♥. לאחר נפילת T♥ ממזרח ניתן להגביה לקיחה נוספת בהארט, אולם מסתבר שאין מספיק מעברים כדי לגבות את כל הלקיחות, והדרך היחידה לבצע את החוזה מכאן היא באמצעות משחק סופי: להמשיך Q♠, T♠, A♠ וסיבוב רביעי של ספייד. מזרח יזכה בלקיחה זו וגם בדיאמונד ה-13, אבל אז יישאר עם קלפי קלאב בלבד ויאלץ למסור לקיחה ל-K♣ של צפון. במציאות כמובן שהכרוז אינו משחק בקלפים פתוחים (וגם לא ההגנה), ולכן ייתכנו וריאציות רבות במשחק. בחלק מהשולחנות החוזה יבוצע, ובחלק ייכשל.

Board: 2		Dealer: E Vul: N-S	
♠ A9 ♥ 943 ♦ K92 ♣ AQT87	♠ JT5 ♥ A6 ♦ QJ643 ♣ KJ2	♠ KQ8432 ♥ KQT ♦ 75 ♣ 53	
		♠ 76 ♥ J8752 ♦ AT8 ♣ 964	

West	North	East	South
---	---	Pass	Pass
1♣	1♦	1♠	2♦
Pass*	Pass	3♠	Pass
3NT	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

ידו של מזרח בעייתית מבחינת הכרזת הפתיחה, טובה מדי ל-2♠ וחלשה בשביל 1♠, אלא אם סוכם בשותפות לפתוח light. לאחר התלבטות החלטתי להמליץ על Pass. אחרי פתיחת מערב 1♣, צפון מתערב 1♦, מזרח מכריז 1♠ ודרום (די בקושי) תומך ל-2♦. ה-Pass ממערב שולל 3 קלפים בספייד, ולמרות זאת מזרח יכריז בקפיצה 3♠ כדי להראות שיששייה עם כוח של "כמעט פתיחה". למערב תמונה ברורה של ידו של מזרח, ועדיין החלטתו קשה. נראה כי ההכרזה המבטיחה ביותר היא 3NT על מנת לקבל הובלה אל K♦ ולא דרכו, בתקווה להשיג 9 לקיחות מהירות. שימו לב שאם מזרח פותח 2♠ – זה יהיה החוזה הסופי. אם מזרח פותח 1♠ – הזוג יגיע כנראה ל-4♠.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 4♦ (רביעי מלמעלה). דרום זוכה ב-A♦, ומערב זוכה בלקיחה הבאה עם K♦. הוא ימשיך שש לקיחות בספייד ויבחן בקפיצה את השלכות היריבים. אם צפון ישמור בששת הקלפים האחרונים A♥, שלושה דיאמונדים בלבד ו-KJ♣. מערב יבין שיש סיבה טובה שצפון השליך קלף זוכה בדיאמונד, ושאין לעקוף בקלאב. הוא ישחק מהדומם K♥ וישלים תשע לקיחות. אם צפון ישכיל להשאיר בידו K♣ בודד תוך כדי משחק טבעי ללא התלבטויות קשות, מערב כנראה יתפתה לעקוף בקלאב וייכשל בחוזה פעמיים.

Board: 7		Dealer: S Vul: Both
♠ AT98 ♥ 9643 ♦ KQ87 ♣ 3	♠ Q64 ♥ AJT2 ♦ AJ53 ♣ K9 N W E S	♠ K752 ♥ K75 ♦ 94 ♣ JT64
	♠ J3 ♥ Q8 ♦ T62 ♣ AQ8752	

West	North	East	South
---	---	---	Pass
Pass	1NT	Pass	3NT
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

צפון פותח 1NT עם 15 נקודות גבוהות וחלוקה מאוזנת. דרום מוסיף ל-3NT עם 9 נקודות גבוהות ושישייה טובה בקלאב. עבור האורך בקלאב דרום יכול בהחלט לשדרג את ידו ב-2 נקודות לערך.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠2 (רביעי מלמעלה). לאחר מהלך הכרזה כזה עדיף לרוב להוביל במייג'ור ולא במיינור. מערב זוכה ב-♠A וחוזר בספייד. מזרח זוכה ב-♠K, וצפון – בסיבוב השלישי של הסדרה. הכרוז משחק ♠K מיזו וקלאב קטן אל ה-A. לצערו, מערב אינו משרת ללקיחה זו. עקב היעדר כניסות צדדיות לדומם, צפון ימשיך גם את ♣Q ויריץ ♠Q לעקיפה שמפסידה ל-♥K של מזרח. כעת ההגנה יכולה להפיל את החוזה מיידית בלקיחה אחת באמצעות 3 לקיחות בספייד, אחת בהארט ואחת בקלאב. לכרוז בכל מקרה לקיחה אחת בספייד, 3 בהארט, 1 בדיאמונד ו-3 בקלאב, והוא ייפול לכל היותר פעם אחת. תוצאה של 3NT-1 (+100) למזרח מערב) נראית נורמלית בחלוקה זו. ההכרזה הייתה ללא ספק טובה: כל שנדרש לביצוע 3NT היה חלוקה 3-2 בקלאב (סיכוי של כ-68%).

Board: 6		Dealer: E Vul: E-W	
♠ JT843 ♥ J94 ♦ 42 ♣ QT2		♠ AK765 ♥ K73 ♦ KQ9 ♣ A4 N W E S ♠ Q92 ♥ AQT865 ♦ 6 ♣ K85	♠ ♥ 2 ♦ AJT8753 ♣ J9763

West	North	East	South
---	---	3♦	3♥
Pass	4NT	Pass	5♦
Pass	6NT	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

למרות מצב הפגיעות הנחות מזרח פותח 3♦ עם החלוקה המיוחדת שלו. במצב פגיעות אחר הוא היה שוקל הכרזה גבוהה עוד יותר. לדרום 11 נקודות גבוהות בלבד אבל השישייה הטובה מאפשרת אוברקול בגובה 3. צפון עם 19 נקודות גבוהות והתאמה בהארט ילך לסלם. הוא שואל למספר קלפי המפתח ומקבל תשובה 1 או 4. אס אחד חסר, ואין מקום לשאול על ♥Q. צפון מעריך ששותפו הכריז אוברקול עם סדרה טובה והולך לסלם בכל זאת. עם זאת, יש סכנה של חיתוך דיאמונד ועדיף להכריז את הסלם ללא שליט. 10 נקודות הבנוס על חוזה ללא שליט הן שיקול נוסף לטובת הכרזה של 6NT בתחרות טופ-בוטום.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠6 (רביעי מלמעלה) או ♠A. בתחרות טופ-בוטום מסוכן מאוד להוביל מתחת ל-♠A - זה עלול לאפשר לכרוז לקיחה עודפת. במציאות תמיד יהיו לצפון 12 לקיחות בדיוק: שש בהארט, שלוש בספייד (ולא יותר בגלל החלוקה הגרועה), שתיים בקלאב ואחת בדיאמונד.

נגד חוזה ♥6 מזרח יכול להשתמש ב-Lightner Double כדי לרמוז לשותף שהוא יכול לחתוך בלקיחה הראשונה. אם מערב יבין את הרמז ויוביל בספייד, החוזה ייכשל. מצד שני, דbl כזה עלול לגרום לצפון לשקול מחדש את החוזה הסופי ולהכריז 6NT. ☹

Board: 5		Dealer: N Vul: N-S
	♠ K653 ♥ QJT6 ♦ 6 ♣ JT96	
♠ 4 ♥ A983 ♦ J832 ♣ AK54	W N E S	♠ T72 ♥ 74 ♦ KQT74 ♣ 832
	♠ AQJ98 ♥ K52 ♦ A95 ♣ Q7	

West	North	East	South
---	Pass	Pass	1NT
Pass	2♣	Pass	3♠
Pass	4♠	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

דרום פותח 1NT עם 16 נקודות וחמישייה במייג'ור, ושותפו בצפון מתלבט. לכאורה עם 7 נקודות עליו לקרוא Pass, אבל אלה 7 נקודות טובות כאשר סדרות ההארט והקלאב מחוזקות על ידי קלפי ביניים ברצף. לצפון גם שתי רביעיות במייג'ור המטות את הכף לטובת הכרזת 2♣ (סטיימן) על פי ההיגיון הבא: אם לשותף רביעייה במייג'ור, ברור שהכרזת סטיימן עדיפה על Pass, ואם השותף יכריז 2♦ וניאלץ להכריז 2NT בסיבוב הבא, ייתכן שנשרוד בזכות איכותם של קלפי הביניים. במציאות לדרום חמישייה בספייד עם מקסימום והוא יכול להראות זאת באמצעות הכרזת קפיצה ל-3♠. כעת קל לצפון להעלות ל-4♠.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠A (ראש רצף). מזרח אינו יכול לחתוך קלאב, ולכן ההגנה תוכל לזכות רק בשלוש לקיחות מלמעלה: ♠AK + ♥A. התוצאה הצפויה היא 10 לקיחות בחוזה בספייד. שחקנים בדרום שיפתחו 1♠ יגיעו קרוב לוודאי לחוזה 4♠, אבל רבים מאלה שיפתחו 1NT יתקשו להגיע למשחק מלא, וחלקם אף לא יגיעו לחוזה בספייד וייתקעו ב-1NT, חוזה שעלול להיכשל לאחר הובלה ב-♦.

Board: 10		Dealer: E Vul: Both	
♠ AK76 ♥ KQ972 ♦ J9 ♣ KJ	♠ JT52 ♥ 863 ♦ A53 ♣ A72 N W E S	♠ 984 ♥ JT54 ♦ Q74 ♣ T95	♠ Q3 ♥ A ♦ KT862 ♣ Q8643

West	North	East	South
---	---	Pass	1♦
1♥	Dbf	Pass	2♣
Dbf	2♦	2♥	Pass
Pass	3♦	3♥	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

דרום פותח 1♦ לפי חוק ה-20. מערב מתערב 1♥ עם 17 נקודות – יד זו עדיין אינה שווה Dbf לפני הכרזת הארט. צפון משתמש ב-Negative Double כדי להראות רביעייה בספייד, ודרום מתאר את חלוקתו בהכרזת 2♣ (למזרח עדיף לשחק משום שאין לו כוח חיתוך). מערב מכפיל ומראה יד טובה עם אורך בצבע שלא הוכרז (ספייד). צפון מתקן 2♣ ל-2♦, ועכשיו מזרח יכול להכריז 2♥ לאחר ה-Pass בסיבוב הקודם. לא ברור לאיזה גובה יגיע המכרז. לדעתי כדאי לצפון להתחרות ל-3♦ היות ששותפו הבטיח 5 קלפים בסדרה זו, ואין לצפון שום כוח מבוצב בסדרת היריבים. מזרח יכול גם הוא להתחרות לגובה 3 בהסתמך על "חוק סך הלקיחות". לדעתי, החוזים הסופיים האפשריים הם 2♥, 3♦ או 3♥.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 6♦ (רביעי מלמעלה). צפון זוכה ב-A♦ וחוזר בדיאמונד. דרום זוכה ב-K♦ וממשיך בקלאב. אם מערב לא ינחש נכון כעת, הוא יפסיד את 4 הלקיחות הראשונות, אך בהמשך יוכל להשליך 2 ספיידים מפסידים על סדרות המינור ויפול פעם אחת בלבד ב-3♥. גם אם ינחש, יהיה לו בסופו של דבר מפסיד בלתי נמנע בספייד, והתוצאה תהיה זהה. בחוזה בדיאמונד, אם דרום יקרא את המצב בקלאב הוא יפסיד רק 2 לקיחות בספייד, אחת בקלאב ואחת בדיאמונד ויבצע 3♦.

Board: 9		Dealer: N Vul: E-W
♠ T976 ♥ KQ653 ♦ KQ3 ♣ 9	♠ A42 ♥ AT ♦ AJ9 ♣ T7542 N W E S ♠ KJ8 ♥ J742 ♦ 84 ♣ AQJ3	♠ Q53 ♥ 98 ♦ T7652 ♣ K86

West	North	East	South
---	1♣	Pass	1♥
Pass	1NT	Pass	3NT
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

צפון פותח 1♣ עם 13 נקודות גבוהות. דרום משיב 1♥ ובכך מונע ממערב להתערב 1♥. צפון מכריז 1NT ומראה פתיחה מינימלית (12-14) עם חלוקה מאוזנת. דרום מכריז משחק מלא 3NT עם פתיחה מול פתיחה ללא התאמה במיגור. אין טעם לחפש חוזה בקלאב.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: 7♦ (שני מלמעלה מסדרה חלשה). צפון לוכד את Q♦ של מערב עם ה-A. וממשיך בעקיפה מוצלחת אל ♠J. הוא חוזר לידו עם ♠A, עוקף שוב בקלאב אל ה-Q ומפיל את ♠K של מזרח עם ה-A. לאחר מכן צפון זוכה בשתי לקיחות נוספות בקלאב בידו ועוקף בהצלחה גם בספייד אל ה-J. כעת הוא יכול לנצל את הביקור בדומם כדי לשחק ♦ נמוך אל ה-J (מקלף ההובלה של מזרח ניתן להסיק שמערב החזיק בהתחלה KQ♦). בסך הכול לכרוז 3 לקיחות בספייד, 1 בהארט, 2 בדיאמונד ו-5 בקלאב, כלומר 3NT מבוצע עם שתי לקיחות עודפות. גם הובלה בהארט תביא לאותה תוצאה משום שלכרוז עוצר שני בהארט בזכות ה-T♥ שנמצא בידו.

Board: 8		Dealer: W Vul: None	
		♠ KT5 ♥ JT ♦ 873 ♣ AK432	
♠ QJ9872 ♥ A532 ♦ 64 ♣ T	W N S E	♠ 63 ♥ KQ4 ♦ KQJT9 ♣ QJ6	
		♠ A4 ♥ 9876 ♦ A52 ♣ 9875	

West	North	East	South
Pass	Pass	1♦	Pass
1♠	2♣	Pass*	3♣
3♠	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

מזרח פותח 1♦ עם 14 נקודות וחלוקה מאוזנת. מערב שלא פתח 2♠ בגלל הרביעייה הצדדית בהארט משיב 1♠. צפון, שגם הוא היה קרוב לפתיחה, מרשה לעצמו להתערב 2♣ במצב לא פגיע. כעת ה-Pass של מזרח מראה שאין לו 3 קלפים בספייד (בהנחה שמשתמשים במוסכמה המקובלת Support Double). דרום יתמוך בשותפו ל-3♣ עם התאמה של 4 קלפים ושני אסים. כעת מערב יכריז 3♠ בזכות כוחו החלוקתי. הכרזה זו מראה יד טובה יחסית אך אינה מחייבת. מזרח מבין ש-QJ♣ לא יועילו לשותף בחוזה בספייד, והוא מחליט לא להכריז משחק מלא. חוזה של 3NT יהיה חסר סיכוי עם עוצר בודד בקלאב היות שלמזרח אין אסים.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: A♠ (ראש רצף). דרום מאותת לשותפו על מספר קלפים זוגי, וצפון לא ימשיך ב-K♣. ההמשך הנכון של צפון בלקיחה השנייה הוא בהארט בתקווה לארגן לעצמו חיתוך בסדרה זו. מזרח יזכה בדומם וימשיך בספייד – קלף נמוך מדרום, J ממערב ו-K מצפון. לאחר זכייתו בלקיחה זו צפון ימשיך בהארט נוסף. בפעם הבאה שהכרוז ישחק ספייד, דרום יזכה ב-A♠ (שנותר בודד) וימשיך בסיבוב שלישי של הארט שצפון יחתוך. אפילו אם מערב יספיק להיפטר מכל קלפי ההארט שלו, הסיבוב השלישי של ההארט יארגן Promotion ל-T♠ של צפון וכישל את החוזה. אם ההגנה לא תגיע בהארט, מערב יצליח לבצע 3♠.

Board: 13		Dealer: N	Vul: Both
♠ Q ♥ Q93 ♦ QJ98 ♣ AQJT6	♠ 42 ♥ K75 ♦ K732 ♣ K974	♠ KJ873 ♥ J864 ♦ 4 ♣ 853	♠ AT965 ♥ AT2 ♦ AT65 ♣ 2

West	North	East	South
---	Pass	Pass	1♠
Dbl	Rdbl	2♥	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

דרום פותח 1♠ לאחר שתי קריאות Pass. מערב מכפיל עם 14 נקודות וקוצר בספייד (עדיף על פני הכרזה של 2♣). הרי-דאבל של צפון מראה 9-11 נקודות. זוגות רבים אינם משתמשים ב-1NT טבעי במצב זה ומעדיפים שהכרזה של 1NT מצד המשיב לאחר Dbl תהיה טרנספר לקלאב. מזרח מכריז 2♥ – לשותפו שקרא Dbl יהיו לרוב +4 קלפי הארט. כעת לא נראה לי שדרום יכול להכפיל לעונשין. הוא בוחר ב-Pass ומעביר את ההחלטה לשותפו, אבל צפון אינו יכול לדעת בוודאות כמה קלפי הארט מחזיק דרום ואם יש לו פתיחה מלאה במושב השלישי. לפיכך, החוזה הסופי יהיה כנראה 2♥ לא מוכפל.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠2 (סינגלטון). דרום מעדיף לא להוביל באסים הריקים. בין שמזרח ינסה לעקוף ובין שלא, דרום יספיק כנראה לקבל חיתוך קלאב והחוזה צפוי ליפול פעמיים במצב פגיע. אם מזרח ינסה עקיפה בלקיחה הראשונה, יש אפילו הגנה (בקלפים פתוחים) שתפיל אותו שלוש פעמיים. בכל מקרה, תוצאה של +200 לצפון-דרום תהיה טובה מאוד עבורם היות שאין שום אפשרות להכריז ולבצע משחק מלא. התוצאה תהיה עוד יותר טובה אם צפון-דרום ישכילו למצוא כפל מעניש על 2♥. גם ניסיון לברוח ל-3♣ ייענש בחומרה.

Board: 12		Dealer: W	Vul: N-S
♠ JT8754 ♥ QT6 ♦ A872 ♣	♠ K3 ♥ KJ3 ♦ Q ♣ AQJT764	♠ Q9 ♥ A98742 ♦ T9 ♣ 932	♠ A62 ♥ 5 ♦ KJ6543 ♣ K85

West	North	East	South
2♠	3♣	Pass	3NT
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

מערב פותח 2♠ חלש עם ששייה גרועה (אבל חלוקה מעניינת) במצב פגיעות נוח. צפון מתערב 3♣ עם 16 נקודות ושביעייה טובה. ניתן לשקול גם Dbl, אך מדוע לחפש הרפתקאות בהתאמה 4-3 בהארט? לדרום 11 נקודות עם התאמה בקלאב והוא מתלבט בין 5♣ ל-3NT. הסינגלטון בהארט אכן מהווה סכנה בחוזה ללא שליט, אבל הציפייה היא להובלה בספייד, ובתחרות טופ-בוטום שווה לקחת סיכון מסוים ולהכריז 3NT - חוזה המניב בדרך כלל תוצאה גבוהה יותר.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠J (ראש רצף). בתחרות טופ-בוטום מומלץ לכוז לזכות בדומם עם ♠K ולשחק ♦Q במטרה לגרוף לקיחות עודפות. אם ההגנה נותנת ל-♦Q לזכות אפשר להיכנס ליד עם ♣K ולהמשיך ♠K. כאשר עדיין יש כניסה ליד בספייד. אם ההגנה תזכה ב-A♦ ותמשיך בספייד, לכוז 11 לקיחות (2 בספייד, 2 בדיאמונד ו-7 בקלאב). אם ההגנה תמשיך בהארט והכוז ינחש נכון (♥J מהדומם) עדיין תהייה לכוז 11 לקיחות – הוא יפסיד רק לשני האסים האדומים. הדרך היחידה של ההגנה למנוע מהכוז לפתח לקיחות בדיאמונד ולהגביל אותו ל-10 לקיחות היא להוביל בהארט.

Board: 11		Dealer: S	Vul: None
♠ T92 ♥ KQ742 ♦ K76 ♣ Q5	♠ KJ ♥ AJ3 ♦ 985 ♣ AKJ62	♠ AQ43 ♥ 5 ♦ Q43 ♣ T9874	♠ 8765 ♥ T986 ♦ AJT2 ♣ 3

West	North	East	South
---	---	---	Pass
Pass	1NT	Dbl*	2♣*
2♦*	Pass	2♠	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

יד זו מציגה מוסכמה מעניינת שלפיה התערבות ב-Dbl לאחר פתיחה 1NT מראה חמישייה במיינור + רביעייה במייג'ור. מספר הנקודות המינימלי הוא כ-10 במצב פגיע ו-8 במצב לא פגיע. המשיב צריך להתעלם מכפל מלאכותי על 1NT ולהכריז את התשובה הרגילה שלו 2♣ (Garbage Stayman) עם כוונה לקרוא Pass על כל תגובה של השותף. הכרזת מערב 2♦ היא Pass/Correct, כלומר מערב מבקש ממזרח לקרוא Pass אם יש לו חמישייה בדיאמונד ולהכריז את הרביעייה במייג'ור אם יש לו חמישייה בקלאב. כך מזרח מערב מגיעים לחוזה 2♠, ואינו רואה איך צפון-דרום מתחרים נגד חוזה זה.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♣3 (סינגלטון). צפון זוכה ב-AK♣ וההמשך הנכון הוא 9♦ שמוציא לכוז את הכניסה היחידה לדומם בטרם הספיק להשתמש בסדרת ההארט. נניח שהדומם זוכה בלקיחה זו עם ♠K והכוז ממשיך בעקיפה בספייד. ♠KJ של צפון נופלים, אבל הכרוז חייב עדיין להפסיד לקיחה אחת בשליט, אחת בהארט, שתיים בדיאמונד ושלוש בקלאב. החוזה 2♠ ייפול פעמיים מול הגנה מדויקת, או פעם אחת מול הגנה פחות מדויקת.

Board: 16		Dealer: W	Vul: E-W
♠ AJ2 ♥ J852 ♦ Q43 ♣ 963	♠ Q43 ♥ 4 ♦ T92 ♣ KQJ875	N W E S	
	♠ KT7 ♥ KQT96 ♦ KJ865 ♣		
		♠ 9865 ♥ A73 ♦ A7 ♣ AT42	

West	North	East	South
Pass	3♣	3♥	3NT
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

צפון פותח 3♣ עם שישה קלאבים טובים במצב פגיעות נוח, ומזרח מתערב 3♥ עם יד שתי חמישיות בסדרות האדומות (אין דרך להראות חלוקה כזאת בהכרזה אחת לאחר פתיחה בגובה 3). לדרום פתיחה עם תמיכה טובה בקלאב. מה להכריז? אפשר לתמוך ל-4♣, אבל 5♣ נראה קצת מוגזם עם יד כזו (זה יכול להיות טוב כהקרה נגד 4♥). לעומת זאת 3NT נותן לדרום סיכוי ריאלי לבצע משחק מלא (אם לשותף שביעייה בקלאב או שביעייה עם K צדדי). עכשיו מערב צריך להחליט אם לנסות להפיל 3NT או להמר על 4♥ ללא כוח חלוקתי. Pass ממערב נראה לי החלטה סבירה בטוה-בוטום במטרה להשיג תוצאה חיובית.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥J או ♥5 (סדרת השותף). היות שמזרח אינו יודע על האורך של מערב, הובלה ב-J לדעתי תועיל יותר לשותף. לכרוז 8 לקיחות מלמעלה לפני שההגנה תוכל לזכות בלקיחות רבות בסדרות המייגור. הדומם אינו מביא שביעייה, והחווה 3NT ייכשל בלקיחה אחת, אבל מינוס 50 תהיה תוצאה טובה מאוד לצפון-דרום היות שלא ניתן למנוע ביצוע 11 לקיחות בחווה בהארט המשוחק על ידי מזרח. ידיהם של מזרח-מערב המכילות ביחד 20 נקודות גבוהות בלבד משתלבות בצורה נפלאה: למערב אין אף נקודה מבוזבזת מול החוסר של מזרח בקלאב. אולי היה ניתן לחזות את הקוצר הזה לאחר הכרזת דרום 3NT ולהכריז בכל זאת 4♥.

Board: 15		Dealer: S	Vul: N-S
♠ 6 ♥ T863 ♦ 7643 ♣ A532	♠ T5 ♥ KQ4 ♦ AQ9 ♣ KJT86	N W E S	
	♠ A42 ♥ 975 ♦ KJ852 ♣ Q9		
		♠ KQJ9873 ♥ AJ2 ♦ T ♣ 74	

West	North	East	South
---	---	---	1♠
Pass	2♣	Pass	4♠*
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

דרום פותח 1♠ וצפון משיב 2♣ – מחייב למשחק מלא ולא מבטיח בהכרח חמישייה בקלאב. כעת לפי שיטת Two Over One, קפיצה מיידיית של הפותח לגובה משחק מלא בסדרתו מראה פתיחה מינימלית עם סדרה ארוכה וטובה, אך לא "סגורה". למעשה, דרום מראה יד שהייתה קצת טובה מדי בשביל הכרזת פתיחה של 4♠. מול היד שתיאר דרום, אין לצפון יומרות לחווה גבוהה מ-4♠.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥8 או ♥6 (שני מלמעלה מסדרה חלשה). דרום יזכה בדומם, ישחק משם T♠ וימשיך בספייד עד שיוציא ליריבים את ה-A♠. לאחר מכן נותר לנחש את המצב בקלאב, אלא אם מערב הוביל בדיאמונד ומזרח ינסה למשוך K♦ תוך כדי הגבהת Q♦ לצורך השלכת קלאב. לנוכח אי-התערבות היריבים אין אינדיקציה ברורה לכרוז כיצד לשחק את סדרת הקלאב. משחק של קלאב נמוך אל ה-K יעניק לכרוז 11 לקיחות ותוצאה מצוינת, בעוד ניסיון לעקוף אל ה-J יוביל ל-10 לקיחות ותוצאה מתחת לממוצע.

Board: 14		Dealer: E	Vul: None
♠ 753 ♥ Q98 ♦ 74 ♣ 86543	♠ T74 ♥ AKJ83 ♦ AQJ72 ♣	N W E S	
	♠ J64 ♥ K652 ♦ QT52 ♣ T9		
		♠ AKQT982 ♥ AJ3 ♦ 96 ♣ K	

West	North	East	South
---	---	Pass	1♠
Pass	2♦	Pass	3♠*
Pass	4♣*	Pass	4♥*
Pass	4NT	Pass	5♣
Pass	6♠	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

דרום פותח 1♠ ואנו נכריז לפי שיטת Two Over One. הכרזת התשובה 2♦ מראה +5 קלפים בסדרה ומחייבת למשחק מלא. קפיצת דרום ל-3♠ קובעת את סדרת השליט ומבקשת קיו-ביד. כעת צפון מראה קונטרול בקלאב, ודרום מראה קונטרול בהארט תוך שלילת קונטרול בדיאמונד. שאלה למספר קלפי המפתח מגלה כי לדרום שלושה, כלומר כל האסים + K♠ ביד השותפות. עדיין לצפון חוסר בספייד וגם אם לדרום Q♠ ייתכן בהחלט מפסיד בסדרה. מצד שני ההכרזה 3♠ מראה לרוב סדרה מצוינת עם "חור" אחד לכל היותר. לפיכך, ההכרזה ההגיונית של צפון בשלב זה היא 6♠.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥8 או ♥6 (בחירה בין הסדרות שלא הוכרו). דרום יזכה בידו ומשחק AKQ♠. לאחר נפילת J♠ הוא יכול לתבוע את כל שאר הלקיחות. למעשה יש לו 14 לקיחות מלמעלה: 7 בספייד, 1 בהארט, 2 בדיאמונד ו-4 בקלאב.

מי שהכריז 7♠ (או 7NT) יקבל top, אך ספק רב אם כדאי להכריז סלם גדול שעלול להיכשל כאשר לאחד היריבים ♠ מוגן.

Board: 19 Dealer: S
Vul: E-W

♠ 6543 ♥ 632 ♦ AT98 ♣ A6	♠ 98 ♥ KJ87 ♦ K743 ♣ K72	♠ AQT ♥ AQ ♦ Q65 ♣ QT943
♠ KJ72 ♥ T954 ♦ J2 ♣ J85		

West	North	East	South
---	---	---	Pass
Pass	Pass	1NT	Pass
2♣	Pass	2♦	Pass
2NT	Pass	3NT	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

מזרח פותח 1NT עם 16 נקודות גבוהות וחלוקה מאוזנת. למערב 8 נקודות עם רביעייה בספייד והוא מכריז 2♣ (סטטימן). מזרח מראה שאין לו רביעיות במייג'ור, ומערב מזמין למשחק מלא עם 8-9 נקודות. למזרח 16 נקודות – באמצע הטווח של 1NT. הוא מחליט בכל זאת לקבל את ההזמנה ולהכריז 3NT בזכות החמישייה בקלאב הכוללת קלפי ביניים טובים T9.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠2 (רביעי מלמעלה) או ♥9 (שני מלמעלה מסדרה חלשה). דרום יוביל באחת הרביעיות במייג'ור. מלמדים אותנו להוביל ברביעייה החזקה יותר, אבל בחלוקה הזאת ♠2 אינה הובלה מוצלחת. מזרח זוכה ב-T♠ ומוביל Q♦ שתפסיד ל-K♦. צפון חוזר בספייד. מזרח מבין את חלוקת הסדרה ומשחק ♠A. לאחר מכן הוא מפיל את J♦ ויכול לנצל את הכניסות לדומם כדי לעקוף בהארט ובקלאב. הוא יודע שלדרום 2 לקיחות מוגבהות בספייד ולכן אחרי ♣A הגיוני יותר לשחק קלאב אל ה-Q בתקווה שלדרום אין כניסה לידו. כך הכרוז יוכל לפתח 3 לקיחות בדיאמונד ו-4 לקיחות בקלאב ולבצע 3NT עם לקיחה עודפת אחת לפחות. ההובלה המנצחת של דרום בהארט. תבטיח להגנה שלוש לקיחות בסדרות המייג'ור ולקיחה אחת בכל אחת מסדרות המיינור.

Board: 18 Dealer: E
Vul: N-S

♠ AK ♥ AQJ ♦ K87 ♣ Q9843	♠ J9762 ♥ T94 ♦ 62 ♣ AK2	♠ QT85 ♥ 832 ♦ AJ94 ♣ 75
♠ 43 ♥ K765 ♦ QT53 ♣ JT6		

West	North	East	South
---	---	Pass	Pass
1♣	Pass	1♠	Pass
2NT	Pass	3NT	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

מערב פותח 1♣ עם 19 נקודות גבוהות. ידו של צפון אינה מתאימה לאוברקול. מזרח משיב 1♠, ואז מערב מכריז בקפיצה 2NT ומראה 18-19 נקודות עם חלוקה מאוזנת. מזרח יודע שיש במשותף לפחות 25 נקודות. הוא מוסיף ל-3NT ומסיים בכך את המכרז.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥9 (שני מלמעלה מסדרה גרועה). הובלה בסדרה חלשה יחסית שהדומם הכריז (ספייד) יכולה בעיקר להזיק. דרום מבין שהכרוז מחזיק AQJ♥ ונמנע מלשחק ♥K בלקיחה הראשונה. על הכרוז לנסות לפתח את סדרת הקלאב תוך כדי מסירת שלוש לקיחות. בינתיים ההגנה יכולה להתמיד בשלושה סיבובי הארט, אך ספק אם דרום יוכל לזכות בסיבוב הקלאב השלישי כדי לגבות לקיחה בהארט. אם זה לא יקרה, תהיינה לכרוז 3 לקיחות בספייד, 3 בהארט, 2 בדיאמונד ו-2 בקלאב, בסך הכול 10 לקיחות. מתברר שההובלה בהארט היא הגרועה מכולן בחלוקה זו, היות שאם ההגנה לא נוגעת בהארט, אין לכרוז מספיק כניסות לדומם כדי לעקוף פעמיים בהארט ואז הוא יסתפק ב-9 לקיחות.

Board: 17 Dealer: N
Vul: None

♠ K753 ♥ QJ52 ♦ 863 ♣ 65	♠ 9862 ♥ A9764 ♦ A94 ♣ 8	♠ AQJ4 ♥ 83 ♦ QJ2 ♣ JT74
♠ T ♥ KT ♦ KT75 ♣ AKQ932		

West	North	East	South
---	Pass	Pass	1♣
Pass	1♥	Pass	3♣
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

דרום פותח 1♣ עם שישייה טובה ו-15 נקודות גבוהות. לאחר תשובת צפון 1♥ הוא חוזר על סדרתו בקפיצה (על פי מספר הנקודות יד זו אינה טובה מספיק בשביל הכרזת רוורס 2♦). כעת צפון צריך להחליט מה לעשות עם 8 הנקודות שלו, כאשר השותף הבטיח 15-17. המפתח להחלטה הוא הסינגלטון מול הסדרה הארוכה של השותף, המחליש את ידו של צפון. כמו-כן אין תקווה להתאמה 4-4 בספייד לאחר שהשותף לא הכריז 1♠. אפשר לנסות 3♥ בתקווה להתאמה 5-3, אך רוב הסיכויים שזה אינו המצב. ההחלטה המעשית ביותר של צפון בטופ-בוטום נראית לי להשאיר את 3♣ בתור החוזה הסופי.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♦6 (שני מלמעלה מסדרה חלשה). הובלה מתחת ל-K נראית קצת מסוכנת לאחר שהכרוז הבטיח יד חזקה. דרום יזכה בידו, ימשוך שליטים ויגלה את החלוקה הגרועה. הוא חייב להפסיד לקיחה אחת בכל סדרה פרט להארט, והתוצאה תהיה +130. היות ש-3NT נופל בגלל החלוקה הגרועה בקלאב, זו תהיה כנראה תוצאה טובה לצפון-דרום. תוכנת Deep Finesse קובעת שניתן לבצע 5♦, אבל מי יכריז חוזה כזה?

Board: 22		Dealer: E Vul: E-W	
♠ AKQ984 ♥ 63 ♦ KQ4 ♣ 42	♠ 2 ♥ T982 ♦ J852 ♣ KQ53 N W E S	♠ JT753 ♥ QJ4 ♦ ♣ AT976	♠ 6 ♥ AK75 ♦ AT9763 ♣ J8

West	North	East	South
---	---	Pass	1♦
1♠	Db1	4♦*	4♥
4♠	5♦	Pass	Pass
Db1	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

דרום פותח 1♦ ומערב מתערב 1♠. צפון מכפיל כדי להראות רביעייה בהארט ומזרח יכול להכריז 4♠, אך זו יד עם פוטנציאל לקיחות רב ואני מעדיף להכריז ספלינטר 4♦. עם יד מתאימה של השותף ייתכן כאן אפילו סלם. דרום מכריז 4♥ עם ידו החלוקתית אף על פי שהשותף לא הבטיח נקודות רבות. מערב מכריז 4♠ בלבד. אמנם יש לו אוברקול חזק, אבל לאחר הכרזת השותף שמראה קוצר בדיאמונד הוא יודע ש-KQ♦ הינן נקודות מבוזבזות ואין סיכוי לסלם. ההכרזה לא תסתיים ב-4♠. צפון יודע על התאמה כפולה בהארט ובדיאמונד, ובמצב פגיעות עדיף הוא יקריב ל-5♦. אני צופה חוזה סופי 5♦ מוכפל, אלא אם מזרח ישגה ויכריז 5♠ לפני שותפו. אין צורך בהכרזה זו – מזרח כבר הראה את היד שלו בסיבוב הקודם.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠K (מבקש מהשותף איתות ספירה). בדומם סינגלטון, ומזרח יאותת עם 3♠ על העדפה לקלאב. מערב ימשיך בקלאב, ולאחר זכיית מזרח ב-A♣ יוגבהו בדומם שתי לקיחות בקלאב להשלכת הארטים מפסידים בהמשך המשחק. למערב עדיין שתי לקיחות בטוחות בדיאמונד, וההגנה לא תזכה בלקיחות נוספות. החוזה המוכפל 5♦ ייכשל פעמיים (פלוס 300). מנגד, מזרח-מערב יבצעו בדיוק 10 לקיחות בחוזה בספייד מול הגנה סבירה.

Board: 21		Dealer: N Vul: N-S	

West	North	East	South
---	Pass	Pass	Pass
1♣	Pass	1♠	Pass
2♠	Pass	3♥	Pass
3♠	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

מערב פותח 1♣ עם 14 נקודות גבוהות ו-3-3 בסדרות המיינור. מזרח משיב 1♠, ומערב תומך בו לגובה 2. האם להמשיך הלאה עם 9 נקודות וחמישייה? איכות הנקודות של מזרח אינה טובה כל כך. קלפי Q/J בסדרות האדומות ללא מכובדים נוספים לצדם אינם בעלי ערך רב, וגם ערכו של A♣ בודד בסדרה שהכריז השותף מפקפק – הרי חיתוך ביד הארוכה לרוב לא יגדיל את מספר הלקיחות. אם בכל זאת מזרח יחליט להזמין למשחק מלא עם 3♥, עדיף למערב לדחות את ההזמנה למרות מספר הנקודות המקסימלי (14) בגלל איכות הנקודות הירודה בסדרות האדומות והיעדר כוח חיתוך, כאשר J♠ הוא כנראה נקודה מיותרת. חלוקה זו בוחנת את הערכת היד של מזרח-מערב. האם ייפלו למלכודת ויכריזו 4♠ או יעצרו בגובה 2 או 3?

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♦2 (רביעי מלמעלה) או ספייד (פסיבי). ההובלה בשליט תאפשר למזרח להוציא שליטים בהתחלה ולהפסיד רק ל-AK בשתי הסדרות האדומות עם ביצוע של 9 לקיחות (קשה לדמיין מצב שמזרח יבצע 4♠). לעומת זאת לאחר הובלה בדיאמונד יש אפשרות שצפון-דרום יגלו את האפשרות לחתוך הארט, ויזכו בחמש הלקיחות הראשונות. ההובלה החזקה ביותר במערך הקלפים הנתון היא כמובן ♥K, אך זו הובלה ספקולטיבית מאוד שעלולה להביא לכישלון צורב במערך קלפים שונה.

Board: 20		Dealer: W Vul: Both	
		♠ A5 ♥ T653 ♦ AJ65 ♣ AQ7	
♠ Q862 ♥ AJ ♦ KQ74 ♣ J84	W N S E	♠ T4 ♥ KQ872 ♦ T2 ♣ K932	
		♠ KJ973 ♥ 94 ♦ 983 ♣ T65	

West	North	East	South
1♦	1NT	2♥	2♠
Pass	Pass	Pass	

ניתוח ההכרזה

מערב פותח 1♦. צפון מתערב 1NT עם 15 נקודות, חלוקה מאוזנת ועוצר טוב בדיאמונד. הכרזת מזרח 2♥ מתארת 6-8 נקודות עם חמישייה לפחות ואינה מחייבת. עם 9 נקודות או יותר מזרח היה צריך להכפיל 1NT לעונשין. גם הכרזת דרום 2♠ (טבעי) הינה תחרותית בלבד ואינה מחייבת את השותף להמשיך להכריז – הרי בחפיסה יש רק 40 נקודות ועל פי ההכרזות האלה די ברור שהן מתחלקות בין הזוגות שווה בשווה לערך. למערב וצפון אין תמיכה בסדרות של השותפים שלהם, ולכן המכרז ייעצר בגובה 2.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥A (סדרת השותף) או ♥K (ראש רצף). ההובלה בדיאמונד פחות הגיונית כאשר ברור שהקלפים הבכירים החסרים יהיו בדומם. לאחר הובלה בהארט מזרח נותן גם ל-J♥ לזכות ומאותת עם 2♥ כדי ששותפו ימשיך בקלאב. לאחר זכיית מזרח ב-K♣ הוא יכול לשחק הארט גבוה שיגביה לקיחה שנייה בשליט עבור מערב וכך יוכשל החוזה כאשר להגנה 2 לקיחות בספייד, 2 בהארט, 1 בדיאמונד ו-1 (לפחות) בקלאב. אם משחק היד לא יהיה מדויק, 2♠ עלול להיכשל פעמיים. מנגד, מזרח מסוגל במשחק זהיר לבצע חוזה של 2♥.

Board: 25		Dealer: N Vul: E-W
♠ J95 ♥ K8543 ♦ QT4 ♣ 63	♠ AKT6 ♥ 9 ♦ K72 ♣ AQJ52 N W E S	♠ Q42 ♥ AJT762 ♦ AJ6 ♣ 7
	♠ 873 ♥ Q ♦ 9853 ♣ KT984	

West	North	East	South
---	1♣	1♥	3♣*
3♥	5♣	Dbl	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

צפון פותח 1♣ עם יד טובה. מזרח מתערב 1♥. הכרזת דרום 3♣ אינה מזמינה ומראה +5 קלפים בקלאב. במצב לא פגיע נגד פגיע ניתן להכריז כך עם נקודות מעטות בלבד. מערב מכריז 3♥ בלבד – אמנם הוא יודע על התאמה של +10 קלפים בהארט אבל יש לו מפסידים רבים בסדרות הצדדיות. צפון רואה סיכוי לבצע 5♣ אם לשותפו יד טובה יחסית למה שהבטיח, ואם לשותף יד גרועה עדיין 5♣ עשויה להיות הכרזת הקרבה מוצלחת נגד 4♥. מזרח היה כנראה מכריז 4♥ אם זה היה אפשרי, אבל לאחר 5♣ הוא יכול רק להכפיל כאשר בידו שני אסים והשותף הבטיח נקודות.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥A (הסדרה המוסכמת של השותפות). למערב אין העדה ברורה לסדרה מסוימת והוא "מאותת" עם קלף אמצעי. ההגנה הטובה ביותר של מזרח היא להחליף לשליט ולהמתין בסבלנות שהכרוז יישחק דיאמונד. אם צפון מוציא שליטים ומשחק AK, זו הזדמנות למזרח להתעלות ולזרוק Q כדי ששותפו יקבל את היד עם J ויוביל ♦Q או T דרך ה-K של צפון. אם מזרח לא יעשה זאת, הוא יוכנס למשחק סופי עם ♠Q ויאלץ להוביל דיאמונד בעצמו. הגנה מושלמת תפיל את החוזה המוכפל 5♣ שלוש פעמים, בעוד אחרי הגנה פחות טובה החוזה ייפול פעמיים. מנגד, מזרח יכול לבצע 4♥ בעזרת עקיפה מוצלחת בדיאמונד וניצול המיקום הנוח של קלפי הספייד.

Board: 24		Dealer: W Vul: None
	♠ AK93 ♥ Q52 ♦ 98643 ♣ J	
♠ 84 ♥ J763 ♦ QJ5 ♣ A984	W N E S	♠ 7 ♥ AKT84 ♦ AK2 ♣ T762
	♠ QJT652 ♥ 9 ♦ T7 ♣ KQ53	

West	North	East	South
Pass	Pass	1♥	2♠
3♥	4♠	Dbl	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

מזרח פותח 1♥, ולדרום התערבות טיפוסית של 2♠. תמיכת מערב ל-3♥ אינה הכרזה מזמינה במצב זה. היא מראה אולי קצת יותר מתמיכה רגילה ל-2♥. צפון מכריז 4♠ – עם יד כזו יש סיכוי סביר לבצע משחק מלא מול יד מתאימה של השותף. מזרח מכפיל עם AK+AK בסדרות האדומות. הוא מצפה מהשותף ללקיחה אחת על סמך הכרזתו. לעומת זאת, ביצוע 5♥ נראה רחוק.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥6 (3 או 5 מלמעלה בסדרת השותף). מזרח זוכה ב-K♥ ומדרום משוחק 9♥. למזרח אסור כעת להמשיך ב-A♥ ולהגביה את ♥Q לצורך השלכת דיאמונד מפסיד. ההמשך הטבעי הוא AK♦ לאחר שלוש לקיחות בסדרות האדומות, הלקיחה בקלאב כבר לא תיעלם אפילו אם מזרח ישגה וינסה למשוך A♥. לכרוז יהיו לכל היותר שלוש השלכות קלאב (2 על דיאמונד, 1 על הארט), ו-A♣ של מערב יזכה בלקיחה תמיד. הכשלת 4♠ מוכפל בלקיחה אחת תעניק למזרח-מערב תוצאה טובה. ביצוע 4♥ אפשרי, אך רק בתנאי שהכרוז ינחש את המצב בסדרת השליט או שדרום יוביל ♣K שיתנגש עם ה-J הבודד של שותפו. עם זאת, הובלה ב-Q♠ נגד חוזה של 4♥ טבעית יותר – לרוב יש להעדיף רצפי מכובדים ארוכים יותר.

Board: 23		Dealer: S Vul: Both
♠ 92 ♥ Q865 ♦ J87543 ♣ A N W E S		♠ AQ86 ♥ JT4 ♦ 2 ♣ 98764
♠ KJT53 ♥ AK732 ♦ T ♣ JT	♠ 74 ♥ 9 ♦ AKQ96 ♣ KQ532	

West	North	East	South
---	---	---	1♦
2♦*	3♦	3♠	4♣
4♠	5♦	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

דרום פותח 1♦ עם יד טובה הכוללת שתי חמישיות בסדרות המיינור, ומערב מתערב 2♦ (מוסכמת Michaels) עם שתי חמישיות בסדרות המיינור. צפון תומך ל-3♦ עם שישיה, ומזרח מתחרה בהכרזה חופשית של 3♠ המבוססת על התאמה ידועה של 9 קלפים. דרום ממשיך כמובן להכריז, אך אינו יודע אם כדאי להתחרות לגובה 5. הוא מכריז את סדרתו השנייה 4♣ ועוזר לשותפו לקבל החלטה בהמשך. מערב אינו חייב להכריז 4♠ – הוא כבר הראה את החלוקה שלו, אך זו הכרזה יעילה שתפעיל לחץ על היריבים. אני מעריך שצפון לא יתאפק ויכריז 5♦. ייתכן שמזרח-מערב יכפילו, אך זה לא הכרחי. העיקר הוא לא להכריז 5♠.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥K (מבקש איתות ספירה מול חוזה בגובה 5). ביד זו חשוב מאוד לדייק בהגנה ולא להמשיך בלקיחה השנייה ב-A♥ שייחתך. איתות ספירה של מזרח צריך לעשות את העבודה ולגרום לשותף להמשיך בספייד. כמובן שההגנה חייבת לזכות מיידית בכל 3 הלקיחות שהיא זכאית להן, אחרת המפסידים בספייד ייעלמו על סדרת הקלאב של דרום. מנגד, חוזה של 4♠ צפוי להיכשל היות שלמערב שני מפסידים בקלאב, אחד בדיאמונד ואחד בהארט, וזאת אפילו אם סדרת הקלאב של הדומם תוגבה באמצעות חיתוך.

Board: 28		Dealer: W Vul: N-S	
♠ 2 ♥ AJ83 ♦ QJ ♣ AKQ872	♠ QJ84 ♥ K42 ♦ 872 ♣ JT9 W N E S	♠ A97653 ♥ 65 ♦ A ♣ 6543	♠ KT ♥ QT97 ♦ KT96543 ♣

West	North	East	South
1♣	Pass	1♠	2♦
2♥	Pass	2♠	Pass
3♣	Pass	3♠	Pass
4♣	Pass	5♣	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

מערב פותח 1♣ ומזרח משיב 1♠. ידו של דרום שווה התערבות של 2♦ עקב הכוח החלוקתי, ומערב ממשיך 2♥ (הכרזת רוורס). מזרח חוזר על סדרתו 2♠. לאחר הכרזת רוורס השותפות מחויבת להכריז לפחות עד 2NT, ולכן 2♠ היא הכרזה מחייבת לסיבוב אחד. מערב ממשיך 3♣ ומראה חלוקה של 6-4 עם 17-18 נקודות. מזרח חוזר פעם נוספת על סדרת הספייד כדי להראות ששישיה, בתקווה להגיע לחוזה 4♠, אבל למערב סינגלטון ספייד ללא עוצר בדיאמונד, והוא חוזר שוב על סדרת הקלאב בגובה 4. כעת המשחק המלא היחיד שאפשר להגיע אליו הוא 5♣.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♣J (ראש רצף). מהלך המכרז רומז על ידיים לא מאוזנות עם אפשרויות חיתוך, ולכן הובלה בשליט הגיונית. הכרוז שואף לחתוך בדומם שלושה מפסידים בסדרות האדומות, אבל ברגע שצפון יקבל את היד עם ♥K הוא ישחק סיבוב שני של שליטים, והדבר לא יתאפשר. בסופו של דבר מערב ייאלץ להפסיד שתי לקיחות בהארט ויבצע 5♣ ללא לקיחה עודפת. גם הובלה של צפון בסדרת השותף (דיאמונד) תוביל לתוצאה זהה. הובלה בהארט תהיה הגרועה ביותר ותאפשר לכרוז לבצע 12 לקיחות במשחק מדויק.

Board: 27		Dealer: S Vul: None
♠ J862 ♥ AKQJ4 ♦ 7 ♣ 753	♠ AKQT75 ♥ ♦ QT ♣ T8642 W N E S	♠ 43 ♥ T9752 ♦ KJ52 ♣ KJ
	♠ 9 ♥ 863 ♦ A98643 ♣ AQ9	

West	North	East	South
---	---	---	Pass
1♥	1♠	4♥	Pass
Pass	4♠	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

מערב פותח 1♥, וצפון מתערב בשלב ראשון 1♠ בלבד. מזרח תומך בשותפו ל-4♥: הכרזת הפרעה המבוססת על התאמה של 10 קלפים בסדרה. דרום נותר ללא הכרזה עם 10 הנקודות שלו, אבל עם יד חלוקתית כזו וחוסר בהארט צפון לא צריך לוותר. הכרזה של 4♣ עשויה להוות הקרבה טובה, ולפעמים אפילו תוביל לביצוע משחק מלא. חלק מהזמן ההכרזה 4♠ תיכשל, ועדיין ההכרזה הזאת נראית הימור טוב שיצליח רוב הזמן בטווח הארוך. מזרח-מערב כבר מיצו את מה שיש להם להכריז, והחווה הסופי יהיה 4♠.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥T (סדרת השותף). צפון חותך את ההובלה, משחק ♠AKQ מלמעלה (J אינו נופל) ותוקף את סדרת הקלאב. כאן החלוקה ידידותית מאוד: ♣KJ נופלים ממזרח ולכרוז 5 לקיחות בקלאב. בסופו של דבר צפון יפסיד לקיחה בשליט ולקיחה בדיאמונד ויבצע 4♠ עם לקיחה עודפת. מי שינחש נכון לעקוף נגד ♠J יבצע 12 לקיחות. מנגד, בחווה של 4♥ מזרח-מערב מפסידים 2 לקיחות בספייד, 2 בקלאב ו-1 בדיאמונד. תוצאה של +300 נגד חווה מוכפל של 4♥ לא תהיה טובה לצפון-דרום.

Board: 26		Dealer: E Vul: Both
	♠ QT4 ♥ Q74 ♦ T632 ♣ QT8	
♠ J62 ♥ 932 ♦ A74 ♣ 9762	W N E S	♠ AK5 ♥ AKT65 ♦ KJ98 ♣ A
	♠ 9873 ♥ J8 ♦ Q5 ♣ KJ543	

West	North	East	South
---	---	2♣	Pass
2♦	Pass	2♥	Pass
4♥	Pass	Pass	Pass

ניתוח ההכרזה

ידו של מזרח טובה מדי להכרזת פתיחה 1♥. לאחר פתיחה 2♣ יש שתי מוסכמות שמראות יד חלשה מאוד של המשיב. הראשונה: הכרזת תשובה מלאכותית 2♥ שמראה יד חלשה מאוד, והשנייה: אחרי תשובה רגילה 2♦ והכרזה 2♥ או 2♠ של הפותח, הכרזת 3♣ של המשיב בסיבוב השני תהיה מלאכותית ותראה יד חלשה מאוד. אם משתמשים באחת המוסכמות האלה, אז מהלך ההכרזה המומלץ מראה שלמשיב יד חלשה, אבל לא לגמרי (4-6 נקודות). היות שידו של מזרח מינימלית יחסית להכרזת פתיחה 2♣, הוא יסתפק במשחק מלא ולא ימשיך לכיוון סלם.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♠8 (שני מלמעלה מסדרה חלשה). הובלה אגרסיבית אינה מומלצת לאחר שהכרוז הראה יד חזקה מאוד. מזרח זוכה בהובלה בידו, מושך ♥AK, משאיר שליט גבוה בחוץ, משחק דיאמונד אל ה-A ועוקף לכיוון ♠KJ. העקיפה נכשלת, ולאחר מכן הסדרה אינה מתחלקת 3-3 ואין אפשרות להשליך ספייד מפסיד מהדומם. הכרוז יפסיד לקיחה אחת בכל סדרה פרט לקלאב ויבצע 10 לקיחות בדיוק. בקלפים פתוחים אפשר לבצע 12 לקיחות: הכרוז יתחיל עם ♥K, ימשיך בדיאמונד נמוך אל ה-A תוך כדי נפילת Q מדרום ויסיים בעקיפה אל ה-9 שתאפשר השלכת ספייד מפסיד על ♥J - משחק יפה שאינו אמור לקרות במציאות, אלא אם דרום יבחר משום מה להוביל ♥Q.

עכשיו זה הזמן לכתוב את הספר שתמיד רצית!



ברותם פרסום והפקות
עורכים, מעצבים,
מדפיסים, כורכים
ושולחים אליך
עד הבית



פנו אלינו להצעת מחיר
גם בכמויות קטנות ופורמטים מיוחדים

רעותם
פרסום והפקות

077-5401053

ravit@rotemltd.co.il

www.rotemltd.co.il

Board:	30	Dealer: E	Vul: None
♠ T75 ♥ K8532 ♦ K642 ♣ 5 ♠ K92 ♥ Q6 ♦ AT873 ♣ Q73 ♠ A8643 ♥ 9 ♦ 9 ♣ KJ8642 ♠ QJ ♥ AJT74 ♦ QJ5 ♣ AT9			

West	North	East	South
---	---	Pass	1NT
Pass	2♦	2♥*	3♥
3♠	4♥	P/4♠	Pass
Pass	Pass		

ניתוח ההכרזה

דרום פותח 1NT, וצפון מגיב בהכרזת טרנספר עם 6 נקודות וחמישייה בהארט. מזרח מתערב 2♥ – סוג של Michaels Cuebid שמראה יד דו-סדרתית: ספייד + אחת מסדרות המיינור. דרום מכריז 3♥ עם התאמה מצוינת בהארט. מערב מכריז 3♠ עם 3 קלפים בספייד מול החמישייה שהשותף הראה. צפון מבין ששותפו קצר בספייד. יחד עם הקוצר שלו בקלאב זה משדרג את היד ומצדיק הכרזה של 4♥. מזרח-מערב יתלבטו אם להתחרות ל-4♠, והחווזה הסופי אמור להיות 4♥ או 4♠.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה (נגד 4♥): ♠2 (סדרת השותף). מזרח זוכה בלקיחה הראשונה עם ♠A ועליו לנסות להשיג חיתוך עם השליט הבודד שלו. אם מזרח יוביל 9♦ בלקיחה השנייה, מערב ודאי יבין את הרמז וייתן לו חיתוך דיאמונד. אם מזרח יחזור בספייד, ספק אם מערב יבין שצריך להמשיך ♦A ודיאמונד נוסף לאחר זכייתו ב-♠K. בכל אופן, חיתוך דיאמונד הינו הדרך היחידה להפיל את החווזה 4♥. אם מזרח-מערב משחקים בחווזה 4♠, הדרך היחידה להפיל אותם תהיה שני חיתוכי קלאב בצפון. אם מערב הוא הכרוז, לא קשה להוביל קלאב מצפון, לקבל חיתוך ולהוביל הארט בלקיחה השלישית כדי לקבל חיתוך נוסף. אם מזרח הוא הכרוז, יהיה לדרום קשה מאוד למצוא את ההגנה המנצחת.

Board:	29	Dealer: N	Vul: Both
♠ A53 ♥ 542 ♦ AKQ ♣ QJ64 ♠ KQ ♥ T8 ♦ T8732 ♣ AT32 ♠ 974 ♥ AKQ976 ♦ J4 ♣ 75 ♠ JT862 ♥ J3 ♦ 965 ♣ K98			

West	North	East	South
---	1NT	Pass	2♥
Pass	2♠	Pass	Pass
Pass			

ניתוח ההכרזה

צפון פותח 1NT. לדרום 5 נקודות גבוהות עם 5 קלפים בספייד. ההכרזה הנכונה היא טרנספר לספייד 2♥ ו-1 Pass לאחר תשובת השותף האוטומטית 2♠. אם מזרח מכריז 2♥, דרום צריך להכריז 2♠ טבעי – הכרזת sign-off (כלומר דרום רוצה לשחק 2♠ בלבד). האם מזרח צריך להכריז 2♥? זו הכרזה אפשרית, אבל לדעתי עדיף לשבת בשקט ולקוות שהחווזה יישאר ללא שליט עם סיכוי לזכות ב-6 הלקיחות הראשונות בהארט. ומה לגבי הכרזה תחרותית 3♥ מעל 2♠? לדעתי, הכרזה זו כרוכה בסיכונים רבים מדי במצב פגיע.

ניתוח משחק היד

קלף ההובלה: ♥A (ראש רצף). סיבוב שלישי של הארט ייחתך בדומם, ומערב יחתוך מעל הדומם עם ♠Q. לאחר מכן ♠A יפיל את ה-K של מערב, וההגנה תזכה רק בלקיחה אחת נוספת עם ♠A. החווזה 2♠ יבוצע עם לקיחה עודפת. הגנה טובה יותר תהיה להחליף ל-7♣ אחרי שני סיבובי הארט. מערב יזכה ב-♠A וינסה לתת לשותפו חיתוך, בשלב זה ללא הצלחה, אבל לאחר שמערב יזכה בלקיחה בספייד יתאפשר חיתוך קלאב, וכך ההגנה תגביל את הכרוז ל-8 לקיחות. מנגד, מזרח מסוגל לבצע חווזה של 2♥ בעזרת 6 לקיחות הארט מידו ו-2 לקיחות בסדרות השחורות מהדומם. אם ההגנה לא תקפיד לתקוף בשליט בשלב מוקדם, מזרח יסיפיק גם לחתוך ספייד בדומם ולבצע 9 לקיחות בחווזה בהארט.